

Акт 1: Запись Вторая (1)

- Запись 7, день 38. Сегодня мы с Вульпикс... потерпели наше первое настоящее поражение. Она была сильно ранена, а я...

В записи наступает долгая пауза, после чего она обрывается.

- Запись 7, день 38 часть вторая. Извините за это, профессор. В любом случае, наша победная серия была, наконец, прервана. Вульпикс получила перелом локтевой кости, несколько сломанных рёбер, вывих плеча, ушибы головы и спины, различные рваные раны и сотрясение мозга. Не буду врать, профессор, это меня напугало. Её потеря ощущалась тяжело, но травмы Вульпикс... она вернётся к стопроцентному состоянию всего через несколько дней, что меня одновременно радует, и восхищает. Столько травм у обычного животного? У такого маленького, как Вульпикс? Это был бы долгий и трудный путь к выздоровлению, если бы оно вообще выздоровело. Всё это пробудило некоторые... неприятные воспоминания о доме. У меня была львица...

В записи снова повисла неловкая тишина.

- У животных нет тех высших функций мозга, которые есть у нас, людей. Многие из их поведения совпадает с нашим, но другое кажется для нас бессмыслицей, а что-то и вовсе немыслимым. Я попытаюсь дальше говорить сильно упрощённо, иначе мы потратим на это целый день, так что потерпите. У крупных хищников при размножении часто наблюдается так называемая теория г/К-отбора, буква К здесь обозначает капитал, когда они производят на свет небольшое количество очень ценного и ресурсоемкого потомства в ответ на стабильную внешнюю среду. Противоположное явление, г-отбор, часто встречается у беспозвоночных и хищных видов, у которых много "дешёвого" потомства, поэтому они могут позволить себе потерять несколько особей в обычно враждебной среде и всё равно продолжать свой род.

- Звучит черство? А теперь слушайте дальше.

- Львы, одни из самых крупных кошачьих, с которыми я работал, эволюционировали, чтобы процветать в суровых, засушливых землях Африки. Они приняли эту негостеприимную среду обитания и освоили её, но для этого нужны были крайние меры... Одна из таких мер - избирательное детоубийство.

Берч нажимает "паузу" на записи и отъезжает на своём офисном стуле от компьютера, откидывается назад и смотрит в потолок, делая вид, словно слова Ли его несколько не шокировали. Через несколько долгих минут он снова садится ровно и нажимает кнопку "play".

- Для львиц не имеет смысла содержать и вкладывать время в потомство, которое вряд ли выживет. Некоторые просто бросают нежеланных детёнышей, другие... используют более

жестокий подход. Там, где я работал, у нас несколько месяцев назад произошёл инцидент, когда одна из моих львиц родила трёх детёнышей. Что-то, что мы так и не смогли определить, спровоцировало её, и она... Один из них не выжил.

- Слишком легко было представить себе Вульпикс... Нет, я не собираюсь сейчас снова нырять в эту кроличью нору.

- С другой стороны, я был удивлен, увидев в Центре Покемонов настоящие лечебные машины. В играх они всегда использовались как удобное средство для лечения, поскольку ни один ребёнок, играющий в видеоигру, не захочет ждать кучу времени, пока его покемон восстановится сам собой, а постоянно покупать лечебные предметы кажется чем-то неосуществимым. Учитывая, что эти лечебные машины, или, как их правильно называть, "Блок Омни-Травмы", не лечат пациента мгновенно и, по словам медсестры Джой, излечивают травмы только до определённого порога, прежде чем организм покемона начнёт отторгать воздействие, это определённо не какой-то чит, а также объясняет необходимость прямой обработки серьёзных травм в Центре Покемонов. Визуально действие лечебной машины похоже на Пульс Жизни, так что, возможно, она вдохновлена этим приёмом? Пока не знаю, но я изучу этот вопрос. Ещё я совершенно не удивился, когда узнал, что эти устройства производятся компанией Слиф Ко, которая до сих пор иногда навевает мне мысли о мегакорпорации из антиутопии.

- Из других новостей: я был опасно близок к тому, чтобы выдать себя... пришельцем... чувствую себя идиотом. Укротительница драконов по имени Цинния, навязавшая себя в нашу группу, едва не подловила меня после того, как я случайно сболтнул, основываясь на смутных воспоминаниях, о её племени, Драконидах. Сначала я не хотел брать её с нами, но она и её Шелгон были теми, кто победил Вульпикс. Она и её покемон сильны, что может пригодиться в дальнейшем. Пусть моя чуйка твердит мне, что это плохая идея, защита, которую она может предложить, пусть и чуть, но перевешивает возможные риски.

- Мы отправляемся завтра утром, и мне уже пора спать, так что на этом все. Ли, закончил

.

- Запись 8, день 41.... Бл*ть.

- Теперь у меня есть Трикко, и Корвисквайр, оба достались мне вчера совершенно случайно. Мы, наконец, добрались до Петалбургского Леса и начали свой путь внутрь. Несколько часов всё шло без происшествий. Хотя это скорее правда для Брендана и Циннии, а я был слишком очарован всем множеством крутящихся вокруг покемонов, чтобы замечать, как летит время. Как бы то ни было, мы остановились на обед, и Шрумиш Брендана незаметно убрёл куда-то. В итоге мы нашли его у разграбленного куста Печи, и хозяин этого упомянутого куста был

сильно не доволен.

- Это был первый раз, когда я увидел Корвисквайра. Я смутно помню его финальную форму, Корвинайт, из промо-роликов к последней вышедшей игре, но кроме этого, он был совершенно мне неизвестен. Я в какой-то мере отдавал себе отчёт, что мои мета-знания будут становиться всё более и более недостоверными, но непосредственное столкновение с этим повергло меня в смятение.

- Корвисквайр обрушился на Брендана и Шрумиша, как ракета, и на таком тесном пространстве только Вульпикс обладал достаточной ловкостью, чтобы сразиться с ним, что мы и сделали.

- Мой Покедекс дал небольшой кусок информации о Корвисквайре, когда я его идентифицировал, сообщив, что его вид - мастера оценки противников. Этот парень спустился вниз, увидел трёх людей, Вульпикс, Шрумиша, Шелгона и Сваблю и всё равно решил, что влезть в драку - хорошая идея. Должен сказать, не потребовалось много времени, чтобы понять, почему. Даже когда мы с Вульпикс выкладывались на полную катушку, Корвисквайр не уступал нам, даже получив удар Вилл-о-Висп в спину он смог продолжить сражаться как ни в чем не бывало. В какой-то момент казалось, что у нас есть преимущество, но потом он применил Мегаскорость.

- Если меня спросить, я легко назову Вульпикс быстрой. С помощью Быстрой Атаки она может двигаться на такой скорости, что для невооружённого глаза превращается не более чем в размытое оранжевое пятно в форме лисы. Обычно встречающаяся в телевизоре фраза "двигается так быстро, что аж исчезает", зачастую просто означает чьё-то быстрое перемещение, но на самом деле увидеть, как покемон в одну секунду появляется, а в следующую исчезает с треском вытесненного воздуха, достаточно громким, чтобы эхо разнеслось по лесу, - это... нечто иное. Я понимаю, что в Мегаскорости должен быть скрыт какой-то трюк, потому что, если мои подсчёты верны, Корвисквайр должен двигаться со скоростью примерно 50 махов (61.200 км/ч), чтобы стать невидимым, и каким бы суперпрочным он ни был, мне трудно поверить, что птица не распылит своё тело на атомы двигаясь с такой скоростью. К тому же задержка между его исчезновением и реальной атакой также указывает на то, что Мегаскорость не является ускорением до 50 махов... Если только физика здесь не отличается от земной. Черт, чую размышления об этом ещё долго не дадут мне спокойно уснуть.

- Вульпикс удалось совершить чудо прямо перед тем, как она проиграла, создав Вращение Огня такого огромного размера, словно оранжевый торнадо класса F1 возник из ниоткуда прямо посреди леса. Глаза Вульпикс светились тем же цветом, что и адское пламя, и при этом она каким-то образом защитила меня от своей атаки, несмотря на то, что я должен был быть поджарен до хрустящей корочки. В это время Шелгон Циннии быстро поднял Защиту, чтобы уберечь её и Брендана. Корвисквайр попал прямо в вихрь и получил бесчисленные ожоги и ушибы. Из пасти торнадо его отбросило почти на четыреста метров с силой, достаточной для того, чтобы сделать вмятину в дереве, в котором мы его и нашли. Там же мы обнаружили колонию Трикко.

<http://tl.rulate.ru/book/90037/3418166>