Шесть месяцев спустя.

Группа Локи настороженно шли по огромным туннелям пятьдесят девятого этажа не в силах понять, какая именно напасть произошла недавно. Казалось, десятки монстров перестали существовать и заменились на что-то страшное и куда более сильное. Им с трудом удалось победить те остатки из десятка монстров на прошлом этаже.

Монстры, которые своим видом напоминали огромных человекоподобных рыб с трезубцами в руках. Они были невероятно быстры и становились лишь быстрее, когда своими телами создавали благоприятную для себя водную атмосферу, которой вообще не должно было существовать на этом этаже. Их удары сминали щиты, как бумагу, а магия была способна словно понизить защиту авантюриста как минимум на один уровень, из-за чего малейшая царапина могла превратиться в ужаснейшее ранение.

Хуже этого было лишь то, что каждая четвёртая атака этих монстров словно заставляла тело остановить все свои процессы и замереть в приступе неконтролируемого ужаса. Благо это чувство проходило буквально через пару секунд. Однако даже это заставляло сильно задумываться над тем, что именно происходило в этом итак странном Подземелье.

Новые монстры, совершенно неизвестные способности и изменившийся ландшафт. Все эти изменения создавали в людях мысли о том, что Подземелье словно сменило Хозяина и тот начал тотальную перестройку. Новички боле не могли просто зайти на первый этаж, ведь обитающие там монстры могли буквально за секунду растворяться в пространстве и выныривать за спинами авантюристов, повышая итак немаленькую смертность на солидный процент.

Лишь из-за этого изменения количество желающих становиться авантюристами людей стало как минимум в два раза меньше. Итак небольшой поток совсем истончался и молодая кровь перестала развиваться. Всё больше людей решило оставить такую опасную работу как авантюризм и стали присоединяться к сельскохозяйственным Богам.

Однако из-за такого количество добываемых ресурсов с первых этажей становилось всё меньше, пока не достигло околокритической оценки. Сильные команды, состоящие минимум из авантюристов второго уровня стали заниматься зачистками первых этажей, дабы сырьё полностью не пропадало.

Это чуть подправило ситуацию, однако далеко не так сильно, как должно было быть. Стоимость материалов увеличилась, в следствие увеличилась стоимость производимых товаров из-за дефицита. Пусть камни монстров первого уровня больше походили на таковые у третьих, однако этого всё равно было мало.

В конечном итоге большинство команд стали заниматься зачистками первых десяти этажей и лишь сильнейшая группа Локи отправлялась выше, дабы продолжить свои попытки исследования Подземелья и нахождения его конца.

Однако вместе с изменениями это стало невыносимо сложно. Им приходилось отступать десятки раз, чтобы банально придумать план сражения с новыми противниками, узнать их способности и продумать методы борьбы. Полгода им понадобилось, чтобы выработать методы сражения и достигнуть прошлых результатов.

В этот деле помогли и ставшая немного другой система прокачки. Монстры оставляли после себя гораздо больше частиц, которые могла поглотить фална. Люди становились сильнее

быстрее. Итогом стало то, что вся группа Локи достигла седьмого уровня, ранее казавшегося недосягаемой мечтой. Два уровня за полгода.

Это была поистине безумная скорость повышения. Но авантюристам не давали расслабляться, ведь противники выше пятидесятых этажей были чуть ли не равны им, седьмым уровням. И вот пятьдесят шестой этаж чуть не стал фатальным. Множественные ранения, рваные раны и ушибы. Их броня оказалась на грани поломки, а оружие еле пробивало кожу монстров.

Магия тоже была не слишком эффективна. Монстры, казалось, приобрели естественный резист к магическим атакам и урон проходил еле значимый, если только не использовались навыки, высасывающие чуть ли не половину маны.

Резко насторожившись от звуков сражения, группа Локи переглянулась и по-новой осмотрела свои раны. Большинство из них были залечены зельями и магией, однако выносливости восстановить это не могло.

— Нужно посмотреть, — Айнз кивнула на слова командира.

Маг группы наложил на них заклинание тихих шагов и те начали медленное движение к месту сражения. Звуки становились всё громче. Треск огня, лязг меча, шум вызываемой магии, клацание когтей по камню и... брызги воды? Остановившись за огромным камнем, они аккуратно высунули голову и застыли в шоке.

Перед ними предстала чарующая картина подавляющей силы одного существа, которое с упоением разрубало своим клинком туши огромных, почти достигающих пяти метров летучих мышей из пасти которых то и дело выходило пламя. Их крылья пылали ярким пламенем, опадая на землю и освещая окружающую тьму этажа.

Но больше их привлекло существо, которое убивало этих монстров. Его рост достигал двух с половиной метров, плечи украшали острые чёрные наросты с ярким алым концом, а тело покрывали чёрные лоскуты брони, за которой скрывалось золотое свечение, которое тухло и возгоралось словно в такт их сердцебиению.

В его чуть изменённых и огромных ладонях, заострённые пальцы с металлическим блеском держали длинный клинок странной угловатой формы, а лицо украшала белоснежная маска с одной единственной трещиной посередине и прорезями для глаз, сквозь которые были видны глаза без зрачков. Лишь золотой свет.

Пока одна ладонь с клинком разрубала одну тварь, вторая поднималась ввысь и создавала огненный столб, сжигающий другую. Один из монстров подобрался близко и пытался напасть со спины, но напоролся лишь на то, что его атака прошла сквозь тело существа, которые, казалось, состояло из воды.

Резко повернувшись, существо сжала голову монстра и раздавило ту в своей ладони. Рыкнув, он взмахнул ладонями и всё окружающее пространство заполонило пламя. Десятки оставшихся монстров сожглись в этом красном пламени с чёрными, словно кто-то неаккуратно вылил чернила на бумагу, вставками.

Существо выдохнуло и посмотрело прямо туда, где находилась группа Локи. В одно мгновение его лик оказался перед лицом Айнз, заставляя ту в шоке отпрянуть назад.

— Давненько... я вас не видел... — его грубый голос с каким-то странным искажением разнёсся волнами по этажу, заставляя остальных прикрыть уши от боли и неестественности этого звука.

Внезапно тело существа начало уменьшаться и вскоре достигло двух метров. Вся броня влилась в тело парня с белоснежной кожей и чёрно-красными волосами. Айнз в шоке раскрыла глаза в неверии.

Она узнала этого человека. Это был тот самый парень, который был с Беллом. Тот самый, кому она впервые проиграла в мастерстве меча.

— Что вы здесь забыли? Я думал, что людям понадобится куда больше времени, чтобы достигнуть этих этажей, — с сомнением произнёс Хакай таким же изменённым голосом.

Способности Морфлинга полностью изменить его внешность, дать ему возможность использовать силу поглощённых существ, но, на удивление, не могли повлиять на его голос, которые по мере повышения синхронизации с Невермором непоправимо менялся.

— Ты... что ты здесь делаешь? — спросила Риверия.

— Охочусь? — наклонил в недоумении голову Хакая. — Разве вы здесь не за тем же?

— Как ты можешь охотиться здесь? Откуда у тебя такая сила? — не выдержала Айнз.

— Следующий вопрос, — кивнул Хакай. — Я не намерен отвечать на вопросы людей. Лучше ответьте на мой вопрос.

Группа Локи одновременно нахмурилась. Он называл их людьми, словно сам не относился к этой расе.

— Мы смогли проанализировать способности новых монстров и продумать методы сражения, — серьёзно ответила Айнз, не раздумывая выдавая ответ.

— Хм. Не уверен, что ваших сил хватило бы, чтобы справиться с Медузами пятидесятого этажа, — погладил подбородок Хакай. — Хотя я уничтожал их достаточно часто, дабы там респавнились дай бог десяток особей. Тогда возможно.

— Ты... недооцениваешь нас? — серьёзно спросила Риверия.

— Нет. Просто трезво оцениваю ваши шансы. Одна Медуза равна по силе авантюристу плюс-минус шестого уровня. Десяток это как минимум седьмой. От вас же... чувствуется максимум сила пикового шестого. Либо вы набирали минимум и повышали уровень, — посмотрев на группу и всмотревшись в их лица, Хакай тяжело выдохнул и кивнул сам себе, — значит я прав. Набирали минимум и повышали уровень. Какое поспешное решение. Вы просто угробили свой потенциал. Ваша душа уже почти достигла пика. Значит максимум восьмой уровень. Жаль. Действительно Жаль. Дальше шестьдесят седьмого этажа не пройдёте...

— Ты говоришь так, словно уже был там, — излишне резко ответил Лога, который за прошедшее время избавился от засевшего глубоко чувства страха.

— Был. Даже выше. Со всеми своими способностями я достиг лишь шестьдесят девятого этажа. Босс на семидесятом мне не по плечу. Пока что, — кивнул Хакай, сжимая свой кулак.

Его взгляд быстро метнулся в сторону и посмотрела на окно фалны, которая претерпела кардинальные изменения за эти полгода.

Имя пользователя — Хакай.

Раса — Архидемон.

Мощь — 8++ благословлённый уровень.

Сила — 43800(+)(—).

Выносливость — ???.

Ловкость — 39300(+)(—).

Скорость — 41400.

Интеллект — 43760.

Навыки:

Хранилище — собирает души убитых врагов и повышает физические характеристики пользователя. Предел — 1000 душ. Заполненность — 1000/1000. Единица души — 15 единиц характеристик.

Гнев Ада — создаёт огненные столбы пламени из земли, наносящие урон в зависимости от Характеристики «Интеллект» пользователя. Использование души из Хранилища усиливает столб в пятьдесят раз. При использовании Души появляется возможность преобразовать обычный огонь в Пламя Ада.

Смешанный Стиль Хаоса — вы почти в совершенстве овладели собственным стилем.

Маска Изменчивости — пустой сосуд в виде маски, который приобрёл особенности носящего, усиливая некоторые аспекты сил пользователя. Полученные эффекты:

Заглушение — заглушает эмоции пользователя до определённого порога, не позволяя мешать концентрации. Ослабляет направленные ментальные атаки.

Контроль — позволяет отречься от внешних раздражителей и ускорить процессы своего организма, преобразуя ману в усиление. Нынешнее максимальное усиление — 14,6.

Выживаемость — тело пользователя быстрее набирает физические характеристики. Позволяет использовать полученный урон для ускоренной регенерации. Ускоряет регенерацию и скорость восстановления выносливости.

Выше предела — пользователь превысил предел накопления остаточных частиц монстров в

теле. Тело пользователя не имеет пределов расы.

Аура демона — высвобождает Ауру пользователя, эквивалентную количеству и качеству душ в Хранилище. Пассивно растёт при росте синхронизации с Демоном Тенью.

Невосприимчивость — тело пользователя полностью перешло в водное состояние, которое не позволяет нанести любой вид физического урона.

Метаморфоза — пользователь способен менять облик.

Изменчивость — пользователь способен с использованием маны перекачивать характеристики из одного плана в другой.

Дебафф:

Расслоение личности — ментальные атаки наносят повышенный урон. Ментальная устойчивость снижена. Повышение синхронизации может как пагубно, так и благоприятно сказаться на Дебаффе.

Улучшения:

Плоть Архидемона — Выносливость +3000.

Зелье Очищения — Интеллект +300.

Выживаемость(растущий) — Сила +3800. Выносливость +5300. Ловкость + 3400. Скорость +3800.

Неистовый Воин — Выносливость +1200.

Плоть и Душа Каменного Духа — Выносливость +12000. Ментальная устойчивость повышена.

Возрождение — пользователь после смерти может перейти в Астральный план и возродить основное тело после введения в него части характеристик. Потраченные характеристики на Воскрешение не возвращаются. Нынешний предел воскрешения — 2.

Бессмертие Бога Воды — выносливость становиться безграничной характеристикой.

Хакай за это время одолел всего трёх Боссов — Каменного Духа Тини, Бога Воды Морфлинга и Медузу, однако получить способности смог только от двух. Прямо сейчас количество синхронизации уже достигло предела, и Хакай не мог добавить ещё и Медузу, получив её

способности. Жаль, что она попалась последней, ведь её способности очень бы помогли для битвы с Террорблейдом — Клинком Ужаса.

Первая битва закончилась сокрушительным провалом. Босс буквально смог из полумертвого состояния перейти в пиковое одной своей способностью. И пока шел дальнейший бой способность уже откатывалась. Хакай со своей выносливостью Бога Воды мог сражаться бесконечно, однако полученные навыки требовали маны, которая, увы, далеко не бесконечна. Ему пришлось отступить и прямо сейчас ждать, пока синхронизация дойдёт до конца, получив Окаменение Медузы.

Пусть в его Фалне написаны слова о Бессмертии это, увы, не значит, что его невозможно убить. Да, у него есть как минимум две жизни, которые крайне сложно выбить, однако Босс буквально вызывал его копию, пусть её сила и урезана наполовину, однако это уже доставляло проблем, ведь разбираться с ними приходилось магией. Они получили его особенность невозможности нанести физический урон. Хакая можно убить сильной магией, выбив две жизни и после испарив тело.

Кинув взгляд на настороженную группу Локи и на панель синхронизации, Хакай вновь выдохнул.

[Джаггернаут — ПОЛНАЯ.]

[Демон Тень — 18.67%.]

[Король Призраков — 89%.]

[Каменный Дух — ПОЛНАЯ.]

[Морфлинг — 73%.]

Прямо сейчас у него есть возможность создавать сразу три нити синхронизации, больше будет доступно после полного поглощения двух героев. Демон Тень был единственным персонажем, который повышался почти пассивно и редко по воле Хакая. Его сила была огромна, но вместе с этим и влияние на голову существенное.

Даже при такой синхронизации он уже чувствует необходимость собрать собственную Коллекцию Душ. Даже его дух был чуть расшатанным после превысившей десять процентов синхронизации с ним. Хакай буквально начал забывать дни и то, чем он занимался. Он часто обнаруживал себя в кругу огня и даже не понимал, как тут оказался.

Однако после победы над Каменным Духом и получения его Души, которая повысила ментальную устойчивость такие моменты пропали. Он считал победу над двадцатиметровым каменным гигантом, на которого не действовала ни магия, ни физические атаки чудом.

Адский огонь и усиление позволило ему скакать от его атак по всей комнате и за пару дней Хакай справился. Он буквально чуть ли не выжег всю магию в теле Голема своим огнём. Удивительно то, что синхронизация с Каменным Духом сразу после поглощения души скакнула на максимум.

Видимо Дух был не особо умным и не имел как таковой личности. Либо он не знал, почему так. Зато после поглощения его Дебафф стал намного слабее и теперь было не так боязно поднимать синхронизацию. Король Призраков был сложен для поглощения, ведь Хакаю не передавались его способности к управлению Духовной Энергией. Владение Двуручным клинком, из-за чего стиль Хаоса Джаггернаута начал меняться и понимание, как именно получить его способности — конечно, но сами способности просто так не получить.

Хакаю нужно очутиться на той стороне. Почувствовать Астральный план и именно тогда у него получиться призывать способности Короля. Увы, умирать он пока не очень хотел, ведь представлял, что ему нужно будет отдать по двадцать тысяч характеристик на Воскрешение. На такое он пока не готов.

— Вам лучше вернуться. Я справлюсь сам, мне не нужна помощь людей, — сказал Хакай, вновь посмотрев на этих слабых людей.

Он чувствовал, как чесались его ладони в желании получить человеческие души. Они бы дали ему многое. Он мог бы многое из них извлечь. Магия, навыки и сила. Хакай после достижения пятнадцати процентов с Невермором и получения души Морфлинга был способен извлекать из душ буквально всё до последней капли.

Однако Души монстров были таким себе подспорьем для проверок. У них были навыки, но те использовали их необдуманно, а такое владение ему было не нужно. Это лишь принесёт проблемы, да и последующее усиление не представиться возможным из-за непонимания даже банальных азов. А разбираться самому слишком муторно и долго.

Бросив последний взгляд на людей, Хакай развернулся и пошёл на следующий этаж.

— Стой, ублюдок! Ты правда думаешь, что мы послушаем тебя?! — Хакай остановился, когда вновь услышал этот дерзкий голос.

— Шавка, я ведь говорил тебе. Не лай, когда Хозяин дал команду молчать, — не поворачиваясь, ответил Хакай. — Я лишь сказал вам правду. У вас не хватит сил, чтобы преодолеть шестьдесят седьмой этаж. Даже шестидесятый сейчас для вас непреодолимая стена. Вернитесь и повысьте уровень, достигните пика и только тогда возвращайтесь. Иначе умрёте.

— Погоди секунду! — воскликнула Айнз, — Как ты здесь оказался? Почему ты один? Где Белл? Он говорил, что ты отправился на тренировку! Это правда?

— Значит… теперь меня не выгнали, а я просто отправился на тренировку… что ж, Гестия неплохо устроилась. Меня выгнали из Семьи полгода назад, это всё, что вам нужно знать, — тяжёлым взглядом напоследок окинул группу Хакай и удалился в темноту Этажа.

— Выгна… ли?

http://tl.rulate.ru/book/89964/3291226