Понаблюдав за Рю Мином с открытыми ртами, группа вскоре перевела взгляд на него с напряженными глазами. «Ух ты, он просто великолепен в бою... Кто он?»

«Чувак! Он такой сильный!»

«Чёрная коса», его прозвище тоже очень крутое!»

Все были поражены Рю Мином, но их восхищение прервалось, когда гоблины стали приближаться и к ним. Они не могли просто стоять и восхищаться.

«Мы можем это сделать. Ведь в игре гоблины - это просто корм, верно?»

«Это не реальная жизнь, а хорошо сделанная игра виртуальной реальности».

«Если он может в одиночку уничтожить сотни гоблинов, значит, их не так уж сложно победить».

Неужели именно жестокая расправа Рю Мина придала им эту уверенность? Внезапно страх в их глазах исчез, сменившись надеждой.

Но она была недолгой.

Тук, тук, тук!

«А-а-а!»

«Ой, как больно!»

Когда гоблины набросились на них, пронзая кинжалами, по полю боя разнеслись новые крики.

Те, кто недооценивал их, считая, что это детские игры, теперь плакали, как маленькие дети, умоляя спасти их.

«Пожалуйста, остановитесь! Это так больно!»

«Вы чудовища!»

«Аааа, моя рука! Моя рука!»

Одних били дубинками, и они падали без сознания. Других кололи кинжалами, и они захлебывались кровью. Некоторые пытались убежать, но спотыкались и падали под ноги. Остальные беспомощно падали на землю, страдая от приступов страха.

Но гоблины не останавливались и продолжали наступать, вонзая свои мечи в тех, кого они выбирали.

Никто уже не считал это игрой. Для такого заблуждения не было места.

В головах людей была только одна мысль – выжить.

Инстинкт выживания брал верх и управлял их разумом.

И поэтому, несмотря на то, что многие пытались убежать, некоторые стояли на своем и отбивались, когда гоблины подходили слишком близко.

Ух! Удар!

«Сдохните, чудовищные ублюдки!»

Они размахивали кулаками, пытаясь спастись, и им удалось завалить нескольких гоблинов.

Но это все.

Убийство - это совсем другое дело.

Современным людям, которые никогда не убивали даже мелких животных, было не под силу свернуть шею гоблину.

Туд!

Это они рухнули в бессилии на землю, получив удар мечом.

Что они могут сделать?

Туп, туп, туп, туп...

Окруженные гоблинами, бегущими на них словно гиены на травоядных, игроки оказались в ловушке и стали беспомощны.

[Ке-ке, это забавно. Гоблины едят людей живьем].

Ангел, наблюдавший сверху, хихикнул.

Для нее этот бой ничем не отличался от драки между собакой и кошкой – простое развлечение.

[Даже если противник – ребенок, шансов выжить, когда на тебя набрасываются десятки таких существ, нет никаких. Особенно если они направляют на тебя кинжал].

Однако почему-то был один человек, который мог противостоять десяткам нападающих.

Это был игрок, который с самого начала расправлялся с гоблинами.

«Что это за человек? И почему его зовут Черной Косой?» - заинтригованно спросила ангел Бриэль.

Она не знала его настоящего имени и, даже будучи ангелом, не могла видеть окна статуса игроков из-за правил системы. Естественно, она также не могла определить, какая руна была у человека.

«Такая убогая система. Они позволяют нам видеть ход выполнения квестов, но не позволяют видеть информацию об игроках», - хмуро пробормотала Бриэль.

Ей не нравилось, что ее назначили проводником. Это не соответствовало ее характеру.

Но теперь все изменилось.

Она скривила губы, наблюдая за человеческой бойней.

«Для благородного существа командовать кучкой низших людей – унизительное занятие, но...»

Свирепая и жестокая сцена пришлась Бриэль по вкусу.

Честно говоря, она не ожидала многого от драки между людьми и гоблинами.

«Ке-ке. Но смотреть на это гораздо интереснее, чем я думала, не так ли?»

Отчаянные лица людей, пытающихся отбиться, мучительные крики, залитое кровью поле боя – все это забавляло ее.

«Убейте их! Убейте их всех, вы, никчемные паразиты! Сражайтесь друг с другом, как насекомые, которыми вы и являетесь! Ке-ке.»

Наблюдая за происходящим, Бриэль вдруг перевела взгляд на другое место.

Ее внимание привлекло то, что в отличие от остальной части поля, залитой в основном красной кровью, та область, на которую она вглянула, была залита зеленой кровью.

В центре всего этого стоял игрок с прозвищем «Черная коса».

«Опять этот человек? Он еще жив?»

Когда Бриэль увидела, как он вышел победителем из первой битвы с гоблинами, ее охватило волнение.

Она подумала, что, возможно, игрок наткнулся на мощную руну, которая дала ему большое преимущество.

Но это была лишь мимолетная мысль. Она быстро отвела взгляд от человека, понимая, что его выносливость рано или поздно иссякнет, и даже эту занятную букашку постигнет та же участь, что и любого другого человека.

Но, к ее удивлению, тот игрок был еще жив и сражался с особой жестокостью и рвением к победе.

Он кромсал гоблинов, как стая бешеных собак, и уже уничтожил семьдесят из них. Даже Бриэль, следившая за ходом выполнения задания, не могла не восхититься этим подвигом. «Он впервые в бою, но сражается так, будто уже делал это раньше, - удивлялась она.

Его движения были быстрыми и аккуратными, а оружие в его руках было словно движения в танце со смертельной точностью. Даже гоблины были на мгновение ошеломлены его мастерством. Она не могла не задаться вопросом, может ли человек на Земле иметь профессию убийцы?

По мере того как ангел наблюдала за Рю Мином, ее настроение поднималось. Бриэль не знала, что ждет ее впереди, но ситуация оказалась даже интереснее, чем та предполагала.

Рот Бриэль искривился в довольной улыбке.

Ш-ш-ш!

«Кииик!»

Гоблин, лишившийся обоих глаз, упал на землю, корчась от боли.

Рю Мин тут же взлетел в воздух и вонзил свой кинжал в шею гоблина.

Тук!

[Вы победили гоблина!]

[Очки опыта +4%]

[Золото +10]

[Уровень повышен!]

[Выполнение квеста: Гоблин 75/100]

[Оставшиеся гоблины для завершения квеста: 25]

Проигнорировав сообщение о повышении уровня, Рю Мин тут же перекатился на бок.

Удар!

Кинжал вонзился в землю в том месте, где он только что находился.

Рю Мин быстро вскочил на ноги.

«Кииииииииик!»

Он пронзил грудь гоблина и повернулся, чтобы найти следующую цель.

Непрерывный поток неумолимых смертоносных движений.

В нем не было места для беспечности.

Глаза Рю Мина быстро просканировали ситуацию.

«Кииик!..»

Гоблины отступили назад с испуганным выражением лица.

Все монстры поблизости были убиты.

Наконец-то он смог немного ослабить бдительность.

«Я могу немного передохнуть».

Рю Мин, вернув себе самообладание, открыл окно статуса.

Его уровень уже поднялся до 4.

Пальцы Рю Мина быстро двигались, распределяя очки статов.

«Сейчас я сделаю ставку на ловкость».

С каждым повышением уровня давалось по 2 очка.

Достигнув 4-го уровня, Рю Мин решил вложить все очки в ловкость. В результате его ловкость,

которая раньше была на уровне 3, теперь подскочила до 9.

«Ловкость – самый важный показатель на данный момент».

Из силы, интеллекта, ловкости и удачи ловкость сейчас технически была самой необходимой. Распределение очков в ее пользу увеличивало не только скорость уклонения, но и скорость атаки, передвижения.

Рю Мин осмотрелся вокруг, взглянув на союзников, находившихся примерно в метрах тридцати от него. Рю Мин наблюдал за тем, как гоблины и люди втягиваются в хаотичную схватку.

«Помогите мне, аааа!»

«Умрите, ублюдки-монстры, просто умрите!»

С той отдаленной стороны поле боя было залито красной и зеленой кровью, что представляло собой жуткое зрелище. А на этой части поля Рю Мин оказался один на один с грудой гоблинских трупов, как будто это был совершенно другой мир.

«Но подобное неизбежно. Эти люди впервые в жизни столкнулись с гоблинами».

Убить гоблинов нелегко для любого человека, независимо от его возраста и опыта. Это страшные и пугающие существа. Когда дело доходит до реального боя, люди от страха замирают и становятся неподвижными.

Рю Мин понимал этот факт. Он тоже не раз убегал во время первой встречи.

«Но бегство ничего не решает».

Ему хватило двух регрессий, чтобы понять, что бегство может дать ему время, но не изменит ситуацию.

«Ангелы выпустят гоблинов, и с ними так или иначе придется с ними сражаться».

К тому же, несмотря на то, что они находились на просторном, на первый взгляд, лугу, на самом деле он был окружен невидимыми барьерами со всех сторон.

«Словно крыса, запертая в коробке. Даже если удастся избежать взгляда ангелов, все равно окажемся в ловушке».

Чтобы выбраться из этой адской ситуации, единственный выход – завершить квест. Однако только половина участников, успешно справившихся с заданием, может вернуться обратно.

«Система щадит только тех, кто выполнил квест первым, поэтому оставаться на месте невыгодно».

Лучше уничтожить как можно больше гоблинов, чем убегать.

Хотя убить 100 гоблинов в одиночку было бы нелегко, Рю Мин считал, что это не такая уж невыполнимая задача.

«Тем не менее, это не непреодолимая задача. Если людей больше, значит, внимание рассеивается, а это хорошо».

Если говорить прямо, то это означало, что есть много людей, которые могут выступить в роли мясных щитов.

«Рано или поздно люди прочувствуют это».

Ух!

Рю Мин метнул кинжал, чтобы точно попасть в лоб одному из гоблинов.

Конечно, командная работа – это выход, но она не увеличивает количество убийств для всех участников.

Только те, кто вносит большой вклад, могут увеличить количество своих убийств.

«Все-таки две головы лучше, чем одна».

Кроме этого, у людей есть еще одно преимущество.

Гоблины не достигают и половины роста взрослого человека, а по размерам они даже меньше, чем приведенный сюда ученик средней школы.

С точки зрения досягаемости, люди имеют преимущество перед ними.

«Хотя у людей нет такого оружия, как дубины или кинжалы, как у гоблинов...»

Рюмин опускает взгляд на землю.

«Если бы у нас было оружие, ситуация была бы другой».

Пока же оружие, широко разбросанное по земле, - это то, что у них есть.

Все то, что гоблины держали в руках перед смертью.

«Но даже тогда им было бы трудно сражаться, как я».

У Рю Мина и остальных есть одна общая черта.

Их базовые показатели одинаковы, все они начинали с 3.

Независимо от того, мускулистые они или худые, все люди начинают с одинаковыми показателями и условиями, независимо от их истинных физических способностей.

Другими словами, это означало, что и другие люди могут двигаться, как Рю Мин, но...

«Это будет нелегко. Чтобы стать таким умелым, нужен большой опыт».

Если ты не ассасин из фильма, то двигаться подобно Рю Мину очень сложно.

Тем более, что теперь он стал еще проворнее, чем раньше, благодаря прибавке к ловкости.

«Ну что ж, раз уж мы привлекли внимание ангела, может, покончим с ним?»

Когда Рю Мин продвигался по полю, гоблины начали отступать.

Не удержавшись, он ухмыльнулся и, подобрав один из лежавших на земле кинжалов, метнул в

одного из них, не целясь.

«Кхугхаааа!»

Кинжал попал в грудь одному из гоблинов, а остальные вздрогнули, увидев корчащегося от боли упавшего товарища.

«Ты что, не идешь ко мне?»

Гоблины продолжали отступать.

Рю Мин поднял еще один кинжал и метнул его, и еще один монстр упал.

Однако гоблины продолжали отступать, дрожа, Рю Мин немного понаблюдал за ними, а затем вздохнул.

«Если вы не идете, тогда я иду к вам».

Рю Мин мгновенно сократил дистанцию и выпустил шквал ударов мечом.

Зеленая кровь вновь брызнула во все стороны...

Как только он победил последнего гоблина, на Рю Мина обрушился поток уведомлений.

[Вы победили гоблина!]

[Очки опыта +4%]

[Золото +10]

[Уровень повышен!]

[Выполнен квест: Гоблин 100/100]

[Вы завершили первый этап квеста!]

После победы над сотней гоблинов Рю Мина окутала полупрозрачная колонна света - защитный барьер, отгородивший его от остальных монстров. «Первый раунд был легким», - подумал он, испытывая облегчение от того, что прошел его.

Появление барьера означало, что он прошел половину квеста, поскольку если не завершить каждый раунд за определенный промежуток времени, то можно сразу же распасться.

«Это не должно занять больше времени. Все идет по плану. Правда, с истреблением гоблинов я немного погорячился – не только для того, чтобы привлечь внимание ангелов, но и для того, чтобы занять первое место», - признался сам себе Рю Мин.

И, похоже, его старания оправдались: на экране появилось поздравительное сообщение.

«[Поздравляем! Вы завершили квест, заняв первое место в этой зоне!]

[Поздравляем! Вы выполнили квест, занявший первое место во всем мире!]

[Ваш ник будет включен в рейтинг]».

«Быть первым, кто победил их, определенно помогает», - подумал он, зная, что чем быстрее он завершит каждый раунд, тем выше будет его рейтинг.

Кроме того, награды распределялись в соответствии с рейтингом, и три лучших игрока в каждой категории получали самые желанные призы.

«Награды выдаются в зависимости от рейтинга как в малой зоне, так и во всей игре, причем достижение первого места в последней обычно дает самые высокие награды», - размышлял он.

«И я, из 1,8 млрд. игроков, первый, кто выполнил этот квест».

Через мгновение перед Рю Мином появилось еще одно сообщение с подробным описанием его наград.

http://tl.rulate.ru/book/89937/3422590