

[Фрагмент случайной руны].

Классификация: Расходный материал

Класс: Уникальный

Эффекты: Приобретение случайного навыка руны

Ограничение на использование: 1 уровень или ниже

Описание: Это особый предмет, созданный для игроков. Не сохраняйте его, а используйте, потому что вы не сможете использовать его после повышения уровня.

[Как вы можете видеть, Фрагмент случайной руны – это предмет одноразового использования. Его можно использовать только на первом уровне, и это единственный уникальный предмет, который дается вам в самом начале».]

Люди с любопытством смотрели на ангела, пока она объясняла, что это за предмет.

Только Рю Мин, который слышал это объяснение несколько раз, сохранил самообладание.

«Я пока не знаю, что это такое. Я даже не знаю, как пользоваться этим предметом и что такое руна», - сказал кто-то.

Руна – это расходный материал, который иногда можно получить при победе над монстрами или выполнении заданий.

Если рассматривать ее в терминах видеоигр, то это что-то вроде пассивного навыка.

Когда вы используете руну, она наносится на ваше тело, и вы получаете соответствующую способность.

Разумеется, чем больше рун, тем лучше.

Количество рун, которые можно получить, не ограничено.

«Это при условии, что ты сможешь получить их много», - подумал Рю Мин.

Поскольку частота выпадения рун сопоставима с частотой выпадения уникальных предметов, получить их не так-то просто.

«На самом деле за 20 раундов трудно получить даже 10 штук».

Но это только для обычных людей.

«Когда я регрессировал в последний раз, у меня было 30 рун».

Будучи редким классом и обладая большим количеством рун, Рю Мин стал непомерно сильным.

Правда, ему пришлось пострадать от того, что его уничтожили еще до входа в комнату босса, даже не показав его истинных способностей.

«В этот раз все должно быть по-другому. Это последний шанс, поэтому я должен вырасти

сильнее, чем в любой другой регрессии».

Не просто 30 рун, а 50, 100 и больше.

Он должен был лихорадочно приобретать их и становиться непревзойденно сильным.

Когда возьмешь ее в руку, мысленно произнеси «использовать», чтобы активировать предмет».

По мере того как ангел объяснял порядок использования, руны в руках людей исчезали одна за другой.

«Используй».

Рю Мин тоже использовал ее, и фрагмент руны рассыпался со звуком треска.

[Вы использовали случайный фрагмент руны].

[Поздравляем! Получена «Руна обращения времени»!]

[Полученная руна автоматически выгравирована на теле игрока!]

Несмотря на то, что руна была выгравирована, на лице Рю Мина не было никаких признаков волнения или предвкушения.

Он знал, какое сообщение появится через мгновение.

[Остаток силы руны остался в душе игрока].

[Гравировка не удалась из-за природы руны].

Гравировка не удалась.

Это был ожидаемый результат.

Если бы гравировка прошла успешно, Рю Мин смог бы бесконечно регрессировать.

«Я знал, что ничего не получится, но всё равно обидно. Думаю, это будет моя последняя регрессия...»

Когда он впервые регрессировал и снова использовал руну, Рю Мин подумал, что у него может появиться другой пассивный навык.

Но этого не произошло.

«Я также пробовал использовать ее в разное время, например, через временные интервалы или перед повышением уровня, но результат всегда был один и тот же».

Руна Отклонения Времени всегда выходила так, как будто все уже было predetermined.

«Вот почему мне все время не удавалось ее выгравировать».

Однако его ситуация отличалась от других, и он не считал это потерей, ведь у него оставался опыт и знания, полученные в 99 регрессиях.

Но тут произошло нечто неожиданное.

[Подтверждение того, что он является 100-м пользователем Обращения Времени, через остаток силы руны, выгравированной в душе].

[Приобретение титула «Регрессор в последний раз»].

«Что? Титул?»

Несмотря на то, что гравировка не удалась, он получил титул.

Такое случилось впервые, поэтому на лице Рю Мина на мгновение появилось замешательство.

«Неужели это звание присваивается только тем, кто достиг 100 регрессий?»

Похоже, система поняла, что это была его последняя регрессия из остатков накопленных рун.

В разделе «нет» было зарегистрировано новое звание.

Когда Рюмин слегка коснулся названия, появилось информационное окно.

[Название - «Регрессор в последний раз»].

Условие получения: В сотый раз использовать Руну Обращения Времени.

Эффект: Когда вы умираете, вы можете оставаться в состоянии призрака в течение одной минуты на том же месте. В течение этой минуты вы можете возродиться с полным запасом здоровья в любое удобное время. Название исчезает после однократного использования.

«Воскрешение?»

Поначалу Рю Мин не понял разницы между титулами и рунами.

Ведь и те, и другие давали пассивные эффекты.

Но теперь он понимал это лучше.

Титулы - это более высокая концепция, чем руны.

«Они еще более эффективны, чем руны, и их труднее получить».

Это было явное преимущество. В конце концов, он получил такой титул вместо руны.

Кроме того, в отличие от рун, титулы можно было демонстрировать, просто думая о них, и они появлялись под псевдонимом.

«Однако титул «Регрессор в последний раз» лучше держать в тайне».

Конечно, его способность будет работать, даже если он не раскроет свой титул.

«Воскрешение, ха... Я получил невероятную способность, не так ли?»

Даже Рю Мин, сотни раз побывавший в прошлом, никогда не слышал о титуле, обладающем способностью воскрешения.

«Жрец может использовать навыки воскрешения... но я никогда не видел, чтобы он использовал руны или предметы».

На самом деле это была способность более высокого уровня, чем умение воскрешения, восстанавливающее лишь 30% здоровья.

«Хотя название исчезает после использования, но что с того?»

В ситуации, когда нет возможности вернуться назад, способность к воскрешению была просто находкой.

«Все ли вы выгравировали свои руны?» - спросила ангел, и игроки кивнули в ответ.

У одних было довольное выражение лица, возможно, потому что они получили хорошие руны, а другие хмурились.

«Выражения ваших лиц весьма неоднозначны. Независимо от того, хорошую или плохую руну вы получили, смиритесь с результатом. Все зависит от вашей удачи. Хахаха.»

Раздался звонкий смех, но никто не высказал ангелу своих претензий.

«Теперь, когда гравировка руны завершена, начнем играть всерьез?»

Когда ангел расправил крылья, перед глазами всех появились сообщения.

◀ РАУНД 1 ▶

└ Победить 100 гоблинов на человека

[Вся территория]

└ Количество участников: 1,801,029,290

└ Прошедшие раунд: 0/900,514,645

[Обозначенная Область ESKS45-5]

└ Участники: 10,286

└ Прошедшие раунд: 0/5,143

«Победить 100 гоблинов?»

«Тех, которые появляются в игре?»

«Что такое обозначенная область, это там, где мы находимся?»

Наблюдатели изучили квест и кивнули в знак согласия, когда ангел заговорил.

«Все верно, это гоблин, которого вы все знаете. А область ESKS45-5 относится к группе, в которой вы состоите».

Ангел загадочно усмехнулся.

«Мы упростили первый раунд. Чтобы вернуться на Землю, нужно победить всего 100 гоблинов. Довольно просто, правда?»

«Это не сложно и не просто, пока ты сам не попробуешь». подумал Рю Мин.

Но у остальных было другое мнение.

«Разве гоблины не должны быть слабыми монстрами?»

«Да, это обычные mobs в игре».

«Не такие уж они и сильные, как мы думали, да?»

«А я-то думал, что это действительно сложный квест».

К удивлению обеспокоенных, задание оказалось не таким сложным, как ожидалось, и они начали расслабляться.

«Но если мы отнесемся к этому слишком легкомысленно, то нас может ждать большой сюрприз...»

Как человек, знающий силу гоблинов, Рю Мин не мог удержаться от того, чтобы не поцокать языком.

«Вы что, слишком самоуверенны? Ну что ж, тогда пропустим дальнейшие объяснения и сразу приступим к бою? Кёхохохо!»

Ангел в восторге затрепетал крыльями.

Цуеуеук -

За лугом показались монстры размером с ученика начальной школы.

Это были гоблины, которых люди видели в романах и играх.

«Что это? Гоблин?»

«Ха-ха, такое ощущение, что мы попали в настоящую игру, не так ли?»

Несмотря на появление монстров, люди не паниковали.

Они были далеко, а гоблины, доходившие им только до пояса, казались безобидными словно дети.

Может быть, поэтому они обрели уверенность в себе? Никто не знает, как это началось.

Вдруг нашлись даже люди, отрицающие реальность.

«Это ведь не может быть сном, правда? Или осознанный сон, о котором мы только слышали?»

«Неужели уже появилась игра в виртуальной реальности, подобная тем, о которых мы читали в романах? И нас похитили и испытывают, а мы и не осознаем?»

«Подождите, это ведь имеет смысл, не так ли?»

Поскольку ситуации, похожие на игру, продолжали возникать, их чувство реальности и суждения стали размытыми.

Даже те, кого ангел напугал, почувствовали необходимость задавать вопросы.

«Простите, ангел! Разве мы не должны были получить оружие или что-то в этом роде? У этих гоблинов есть оружие».

«Оружие?»

У всех гоблинов, видневшихся перед ними, были кинжалы или дубинки.

Наблюдая за ними, ангел с усмешкой посмотрел на людей внизу.

«Вы сами по себе. Хватать ли их голыми руками или отбирать оружие - решать вам. И еще одно...»

Тсуоок~

Тсуоок~

«А?»

«Еще не все гоблины были вызваны».

Внезапно за лугом появилось множество гоблинов, значительно превосходящих по численности людей. Зеленые монстры заполнили весь горизонт.

«На данный момент вызвано 50 000 гоблинов».

«50, 50,000?»

«10 000 людей против 50 000 гоблинов. Это будет нелегко, не так ли?»

В пять раз превысив их численность, монстры начали испытывать беспокойство.

«Ну что ж, тогда сражайтесь друг с другом так, как будто от этого зависит ваша жизнь. Итак, люди и гоблины, в бой!»

Гоблины, которые до этого просто смотрели, начали действовать, как только услышали слова ангела.

«Кияаак!»

Люди, что были ближе к орде замешкались, когда безрассудная армия гоблинов ринулась на них. Столкнувшись с вооруженными существами, бегущими на них, люди по понятным причинам испугались.

«Даже собака, бегущая навстречу, пугает меня, не говоря уже о монстре с мечом...»

Рю Мин шагнул вперед, почувствовав страх людей. Его неожиданное движение привлекло всеобщее внимание.

«Посмотрите на этого парня».

«Что он делает в одиночку?»

Рю Мин проигнорировал шепот за спиной и ждал, пока гоблины подойдут ближе.

Он делал это не ради внимания. Он хотел показать людям свое присутствие.

«Первое впечатление очень важно».

Если он хотел, чтобы его не беспокоили надоедливые мошки, ему нужно было показать свою силу здесь.

«Тем более что мне нужно привлечь внимание ангела».

Для этого ему нужно было немного выступить.

«Эй, сюда!»

«Эй, если вы подойдете ближе, это опасно...»

Внезапно люди замолчали.

Удар!

Рю Мин с размаху ударил гоблина, надвигавшегося на него.

«Киии...»

Гоблин с ястребиным носом рядом с ним не мог не остановиться, удивленно взирая на сломанную шею своего товарища.

Щелчок -

Этого мгновения оказалось более чем достаточно, чтобы Рю Мин схватился обеими руками за голову гоблина, а затем резко дернул ее.

Хлюп-

Рю Мин оставил гоблина умирать с высунутым изо рта языком, существо издавало леденящий душу звук; но юношу это, похоже, совсем не беспокоило, и он быстро встал, держа в руке кинжал гоблина.

Оружие быстро включилось в его игру и было воткнуто и вытащено в шеи и спины ближайших млонстров.

И не успел гоблин упасть на землю, как Рю Мин уже нацелился на следующего, словно скоростная молния.

Удар! Ууууууш!

Слышен был лишь звук последнего вдоха гоблинов.

За долю секунды было убито уже четыре гоблина.

Плавные, беспрепятственные движения напоминали настоящего убийцу.

«Ик!»

Стоило только гоблину вскрикнуть и броситься в атаку, как кинжал Рю Мина вступал в игру, опережая их атаки.

Тук-тук! Тук-тук-тук!

Зеленая кровь брызгала во все стороны, но Рю Мин без колебаний взмахивал кинжалом.

Это была настоящая бойня.

Плод давлением этой ужасающей мощи, окружающие игроки оцепенели не в силах сказать хоть слово.

<http://tl.rulate.ru/book/89937/3422577>