«Черная коса».

Без каких-либо задержек система ответила на выбранное Рю Мином имя пользователя.

[Вы хотите зарегистрировать псевдоним своего аватара как «Черная коса»?]

«Да».

[Это имя пользователя еще не используется, оно зарегистрировано].

Рю Мин не просто так выбрал себе имя пользователя «Черная коса».

«Звучит сильно».

Обычно, когда людей просят придумать имя пользователя, они выбирают его без особых раздумий или тратят тридцать секунд на раздумья, чтобы потом выбрать настоящее имя.

Однако Рю Мин понял, что выбор имени пользователя удивительно важен, благодаря своему опыту регрессии.

«Ваше имя пользователя определяет впечатление, которое сложится о вас у других».

Место, куда он перемещался с помощью переноса души, представляло собой новый мир, который можно было считать другим измерением.

В таком месте люди не хотели использовать настоящие имена, обращаясь друг к другу только по игровым, которые установили ранее.

После нескольких раундов все будут стараться скрыть свою личность, а некоторые даже наденут маску.

«Глупо использовать свое настоящее имя в процессе создания аватара».

По этой же причине люди не используют свои настоящие имена в играх, особенно в играх на выживание, где нужно соревноваться и топтать других, чтобы остаться в живых.

«Вот почему имена пользователей так важны. Это один из определяющих факторов для создания первого впечатления».

Хотя он не был уверен, что ангел специально скрывает это, но то, что тот ничего не говорил об этом, - факт.

Над головой каждого аватара находилось имя пользователя, всегда видимое для всех.

«Прямо как в игре».

Именно поэтому оно было решающим элементом для создания первого впечатления.

«Судя по моему опыту, никогда не стоит казаться слабым. Чем сильнее и запоминающееся имя пользователя, тем лучше».

Поначалу Рю Мин, не задумываясь, зарегистрировал свое настоящее имя или ники с Интернета.

Но легко запоминающиеся имена привлекли рой назойливых мух, и Рю Мин стал тратить время на борьбу с ними.

«В этом месте всегда нужно казаться сильным. Хорошо бы производить сильное впечатление».

Вот почему он выбрал прозвище «Черная коса».

«Это также название моего основного оружия, которое подходит для класса, на котором я буду специализироваться, - Мрачный Жнец».

В этом новом мире существовало около тридцати различных классов.

Что касается Мрачного Жнеца, то это был уникальный класс, которым мог обладать только один человек.

«В этот раз я должен специализироваться на Мрачном Жнеце. Нет другого такого сильного класса, как этот».

Пока еще рано выбирать класс, но ничего страшного в выборе пути нет.

[Пожалуйста, создайте свой внешний вид в течение 3 минут].

[Он будет отражен, если вы сильно представите его в своем воображении].

[Пожалуйста, скажите «Воображение завершено», когда закончите].

[Если вы не примете решение в течение указанного времени, ваш первоначальный облик будет отражен автоматически].

«Время для настройки внешности».

Внешний вид так же важен, как и прозвище, для определения первого впечатления.

«Обычно здесь все стараются выглядеть круто и красиво».

Они относятся к этому как к пластической операции, исправляя то, что им не нравится в своей внешности.

Это видно даже не глядя.

«Однако делать этого никогда не следует. Особенно женщинам».

Красивая внешность, безусловно, привлекает внимание.

Это также хорошо для того, чтобы произвести хорошее первое впечатление.

Однако вы здесь для того, чтобы выжить.

Если у вас выдающаяся внешность, то вы обязательно станете мишенью.

Особенно это опасно для женщин.

«Все ошибаются. Мы точно не создаем здесь игрового персонажа. Потусторонний мир - это тоже строгая реальность».

Если ты умираешь в потустороннем мире, ты умираешь и в реальной жизни.

Те, кто забывает об этом и выносит неверные суждения из-за игровой системы, - глупцы.

«Внешность должна выделяться, но она не должна быть слишком хорошей или слишком плохой».

Хотя в реальной жизни он выглядел именно так, он изменил свою внешность, чтобы максимально скрыть свое истинное лицо.

«Необходимо создать впечатление, отличное от реального, но не слишком легкое».

Рю Мин снова быстро представил себе свою внешность.

Он создал холодное лицо с резкими скулами, строгой линией подбородка и сильным взглядом.

Он изменил свое телосложение, сделав его умеренно мускулистым, в отличие от своего обычного миниатюрного.

Это впечатление выглядело сильным и соответствующим его прозвищу «Черная коса».

[Воображение завершено].

[Вы завершили настройку внешности].

[Создание аватара в процессе].

……

……

[Создание аватара завершено].

[Мы немедленно перенесем вашу душу на первый уровень. Удачи].

Через мгновение в глаза Рю Мина ударил яркий свет.

А когда он рефлекторно открыл глаза, перед ним открылся новый мир.

«Это было быстро».

Место, служившее полем для первого уровня, представляло собой обширный луг.

Это было похоже на поле, где коровы и овцы неторопливо паслись на траве.

Однако ни коров, ни овец здесь не было.

«А вот монстры присутствовали».

Рю Мин оглядел себя.

Его рост составлял 180 см, тело было крепким, мускулистым и двигалось именно так, как он задумал. Это было тело, которое он создал совсем недавно, но оно ощущалось как его собственное.

«Я создавал его столько раз, что теперь оно кажется мне настоящим», - подумал он.

С тех пор как он стал 12-м аватаром, то сохранил этот облик, поэтому он был ему знаком. Рю Мин отреагировал не так, как другие люди, которые были бы шокированы или несколько удивлены. И не как те, которые и вовсе спотыкались при ходьбе. Он уже неоднократно сталкивался с переносом души.

«Где мы? На лугу?» спросил кто-то.

«Не знаю, но это неважно... Здесь спокойно», - ответил другой аватар.

Один за другим на лугу появлялись аватары, создавшие свои уникальные тела.

«Подождите, разве мое тело изменилось?» - воскликнул один аватар.

«А разве мы пришли с тем телом, которое создали перед тем, как попасть сюда?» - спросил другой.

«Я сделал себя таким мускулистым? А как же мое лицо...?» - недоумевал другой аватар.

По мере того как прибывало все больше людей, разговоры становились все громче. Кто-то удивлялся прозвищам, висящим над головами других людей, кто-то был доволен тем, каким получилось его тело. Кто-то расстраивался, что не может изменить внешность из-за ограничения по времени, а кто-то был очарован пейзажами огромного луга.

Рю Мин, однако же, сохранял спокойное выражение лица. Ему уже приходилось сталкиваться с подобным столько раз, и все это уже порядком надоело. Его взгляд был прикован к одной точке.

«Пора», - подумал он.

Через мгновение в том месте, куда был устремлен его взгляд, появился человек.

«Наконец-то ты здесь, Хван Ён Мин», - пробормотал он про себя.

Ён Мин, тело которого было более неустойчивым, чем обычно, нервно расхаживал вокруг.

«Как и ожидалось, он снова сделал свое тело мускулистым», - заметил Рю Мин.

Поскольку пареньне изменился в лице, Рю Мин легко узнал его. Его прозвище [Хван Ён Мин] совпадало с его настоящим именем, что говорило о том, что он был слишком взволнован, чтобы выбрать себе новое прозвище за отведенные 30 секунд.

«Трудно придумать прозвище за такое короткое время», - подумал Рю Мин.

Оглядевшись по сторонам, он заметил, что многие люди оставили свои настоящие имена в качестве прозвищ.

В этот момент глаза Хван Ён Мина встретились с глазами Рю Мина, но тот быстро отвел взгляд.

Наверное, он меня не узнал. Я полностью изменил свою внешность», - размышлял Рю Мин.

Если Рю Мин знал, кто такой Хван Ён Мин, то в обратную сторону подобное не работало.

Всё в порядке, - подтвердил Рю Мин и отвернулся.

Месть уже была исполнена с лихвой, так что интереса к ней больше не было.

«Я использую его, когда придет время».

Пока же его стоит только сохранить.

[Кёхохо, вы все уже собрались?]

Вместе с нимбом с неба спустился ангел.

Ее звали Бриэль, тот самый злой ангел, который был раньше.

[Нравится ли вам новый аватар, который я создала?]

«……»

Когда ангел появился, вокруг воцарилась тишина.

[Видимо, она произвела сильное первое впечатление, поэтому так тихо].

Они знали, что лучше не говорить в ответ, чтобы не взорвать себе голову.

Ангел, похоже, тоже это знала: она скривила губы и рассмеялась.

[Кикикик, мне нравится смотреть на ваши испуганные лица. Не волнуйтесь, если вы не будете вести себя грубо, я вас не убью»].

Никто не расслабился от ее слов.

[Посмотрим, всего здесь 1 802 910 человек, так что, похоже, в Сеуле собрались все люди].

«1,8 миллиона человек?»

«Все здесь?»

Люди зашумели и огляделись.

На лугу было не более 10 000 человек.

Именно столько людей должно было быть здесь.

Но с какой стороны ни посмотри, не похоже, что здесь было 1,8 миллиона человек.

В ответ на их ропот ангел скрипнула зубами.

[Вы думаете, там только этот луг? Конечно, не все 1,8 миллиона человек собрались здесь. Если бы это было так, то не было бы места для передвижения, верно?]

«Ах….»

«Обезьяны», не так ли? Все участвуют в раундах с разными ангелами на разных лугах, так что не беспокойтесь об этом».

Тем не менее, 10 000 человек было значительным числом.

Огромный луг казался очень тесным.

«Но это только начало».

Все забывают, что это игра на выживание, где выжить может только половина.

По мере прохождения раундов количество людей уменьшается в геометрической прогрессии.

Особенно усложняется игра в последующих раундах, все больше и больше людей погибает, даже не выполнив условий.

Наконец, в последнем раунде может остаться только один выживший.

«В 15-м раунде произошло огромное количество жертв».

На тот момент из 2 000 глобальных игроков осталось только 50.

Даже не половина, а 97,5% погибли, не пройдя в следующий раунд.

«В конце концов, когда я дошел до 20-го раунда. Все остальные умерли».

Учитывая, что на старте было 1,8 млрд. человек, погибло бесчисленное количество людей.

[Теперь, когда все собрались, позвольте мне объяснить. Сначала мысленно произнесите слова «Окно состояния»].

Люди с любопытством следили за инструкциями ангела, думая, что попробовать не помешает.

«Ух ты!»

«Что это такое?»

Мгновением позже со всех сторон раздались вздохи удивления.

Все смотрели в пустоту, потому что окно состояния доступно лишь самому игроку.

Рю Мин, как и остальные, произнес фразу активации.

'Окно состояния'.

-Имя: Рю Мин.

-Псевдоним: Черная Коса

-Ранг: Новичок

-Титул: Нет

-Уровень: 1

-Работа: Нет

-Сила: 3, Интеллект: 3

-А ловкость: 3, удача: 3

-Обычные навыки: Нет

-Эксклюзивные навыки: Нет

-Руны: Нет

-Собственное золото: 0

-Оставшиеся очки статов: 0

[??? : Разблокируется по достижении 10 уровня]

[??? : Разблокируется при достижении 20 уровня]

[??? : Разблокируется по достижении 40 уровня]

[??? : Разблокируется по достижении 60 уровня]

[??? : Разблокировано по достижении 99 уровня]

Окно статуса было настолько убогим, что не удивительно было бы вздохнуть.

Под ним находились слоты для дополнительных функций, которые можно было разблокировать при достижении определенного уровня.

«Придется начинать все с нуля, но ничего страшного. Уверен, что в этот раз я буду еще сильнее».

Даже Рю Мин, вышедший в финальный раунд, не был силен с самого начала.

«Мне пришлось дважды умереть, только чтобы пройти первый раунд».

Это был закономерный результат, ведь он был простым школьником, над которым всю жизнь издевались одноклассники.

Но по мере того как он повторял регрессии, Рю Мин становился все сильнее.

Постепенно время выживания увеличивалось, и он мог выдержать больше раундов.

«Только когда я прошел 99-ю регрессию, я, наконец, достиг 20-го раунда».

Это было чудо, что он, обычный человек, смог достичь подобного, даже если для этого пришлось пожертвовать несколькими жизнями.

«Конечно, семь человек, которые дожили до 18-го раунда без регрессии, - это настоящие таланты».

В 18-м раунде выжили семь человек, не считая Рю Мина.

Двое из них выжили в 19-м раунде, и только Рю Мин дошел до 20-го раунда.

«Мне нужно спасти как минимум четырёх человек, чтобы выполнить требования и попасть в комнату босса».

Рю Мин решил выбрать четырех кандидатов, которые вместе с ним войдут в комнату босса.

В мире не было игрока сильнее его.

Но это не означало, что он не рассматривал других кандидатов.

«Было много сильных игроков, которые выбыли в предыдущем раунде».

Не было необходимости отбирать в комнату босса ровно пять человек.

Минимальное требование - пять, но можно и больше.

«Чем больше выживших, тем лучше».

Проблема заключалась в том, что те, кто дошел до комнаты босса, должны были быть надежными союзниками.

Или же Рю Мин должен был обладать достаточно сильной властью, чтобы контролировать их.

«Это не должно быть слишком сложно».

Теперь, на сотой регрессии, Рю Мин был уверен, что станет сильнее всех остальных.

В конце концов, он был единственным, кто достиг 99-го уровня в предыдущем раунде.

«Итак, все ли вы проверили свои окна статуса? Если вы уже играли в игры, то должны знать, что сейчас находитесь на низком уровне.»

«……»

«Поэтому становитесь сильнее. Если вы доживете до 20-го раунда, вы будете сильнее всех остальных. А если пройдешь его, то получишь желание!»

Ангел ухмыльнулся, его рот изогнулся вверх.

«Мы не только освободим тебя от этой игры на выживание, но и исполним твое желание».

«Желание?»

Реакция людей на слово «желание» была неоднозначной.

«Вы действительно исполняете желания?»

«Не может быть, это неправда».

Одни были настроены скептически или отрицали это, а другие ожидали или жадничали.

Рю Мин, конечно, не принадлежал ни к одной из этих групп.

Он знал, что игра достаточно сложная, чтобы было трудно дожить до финального раунда, не говоря уже об исполнении желания.

«Перед началом раунда позвольте мне коротко объяснить. Мысленно произнесите слово «инвентарь».

«Инвентарь».

Как только они запомнили ключевое слово, появилось окно, похожее на окно статуса.

Внутри него находился небольшой камень изумрудного цвета.

«По умолчанию в инвентаре будет находиться один предмет. Протяните руку и достаньте его».

Когда люди, следуя инструкциям, поднимали руки вверх, в них появлялся предмет.

Затем на экране автоматически появилась информация о предмете.

http://tl.rulate.ru/book/89937/3422348