

Под палящим полуденным зноем Адам и другие участники четвертой группы стартовали, как только тренер Астон дал свисток. Начался последний забег в Нью-Йоркских испытаниях. Адам не стал шпионить за соперниками, а просто рванул с места на половине своей максимальной скорости. Гонка состояла из 32 кругов общей протяженностью около 8 миль. Адаму нужно было сэкономить силы, снизив темп в начале. Однако такие известные игроки, как Тайлер Адамс и Кэмерон Картер-Викерс были в своем классе. Они рванули вперед в самом быстром темпе и вскоре возглавили всю группу из 30 игроков. Упрямо держался за ними Бренден Аронсон, пружинистый мальчик-вундеркинд из Нью-Джерси. Группа из четырех человек начала отрываться от остальных, что вызвало у Адама беспокойство. . Поэтому он ускорился.

В течение следующих двадцати кругов их группа ускорялась, опережая остальных, отнимая в среднем 70 секунд на круг. Их время отставало всего на 10 секунд от лучших бегунов мира. Они почти удвоили время остальных.

Когда оставалось всего 3 круга до финиша, Адам начал сокращать разрыв. Кэмерон Картер-Викерс делал все, чтобы поколебать своего конкурента. Но Адам обогнал его к концу 29-го круга. Адам был вне себя от волнения, но сохранял свой быстрый темп. Он продолжал мчаться по коричневым глиняным дорожкам стадиона. Он не собирался

терять шанс.

В течение двух недель Адам пробегал в среднем по пять миль каждый день.

предшествующие его поездке на Таймс-сквер. Его физическая форма могла выдержать оставшиеся несколько кругов вокруг поля.

Однако в начале предпоследнего круга Адам увидел промелькнувшую мимо тень, оставив его в пыли. Мальчик-вундеркинд Бренден Аронсон обогнал его.

его всего за 800 метров до конца. "Черт!"

Он тоже ускорился, но не смог его догнать. "Я проиграю?"

Он изо всех сил старался увеличить темп. Боль в его конечностях была океаном непостижимых глубин и скрывающихся чудовищ. Но он не обращал на это внимания и продолжал преследовать тень Брендена Аронсона.

Его охватило чувство уныния. Он почувствовал, что его ноги стали тяжелыми, словно их отяготили свинцом. "Я должен победить, несмотря ни на что."

Он подключился к запасам энергии, о которых даже не подозревал, и мгновенно ускорился.

Тренер Астон стоял в стороне и наблюдал за гонкой. Он проявлял живой интерес к четвертой группе, в которую входили два интересных мальчика, которые

раньше были замечены Бренден Ааронсон был лучшим игроком в соревновании средних школ, проходившем в Нью-Йорке в начале года.

Мальчик не разочаровал его.

"Давайте подождем и посмотрим", - улыбнулся тренер Астон. "Соревнования никогда не выигрываются до самого конца", - сказал он. Он снова сосредоточился на беговых формах

Адама и Брендена.

После последнего поворота результаты забега казались предрешенными. Бренден с ликованием летел к финишу, а Адам отчаянно преследовал его. Но, когда за полкруга до финиша, Адам изогнул свое тело и спринтерски рванул вперед,

имитируя скачущую лошадь, он чудом обогнал Брендена.

Он не оглянулся ни на тех, кто был позади него, ни на

ни на тренеров в стороне. Его взгляд был прикован к финишной линии до тех пор, пока он не выиграл гонку.

**** ****"Маркус Стоун Бени Бадибанга, Камерон Картер-Викерс Тайлер Адамс Бренден Ааронсон Адам Сильный". Тренер Астон закрыл свою учетную книгу после того, как зачитал имена игроков, показавших лучшее время в забеге.

среди 700 игроков тренеры отобрали только 30 мальчиков. Те, чьи имена были названы тренером Астоном, вышли в центральный круг поля в составе группы, отобранной для участия в пробных матчах на следующий день.

Адам был вызван последним, так как у него было лучшее время во всей группе.

Тренер Астон читал список в порядке убывания.

Адам с размаху вошел в центральный круг, заслужив несколько хмурых взглядов и упреков.

От Криса Луинды и его бывших одноклассников Тони и Патрика.

Только тогда Адам нашел время, чтобы открыть пользовательский интерфейс системы. Он уже убедился, что он невидим для других. Поэтому он смело открыл вкладку миссий и просмотрел свои достижения.

*G.O.A.T МИССИИ

#4 новые сообщения

ПОЗДРАВЛЯЕМ

->Вы выполнили 1-е задание в серийной миссии - "Футбольные испытания Нью-Йорка".

(Войти в тройку лучших в тестировании физической подготовки на футбольных испытаниях).

->Награды за миссию

1) Эликсир, повышающий ловкость класса В (Доступен в системном магазине; временно

разблокирован. Пользователь должен употребить эликсир в течение 5 секунд после того, как возьмёт его из системного магазина).

->Краткое описание миссии

*Задача 1: Войти в тройку лучших в тестировании физической подготовки на футбольных испытаниях.

(Закончил забег с рекордным временем 39,12 минут; рейтинг A+)

->Общий рейтинг миссии: NA (можно получить в конце испытаний)

->Бонусные награды

Вы заработали 5 очков опыта

Адам наконец подтвердил, что выполнил задание миссии с оценкой A+

Однако он не стал открывать системный магазин, чтобы получить награду. Он закрыл интерфейс и поднял голову, чтобы посмотреть на мальчиков, которые не были выбраны.

Он не мог не вспомнить как он был частью такой группы в своей предыдущей жизни.

Он вздохнул с сочувствием.

В этот момент в своей прошлой жизни он вернулся в свою бывшую школу без надежды стать профессиональным футболистом. Он был отвергнут школьной

позже из-за повторяющейся травмы лодыжки. Но теперь он прошел через первый этап испытаний. Его судьба начала меняться к лучшему. "Мне нужно только хорошо выступить в завтрашних матчах. Тогда я смогу переехать и

серьезно развивать свою карьеру". подумал он. "Слушайте все", - крикнул тренер Астон, как только неудачливые игроки покинули стадион. "Поздравляю вас с прохождением первого испытания. Завтра несколько известных скаутов будут здесь, чтобы посмотреть на ваше выступление. Убедитесь, что вы будете здесь к восьми. В противном случае вас ждет немедленная дисквалификация". Тренер предупредил торжественно. "Есть вопросы?" спросил он, оглядываясь по сторонам.

Странный мальчик, который также входил в лидирующую группу в забеге Хьюго. мгновенно поднял руку. "Да", - тренер Астон указал на него. "Сначала скажи нам свое имя, прежде чем задать свой вопрос". "Меня зовут Маркус Стоунз, сэр", - заикаясь, ответил мальчик. "Что будет участвовать в завтрашних испытаниях? Как мы должны подготовиться?" спросил он. "Значит, он и есть Стоунз, игрок, убитый перед отъездом в Европу в моей прошлой жизни.

жизни." - размышлял Астон.

отобранные одной из академий высоких достижений. Все тренеры вздохнули с сожалением о потере такого начинающего таланта. "Я должен помочь ему на этот раз. США нужно больше таких игроков, как он, для международных турниров." "Завтра будут только пробные матчи", - ответил Дамата. "Хорошо поешь, отдохни, и приходи завтра утром готовым к выступлению. Вот и все". "Есть еще вопросы?"

Все игроки хранили молчание. "Хорошо, вы свободны", - нетерпеливо махнул рукой тренер Астон. "Увидимся завтра".

<http://tl.rulate.ru/book/89858/2880287>