

"ДИНГ"

Не успел тренер Астон объявить о первом испытании, как в голове Адама раздался знакомый сигнал системы.

Полупрозрачный голубой экран мерцал, а затем всплыл перед ним, без вызова. Это произошло впервые, так как обычно ему приходилось вызывать экран, чтобы он появился.

когда ему нужно было проверить пользовательский интерфейс системы.

Адам проигнорировал хаос вокруг себя и проверил содержимое уведомления.

МИССИИ G.O.A.T.

#НОВАЯ МИССИЯ: Нью-Йоркские футбольные испытания (серийные миссии)

*Задание 1: Войти в тройку лучших в тестировании физической подготовки на футбольных испытаниях.

* Награды:

-> эликсир повышения силы класса В 1.

(Сделает вас сильнее и лучше контролирующим свое тело).

*Наказание в случае неудачи:

->Система будет отключена на три месяца.

*Примечания: G.O.A.T. - это игрок, который должен доминировать в своей профессии с самого начала

или, по крайней мере, попытаться это сделать. Выпьем за начало вашего восхождения в качестве потенциального G.O.A.T.

Внезапно лицо Адамса стало очень серьезным, он не мог позволить системе быть в автономном режиме в течение трех месяцев, что означает, что он должен быть на третьем месте, и, глядя на других, он не думает, что это будет проблемой, кроме этих трех. "Какого хрена?" воскликнул Адам вслух, забыв, где он находится. "Как я этого добьюсь со всеми монстрами, участвующими в испытании?" пробормотал он. "Вы имеете что-то против моих указаний, молодой человек?" Адам услышал, как тренер

Астон закричал, его голос звучал негодуя. Он поднял голову и увидел, что остальные

игроки смотрели на него ошеломленными и недоуменными глазами. Некоторые пытались изо всех сил подавить смех. "Что я наделал?" Сердце Адама подскочило к горлу.

"Молодой человек", - произнес он. "Вы имеете что-нибудь против моих инструкций?" Он снова спросил, сжимая и разжимая кулаки. Адам мог сказать, что неглупый тренер был зол. Он решил спасти ситуацию, пока она не обострилась. "Простите, сэр", - заикнулся Адам, изо всех сил стараясь казаться скромным. "Я совсем забылся и громко крикнул. Я не хотел обидеть". Он добавил, слегка поклонившись тренеру. Он знал, что тренеру Астону нравятся честные ученики, которые могут признать свои недостатки, а не отмахиваться от них. Поэтому, он решил рассказать немного полуправды, чтобы получить прощение тренера. "Не могли бы вы рассказать нам, о чем вы думали в тот момент? Мы хотим понять, что могло заставить молодого человека забыть о себе, находясь на одном из самых важных футбольных испытаний в стране".

Адам облегченно вздохнул, услышав, как смягчился тон тренера. Казалось, он преодолел первое препятствие. "Я думал о том, что мне нужно обойти всех игроков здесь, чтобы привлечь внимание одного из скаутов. Я очень волнуюсь, сэр". Он ответил дрожащим голосом.

По безмолвному стадиону прокатился смешок. Некоторые из молодых людей держались за животы и смеялись так, словно завтра не наступит. На подростков, казалось, очень забавляла трусость Адамса. Но это никак не повлияло на его нисколько, так как он беспокоился только о тренере. "Тихо", - снова прорычал Астон, останавливая волны бушующего смеха. "Молодой человек", - сказал он, обернувшись к Адаму. "Я сомневаюсь в этом. На время я оставляю это без внимания, но помяните мое слово, это должен быть последний раз, когда происходит подобный инцидент". Тренер позволил своему взгляду блуждать по игрокам, чтобы подчеркнуть свою точку зрения.

Никто из игроков не хотел получить негативную оценку от тренера, поэтому они молчали, склонив головы. "Молодой человек", - Астон снова посмотрел на Адама. "Как вас зовут?" спросил он. "Я Адам, сэр". "Я буду наблюдать за тобой во время испытаний. Постарайся сделать все, что в твоих силах". сказал Астон.

Ему нужен был эликсир, повышающий силу, чтобы

чтобы прорваться через узкое место. Но он должен был обогнать всех, включая мальчика-вундеркинда - Брендена Аронсона. Адам не думал, что он уже лучший в своей возрастной группе только из-за нескольких подарков от системы.

Возможно, есть игроки, которые к пятнадцати годам уже были в классе S. Адам подозревал, что Бренден Аронсон был таким игроком. "Но чего бояться?" - подумал он, успокоившись. "Брендену Аронсону еще четырнадцать. У меня более длинные шаги и довольно хорошая выносливость. Я могу победить." Адам усмехнулся.

Затем он снова сосредоточился на словах тренера Даматы, который, казалось, заканчивал свою речь. "Из наших записей мы знаем, что должно быть 700 игроков", - сказал тренер Дамата. "Нам понадобится 100 игроков".

К полудню третья группа закончила свой забег. Теперь, наконец, настала очередь Адамса отправиться на беговые дорожки. По воле судьбы в четвертой группе оказался и вундеркинд -

Брендэн Ааронсон.

Адам ступил на беговые дорожки, зная, что ему придется постараться изо всех сил, чтобы занять 3-е место из этих 200 человек и выиграть эликсир, повышающий силу.

от системы, которая улучшит его талант. Тогда Адаму не придется беспокоиться о том, чтобы не оказаться слишком слабым в дальнейшем испытании. Таким образом, у него было больше шансов к победе, чем у кого-либо другого. "Я выиграю эту гонку." - внутренне поклялся он, выстраиваясь вместе с остальными на дорожке. Он ждал только свистка.

Затем он продолжил раздавать директивы.

<http://tl.rulate.ru/book/89858/2878816>