

ХП: 340/3580 (1ХП/мин)

Вын: 60/2780 (1 Вын/мин)

Мана: 3150/3250 (1 Мана/мин)

[СЕ: Сброс]

Пока [Сброс] был активен, он точно знал, что не сможет использовать свой Усиливающий Механизм, пока его выносливость не вернется к 50%, а это означает, что он более или менее беспомощен. Не говоря уже о том, что его рука начала сильно болеть. Он достал из своего инвентаря зелье ХП и выпил его, на этот раз не обращая внимания на вкус, чтобы восстановить еще немного ХП и, возможно, исцелить руку. Некоторое время это казалось эффективным, но не сильно. В конце концов, оно восстановило только 10% его здоровья, а на данный момент это не так уж и много.

Хотя, глядя на его Ману, возможно, просто возможно, ему следовало подумать о более широком использовании своей магии. Ну ладно, это уже не имеет большого значения, учитывая все обстоятельства. Однако он чувствовал себя дерьмово... Ему действительно нужно место для отдыха.

— Потратить столько времени, сколько тебе нужно, партнер, ты его заслужил. — сказал Драйг, поздравляя его.

— Драйг прав, Иссей. Хоть мне и хотелось бы отругать тебя за попытку использовать Джаггернаут-Драйв, даже если это был всего лишь блеф, урон, который ты получил, более чем достаточен. — сказал Соломон. — Поскольку подземелье пройдено, мы с минуты на минуту увидим, как Курока спускается по лестнице.

Поздравляем с победой над боссом и зачисткой подземелья! Вот ваши награды:

-10000 опыта

-1 случайная книга навыков

-20 тысяч иен

Поздравляем! Теперь у вас 15 уровень!

Задание обновлено!

Охотник на Бродячих и Тайный Дракон

Основная цель: повышайте уровень и становитесь сильнее, побеждая Бродячих Дьяволов в Куо! Достигните 15-го уровня, прежде чем начать посещать Академию Куо! -Выполнено!

Дополнительная цель: ваши действия обязательно привлекут внимание нежелательных лиц, поэтому вы должны оставаться незамеченным любой ценой! Повышайте свой навык подавления ауры до 10 и постарайтесь не разрушить свое прикрытие Красного Императора Драконов и не привлечь прямое внимание Риас Гремори или Соны Ситри!

Срок выполнения задания: 4 месяца.

Награда за основную цель: 20 СП, звание: Охотник на Бродячих, 20 000 опыта — Не получено.

Награда за дополнительную цель: ?, 5000 опыта.

Наказание за провал: Возможная Смерть.

Задание обновлено!

ПОКОРИТЕ ИХ ВСЕХ!

Основная цель: очистить все подземелья на восстановленной карте! Прогресс: 1/5

Ограничение по времени для выполнения задания: нет данных.

Награда за основную цель: 10 тысяч опыта, ?, 2 книги навыков (?), доступ в магазин.

Наказание за провал: смерть.

Множество уведомлений, но, к счастью для него, повышение уровня помогло. Он почувствовал, что исцеляется, поскольку его характеристики обновились с повышением уровня, а его рука и тело стали болеть меньше, чем раньше. Во всяком случае, этот бонус от повышения уровня был скрытым благословением. Он втянул в легкие порядочное количество воздуха, затем посмотрел на себя. Да, Курока сможет легко определить ущерб, причиненный его одежде.

Однако он также посмотрел на Босса и заметил что-то рядом с ним. — Не может быть! — он опустился на колени рядом с его телом и взял Фигуру Королевы, сразу же пополнив свой инвентарь. Это поможет ему и в том другом задании! О боже, это подземелье было очень плодотворным, поэтому он согласился на боль. Конечно ещё была награда за задания. Не видя причин не принимать её, он взял награду за основную цель. Больше СП, Опыта и новый титул, который он сразу же проверил.

Охотник на Бродячих

Бродячие стали свидетелями вашей силы и стали бояться ее, некоторые даже больше, чем саму Риас Гремори! В результате, пока вы носите этот титул, вы получаете пассивное увеличение урона на 15 % против бродячих и бонус 5 % опыта при убийстве бродячих.

Поскольку он знал, что может применить еще один титул вместе со своим [Красным Императором Драконов], и поскольку у него не было другого титула, он применил этот. Больше урона и бонусного опыта были хорошей сделкой.

— Иссей! — и как по сигналу прибыла Курока, бросившись к нему. — Что случилось раньше? Я почувствовала, как твоя сила резко возросла!

— Ну, видишь...

— Он использовал Джаггернаут Драйв как блеф, чтобы обмануть Босса. — сказал Драйг, но Иссей хотел сказать ей совсем не это.

— Ты что?!

-4 Отношений с Курокой Тодзё

— Ня, Иссей! Мы заранее договорились, что ты не будешь использовать этот приём, помнишь? — сказала она, полукрича на него.

— Но я его не использовал! Я просто блефовал, ясно? Я не собирался заканчивать песнопение! — сказал он, пытаясь защититься. — Кроме того, это сработало!

— Едва... — сказал Соломон.

— Ты не помогаешь! — сказал Иссей в ответ, а затем снова посмотрел на Куроку. — Послушай, Курока, ты знаешь, что я бы не сделал ничего настолько безрассудного, но у меня не было другой идеи! Пожалуйста, не злись.

Курока ответила.

+1 Отношений с Курокой Тодзё.

— Хорошо, но постарайся больше не делать ничего подобного, ладно? Ты чуть не довел меня до сердечного приступа! — она сказала,

— Я знаю, и мне очень жаль. Я постараюсь больше не делать ничего подобного. — ответил Иссей. — Теперь вернемся домой? Мне очень хочется хорошо отдохнуть.

— Наверное. Однако в наказание за то, что напугал меня, сегодня вечером я тебя не буду обнимать! — сказала Курока, и он понял, что она говорит серьезно. — Теперь готов идти, ня?

— Да... — ответил он побежденным голосом. — Пошли.

Они телепортировались в одно мгновение, оставив это подземелье Риас и ее группе, чтобы те разобрались с последствиями.

<http://tl.rulate.ru/book/89832/3320925>