

— Нет смысла ныть об этом... — ответил Иссей, пытаясь поддержать боевой дух, несмотря на то, что даже его расстраивало расположение этого места. Однако в конце концов он услышал что-то сбоку от мусорных контейнеров. Он привлек внимание Куроки, и они пошли туда: Иссей приготовил свой Усиливающий Механизм на случай чего, а Курока приготовила свою магию. — Попался! — он крикнул, когда они нашли того, кто издавал шум. Бродячая, молодая девочка с ранними мутациями.

— П-пожалуйста, не делайте мне больно! — она умоляла, прикрывая голову.

— Это дьяволы настолько гнилые? — спросил себя Иссей, глядя на молодую бродячую. — Эй, расслабься. Ты просто напугала нас, вот и все. Мы не хотели тебя напугать.

— Вы не собираетесь причинить мне вред? — она спросила.

— Нет, милая, мы не собираемся. — Курока ответила. — Мы искали кое-что другое.

— Ты похожа на меня, верно? Ты бродячий дьявол, но... ты можешь контролировать свою демоническую силу? — спросила она, глядя на Куроку, и Некошо кивнула. — Ты тоже здесь ради гнезда?

— Подожди, гнездо? — спросил Иссей, привлекая ее внимание. — Что ты имеешь в виду?

— Ну, видите ли, ходят слухи, что более старый и сильный бродячий нашел какое-то подземное убежище в этом районе и создал гнездо, где бродячие могут прятаться в течение дня, когда охота представляет собой больший риск. — она объяснила. — Я поспрашивала, и слухи кажутся правдой. Говорят, вход замаскирован какими-то граффити.

— Граффити? — спросила Курока и обернулась, оглядываясь вокруг. Стены по большей части были чистыми, за исключением одного крайне вульгарного граффити, изображающего вора в маске, сексуально нападающего на полицейского-мужчину. — Я понимаю...

— Спасибо, что рассказала нам. Теперь я спрошу тебя: хочешь ли ты оставить эту жизнь позади? — спросил Иссей, что, судя по всему, смутило бродячую. — Я могу извлечь твою Фигуру Зла и снова сделать тебя нормальной, если хочешь. У тебя есть семья, к которой ты можешь пойти?

— П-правда? У меня рядом тетя живет, мои родители погибли два года назад в автокатастрофе. — она ответила. — Сможешь ли ты снова сделать меня нормальной?

— Да. — сказал Иссей, улыбаясь ей, чтобы успокоить. — Скажи мне, какая у тебя фигура?

— Я всего лишь пешка, ничего особенного. — она ответила. — Итак, что ты собираешься делать?

— Просто смотри. — Иссей ответил, пока его [Заклинание Извлечения Фигур Зла] выполняло свою работу после использования [Усиления], чтобы получить необходимую статистику для использования этого мощного заклинания. Это обеспечило ему еще одну пешку и, в качестве бонуса, 2500 опыта! Теперь уже бывшая бродячая поблагодарила его, и они отправились в путь. Честно говоря, это вызвало у него улыбку, поскольку он знал, что он делает что-то хорошее для этих людей. Как однажды сказал Соломон, некоторые из них, скорее всего, даже не по своей воле обращались в Дьяволов, а их хозяева либо покупали их, либо тем или иным образом выкручивали им руки. Возможность лишить их «удовлетворения» от осознания того, что их беглецы не выживут без них, того стоила. И было немного забавно, когда он представлял себе, как благородные дьяволы корчат смешные и злые лица.

Он не мог не рассмеяться.

— Хорошо, давай разберемся с этим Подземельем, ладно? — сказал Иссей, затем они вдвоем начали обыскивать граффити. Оно было действительно плохо нарисовано и довольно оскорбительно, но им удалось найти спусковой крючок, который открыл стену и привел к лестнице, ведущей к гнезду. Судя по времени, здесь, скорее всего, будет меньше населения, так что Иссею не придется беспокоиться о борьбе с несколькими бродячими одновременно.

Тревога! Вы собираетесь войти в Подземелье: Гнездо Бродячих. Рекомендуемый уровень для этого подземелья — 15. Хотите войти?

Максимальный уровень этого подземелья — 60. Лица выше этого уровня не могут войти.

И снова Курока не смогла последовать за ним внутрь.

— Я просто останусь здесь и прослежу, чтобы ни один другой бродячий не вошел и не вышел. — сказала она, немного расслабляя одежду. — Однако постарайся не задерживаться слишком долго. Я не хочу, чтобы люди думали, что я одна из таких девушек, ладно?

— Будет сделано. — ответил Иссей, входя в подземелье и спускаясь по лестнице. Зная, что в этом месте, вероятно, обитают настоящие бродячие, он продолжил использовать [Подавление Ауры] и попытался использовать свой навык [Скрытности], и кто знает? Раньше у него действительно не было причин скрываться, поскольку големы, вероятно, могли уловить его присутствие, поскольку его присутствие активировало их. Но бродячие? Совсем другая история.

В конце концов он добрался до первого этажа и заметил, как он выходил в коридор, который разделялся на две стороны, но один из них был недоступен из-за того, что выглядело как структурное повреждение. Потолок обрушился, и массивные камни заблокировали путь в этом направлении, но и другая сторона была совсем не эталоном чистоты. Он присел на пол и спрятался за массой грязи, упавшей сверху.

Это место было в плохом состоянии, и Иссей боялся, что оно может рухнуть в любую минуту. Seriously, кто бы ни проектировал эти места, он явно не учитывал протоколы

безопасности. Тем не менее, он смог наклониться и взглянуть на двух охранников у двери. Курока однажды сказала ему, что у Дьяволов есть естественное [Ночное Видение], но теперь его навыки компенсировали эту разницу между ними. Так оно и было, если его Навык имел какое-то отношение к тому, как работает его диапазон эффективности, поскольку у ворот было немного темнее, они находились по крайней мере в 22 метрах или около того от него.

Они стояли на страже, но Иссей не особо беспокоился о них, когда использовал [Наблюдение].

[Бродячий дьявол]

[Уровень: 7 E]

[ХП: 1200/1200]

[Перевоплощенный Бродячий Дьявол (1 Пешка)]

[Бродячий дьявол]

[Уровень: 6 E]

[ХП: 2000/2000]

[Перевоплощенный Бродячий Дьявол (1 Ладья)]

Двери охраняли бродячие низкого уровня и низкого ранга. Весьма вероятно, что те, кто более высокого уровня, вышли на охоту еще до того, как он и Курока появились, оставив здесь лишь некоторых из более слабых. У них развилось поведение гнездового типа. Оба они были вооружены мечами, но кроме этого Иссей не видел ничего интересного.

Черт, ему бы хотелось использовать свою [Драконью Гранату], чтобы взорвать, но это могло быть плохо. Это может предупредить остальных бродячих внутри подземелья или привести к тому, что и без того нестабильный потолок обрушится ему на голову. Ну, похоже, ему придется действовать скрытно. Он осмотрел местность, пытаясь увидеть, есть ли что-нибудь, что ему могло бы пригодиться.

И он что-то увидел, да. Камень. Он поднял его и вспомнил трюк из игр. Поскольку их было двое, убийство одного означало бы предупреждение другого, но что, если он уведет одного от другого? Это означало скрытное убийство, и, прежде всего, он отвлечется. Он швырнул камень в противоположную от себя сторону коридора, чем насторожил одного из охранников.

— Кто там? — он спросил, затем посмотрел на своего коллегу. — Ты это слышал?

— Да, ты думаешь, кто-то из парней уже вернулся?

— Они едва ушли несколько часов назад, так что я в этом сомневаюсь. Однако позволь мне пойти проверить, на всякий случай. — сказал бродячий и пошел туда, куда Иссей бросил камень. Что-то с ними было не так, поскольку они казались умнее обычного, но сейчас он особо об этом не думал. Он посмотрел вниз, не увидев ничего важного, но затем обернулся, как раз вовремя, чтобы Иссей воспользовался обломками, за которыми стоял бродячий. Зрение его коллеги было ограничено, поэтому, воспользовавшись этим шансом, парень начал действовать, прыгнув на него и заставив его голову опуститься в грязь.

— Что за... — его друг, похоже, услышал шум, поэтому Иссей быстро прикончил его, призвав и применив [Огненный Шар], когда его рука обхватила его рот, заставив его проглотить его и мгновенно умереть из-за СМЕРТЕЛЬНОГО удара.

Иссей снова двинулся, взяв меч бродячего и проверив его характеристики.

[Железный короткий меч]

[Простое оружие из железа]

[Прочность: 43/50]

Хорошее оружие. Иссей спрятался и подождал, пока бродячий проверит местность и найдет тело своего друга. — Какого че- — Иссей бросился на него прежде, чем он успел что-то крикнуть, вонзив меч в его бок и получив еще одно объявление СМЕРТЕЛЬНОГО удара, бродячий упал на землю замертво. Он был E ранга, что делало его слабым противником. Пешка предложила ему 500 опыта, а ладья дала ему 600. Кроме того, это, похоже, повысило его уровень [Скрытой Атаки] .

Уровень навыка повышается! [Скрытая Атака] теперь имеет второй уровень!

<http://tl.rulate.ru/book/89832/3272384>