

«ДА!»/«ДА!» Все трое закричали вместе, не в силах стоять в канализации ни секунды дольше. Но в тот момент, когда была нажата кнопка, стена открылась, обнажив лестницу, ведущую вниз. Иссей, даже со своим недавно приобретенным [Ночным зрением], не мог точно видеть всю глубину. Казалось, что его мастерство имеет некоторые пределы, например, ограничение по расстоянию. Конечно, Соломон поспешил с ответом.

«10 метров. Это расстояние этого навыка, Иссей». Мудрый Царь ответил, затем они увидели следующее уведомление.

Повышение уровня мастерства! [Ночное видение] теперь 2-го уровня.

Что-то подсказывало ему, что сегодня этот навык значительно повысится.

Он спустился по лестнице, осматривая окрестности в поисках чего-нибудь полезного. Вроде факела. Правда, он не чувствовал, что он ему так уж нужен. Теперь он может видеть в темноте, что было достаточно хорошо, хотя и в ограниченном диапазоне. В конце концов лестница, казалось, остановилась, ведя в короткий и узкий коридор. В нем не могло поместиться больше двух человек, стоящих бок о бок, а сам коридор был настолько коротким, что, если он ляжет на землю, его ноги коснутся последней ступеньки, а голова — двери.

Тем не менее, он пошел вперед и коснулся дверной ручки, его Священный Механизм был активирован, готовый ко всему, что может попытаться на него наброситься. Медленно, очень медленно он открыл дверь, позволив старому дереву распахнуться, а затем быстро ворвался внутрь, протягивая руку с [Выстрелом Виверны] наготове. Он ожидал большего, но вместо этого... ничего. Буквально, в этой самой первой комнате, в которой он оказался, не было ничего стоящего. Он заметил еще одну дверь в конце комнаты, и Соломон просмотрел то небольшое, что у них было из информации об этом месте.

Три этажа, не больше, и это был первый. Но им обещали врагов, а Иссей не видел ничего подобного. Единственное, что он увидел, была квадратная комната с чем-то вроде кладовки сбоку. Подземелье, предположительно, является своего рода заброшенным хранилищем. Это заставило его задуматься о некоторых вещах.

Во-первых, расположение. Оно явно предназначалось для того, чтобы быть скрытым, иначе проход было бы намного легче отыскать. И было бы намного менее мерзко спрятано. Это заставило его поверить, что тот, кто когда-то пользовался этим местом, не хотел, чтобы то, что он здесь держал, было легко найдено. Однако судя по отсутствию чего-то сверхъестественного, это была скрытая комната, сделанная каким-то странным человеком.

Но он отверг эту возможность. Почему? Потому что он знал, что тут находится, и это место могло быть использовано бродячими, чтобы спрятаться от Ситри и Гремори. К тому же, кто знает, что они здесь хранили, может тут было оборудование! В настоящее время, как бы ему ни не хотелось это признавать, он был голым. Может быть, он сможет найти что-то, что можно использовать, например, меч, поскольку он усвоил урок из прошлого раза с бродячими в переулке.

Изучив свой прошлый опыт, вы получили 1 Мудрость.

И система согласилась с ним. Он медленно подошел к шкафу и открыл его, сохраняя бдительность на случай, если на него что-нибудь нападет. Но когда он открыл шкаф, он сразу же испугался и издал небольшой крик, когда отступил, но потом понял, что его напугало. Ему показалось это странным, но они выглядели как деревянные манекены. Они были, так сказать, пустыми, ни на одном из них не было вырезано лица, и по виду они были далеко не идеальном состоянии.

«Это оно? Это то, что они здесь хранили? Мы точно не наткнулись на мастерскую какого-то психа?» спросил Драйг, когда Иссей встал, думая так же, как и он, а затем подошел к задней двери. Может быть, официально они еще не были на первом этаже и им еще нужно было спуститься, поэтому он подошел к двери и попытался ее открыть. Однако он получил уведомление.

Комната незавершена: осталось 0/5 врагов.

Враги? Но единственное, что нашёл, это... Манекены.

Обернувшись, Иссей увидел картину из фильмов ужасов. Один за другим манекены поднялись и медленно начали идти к нему. Он немного отшатнулся, ударившись спиной о дверь, увидев их. Затем один из них бросился на него, пытаясь ударить, но ему удалось увернуться. Однако он кое-что заметил, когда кулак манекена коснулся двери: он сломался и ему был нанесен урон.

Ему было любопытно и он использовал [Наблюдение] .

[Малый деревянный голем]

[уровень 3 E]

[ХП: 1000]

[СЕ: Гнилой]

Эти ребята были слабы! И этот их Статусный Эффект им особо не помогал.

[Гнилой]: Существа, у которых есть это СЕ, имеют ГНИЛОЕ ТЕЛО. Разве это не очевидно? Их тела разлагаются, в результате чего характеристики Стойкости и Ловкости снижаются на 80%, а наносимый им урон увеличивается на 100%. Кроме того, существует риск самоповреждения при слишком сильном движении тела.

Хорошо, кроме жуткости, эти парни были очень слабыми, когда вы соедините их низкий уровень и этот совершенно мусорный СЕ. Так что, все еще пригнувшись, Иссей сжал кулак, взмахнув им вперёд и пробил голову голема, который был рядом с ним, разбрасывая деревянные щепки во все стороны. Он уже немного повредил себя, когда сломал руку об дверь и кулак Иссея, даже если он не был усилен, нанес более чем достаточно урона, чтобы уничтожить голема. Он наблюдал за тем, как он рушится.

Приобретен навык! [Мощный удар]

Отлично, это звучало хорошо. Эти парни были настоящими слабаками, а это значит, что ему даже не понадобится его Священный Механизм! В результате он отключил его и продолжил просто использовать на них свой недавно приобретенный навык. Их движения были медленными и предсказуемыми. Эти ребята были действительно низкоуровневым пушечным мясом или чем-то в этом роде. Он буквально одним ударом убивал этих парней. Достаточно было одного хорошего удара по телу или по голове, и они падали, как мухи. В результате он довольно быстро дошел до последнего.

У Иссея появилась идея. Когда он сделал первый замах и нанес удар, он направил немного силы в свой кулак, так что, может быть, только может быть, то же самое сработало бы и с его ногами. Ему было нечего терять за попытку, поэтому он отдернул ногу и направил в нее немного силы, а затем одним махом ударил по манекену. Было объявлено о КРИТИЧЕСКОМ ПОПАДАНИИ, так как его нога прошла СКВОЗЬ врага, что поставило его в неловкое положение.

Приобретен навык! [Мощный пинок]

— Это работает, но как теперь мне вытащить ногу из этой штуки? — спросил Иссей, слегка покачивая ногой, пытаясь снять с нее манекен. В конце концов, ему удалось снять его, затем он проверил свой опыт. Он получил по 500 Опыта от всех них, что, учитывая их уровни и ранг, было максимумом, который они могли дать. Это было минимальное количество опыта, которое вы получаете от этих врагов Е-ранга. Это составило в общей сложности 2500 Опыта. Неплохо.

Комната завершена! 1 / 3 комнаты завершены! Вы хотите пройти дальше или выйти из подземелья? Если вы решите уйти сейчас, знайте, что враги не возродятся в очищенных комнатах, но если вы решите пройти дальше, вы не сможете уйти, пока не очистите другую комнату.

Продолжить/Выйти.

— Ты что, шутишь? Конечно, я продолжу! Враги были на один укус! – воскликнул Иссей и нажал на кнопку «продолжить», из-за чего дверь в другом конце комнаты издала щелчок, когда она открылась.

«Иссей, прежде чем уйти, попробуй обыскать шкаф, из которого вышли манекены. В этой комнате ничего нет, но, может быть, добыча спрятана внутри шкафа?» Предложил Соломон.

— Хм. Хорошая мысль.

«Будь осторожен, партнёр. Мы можем столкнуться с еще одной жутью» Предупредил Драйг, когда он подходил ближе к шкафу и заглянул внутрь. Внутри не было ничего, кроме пыли, но он видел некоторые вещи на полках. Он протянул руки и взял их, используя [Наблюдение] .

[Использованный железный нож.]

[Железный нож, который, кажется, когда-то использовался, но в целом все еще хорош для боя. Добавляет дополнительные +30 урона против врагов. Небольшой шанс вызвать эффект кровотечения у врагов.]

[Прочность: 9/20]

<http://tl.rulate.ru/book/89832/3052228>