[Бродячий]

[Уровень: 4 E*]

*П.П. Не совсем уверен, что это за буквы рядом с уровнем. Скорее всего это что-то типа ранга (A, B, C, D, E и т.д).

[ХП: 400/1000]

[Перевоплощенный дьявол - бродячий (1 пешка)]

Если он ударит его еще раз, его здоровье может упасть до нуля. Чёрт, неужели некоторые существа так слабы? Он был вдвое выше уровня этого парня! Он чувствовал себя хулиганом… Он посмотрел на Бродячего, жалкое создание, которое все еще цеплялось за разум, пытаясь договориться о спасении своей жизни. Тем не менее, Иссей знал, что делают эти Бродячие, и не собирался оставлять его в живых. Поэтому он взял нож и подошел к нему. Было странно осознавать, что он вот-вот покончит с его жизнью.

Он был уверен, что в обычной ситуации сильно бы переживал, но, скорее всего, его [Разум игрока] помогал ему прямо сейчас. В каком-то смысле это беспокоило, но сейчас ему не нужно было волноваться об этом. Он поднял Бродячего рукой, покрытой Святым Механизмом. — П-пожалуйста, не-

[Усиление!]

Иссей вонзил нож прямо в него, используя [Усиление] , чтобы убедиться, что он прошел через его грудную клетку и попал прямо в сердце. Он держался за него, пока жизнь покидала его тело, бродячий дергался и боролся, когда его кровь окрашивала землю и также попала на Иссея.

СМЕРТЕЛЬНЫЙ УДАР!

Слова были четкими, и вскоре он вообще перестал двигаться, и Иссей отпустил тело. Он посмотрел на него и на нож, который теперь был в его руках, а затем почувствовал, как его на секунду захлестнуло чувство головокружения, прежде чем он почувствовал, как [Разум Игрока] включился, успокаивая его. Тем не менее, он был обеспокоен.

«Успокойся, Иссей.» сказал Соломон, давая знать о своем присутствии. «Этот Бродячий дьявол больше не был человеком и не достоин жалости. Если бы ты оставил его в живых, другие бы погибли».

«Соломон прав, партнер. Ты не можешь терять самообладание каждый раз, когда делаешь это, потому что ты будешь делать это часто». Драйг тоже указал на это, и Иссей успокоился. Он снова посмотрел на Бродячего, увидев, что его мутировавшее тело просто лежит там. Затем он

получил уведомление с вопросом, хочет ли он ограбить тело. Он искренне надеялся, что это не затронет и его одежду, поэтому он нажал кнопку «Да», и информация хлынула наружу.

— 50 иен добавлены в ваш инвентарь.

— Мешок кокаина добавлен в ваш инвентарь.

— О черт! Этот парень действительно был наркоманом! — воскликнул Иссей, быстро доставая пакет с наркотиками из своего инвентаря, надеясь, что система позволит ему продать его. И, к счастью, это было возможно за 1000 иен.

К счастью, он избавился от этого дерьма, Иссей вышел из переулка, благодарный за поздний час и темное место, где теперь гнило тело Бродячего. У него действительно не было другого выбора, кроме как оставить его там, но он предполагал, что Дьяволы позаботятся об этом, чтобы не позволить этому стать достоянием общественности, поскольку у Бродячего были очевидные мутации. Скорее всего, они все скроют. Он пошел в соседний переулок, где спрятался, выбросив нож в мусорный бак. Если повезет, никто не найдет его. Но теперь у него была другая проблема... Он был запачкан кровью.

Это должно было стать проблемой, но сейчас он проверил опыт, который получил от своего первого убийства. За это убийство он получил 500 Опыта, что было неплохо, учитывая низкий уровень Бродячего. Затем он посмотрел на свою одежду, увидев брызги крови. Он не мог ходить в таком виде, поэтому начал задаваться вопросом, есть ли хоть какое-нибудь заклинание, которое могло бы помочь ему очиститься. Он попытался сосредоточить то небольшое, жалкое количество магии, которое у него было, зная, что [Усиление] все еще действует, и попытался использовать магию, чтобы очистить себя от крови.

В конце концов, мягкий белый свет окутал его на мгновение, прежде чем кровь смылась, оставив его одежду незапятнанной.

За активные попытки использовать свою магию вы получили Навык: [Самоочищение].

[Самоочищение[(Уровень 1 | 98/400): Бои обязательно станут грязными и оставят вас грязными, но этот навык - нет! Этот полезный навык очистит вас прямо сейчас! При использовании этот навык удалит любые следы грязи с вашей одежды и тела. Использование этого умения стоит 50 маны.

— Хм. Круто. — пробормотал Иссей, уходя с места преступления. В некотором роде буквально. Он проскользнул через переулки, думая о том, чтобы снова включить [Подавление ауры], но Соломон посоветовал это не делать. Ему нужно было найти больше целей сегодня вечером, но он сказал не использовать [Вспышку ауры] безрассудно, так как для работы требуется выносливость. Сейчас было около 11 вечера, а это значит, что до полуночи у него еще было время.

Он шел по улицам, убрав свой Святой Механизм. Он должен был восстановить потраченную Выносливость как минимум за полчаса, что и произошло. Он искал Бродячих дьяволов, насколько это может быть сложно? Что ж, уже было доказано, что это зависит от удачи, и хотя у него была такая характеристика, похоже, она мало что давала. Тем не менее, пока что он ходил по улице, пытаясь найти еще одного Бродячего. Что, в очередной раз, оказалось сложнее, чем ожидалось. Поскольку они были кровожадными существами, он ожидал, что они будут в местах с более высоким населением, но, возможно, ему следует смотреть на эту ситуацию по-другому. Он направлялся к промышленному району Куо, его ноги немного устали от ходьбы. Он хотел бы просто использовать свой Крушитель Баланса и взлететь, но это было бы слишком заметно.

Он обошел промышленную зону, где располагалось большинство складов. В этом месте тоже было несколько домов, но в основном для рабочих и их семей, решивших жить поближе к работе. Он огляделся, но по-прежнему ничего не видел. Поскольку результатов не было, он решил использовать [Вспышку ауры], чтобы привлечь внимание. Если Бродячий попытается напрыгнуть на него, ему нужно будет просто смириться с этим, но, возможно, ему не помешает быть более внимательным к своему окружению. Ему никогда не приходилось беспокоиться о том, что кто-то внезапно набросится на него в Мэй, но это больше не имело значения.

Он был как лампочка на улице, привлекая внимание, так что, возможно, было бы неплохо быть внимательнее к тому, что его окружает. Он уже получил новые навыки, сразу два только сегодня вечером. Конечно, они были не сильно высокого ранга.

Повышен уровень мастерства! Ваш навык [Вспышка ауры] теперь 2-го уровня!

Подождите, если Иссей был прав, такие навыки, как [Подавление ауры] и [Вспышка ауры], будут повышаться только в том случае, если они воздействуют на кого-то, что означает, что кто-то заметил его. Еще больше натянув капюшон на голову, Иссей деактивировал [Вспышку Ауры] и спрятался между мусорными баками — слава богу, у него был новый навык для очищения. Он активировал свое [Подавление ауры] и подождал, в конце концов услышав хлопанье крыльев.

По виду это Бродячий Дьявол, на этот раз женщина со странными птичьими чертами лица. Ее руки были заменены крыльями, а ноги - когтями. Если бы Иссей не знал кто это, он бы подумал, что это простая гарпия, которой стало любопытно, но его умение [Наблюдение] отбросило это сомнение.

[Бродячая]

[Уровень: 5 D]

[ХП: 1200/1200][Перевоплощённый дьявол - Бродячая (1 слон)]

От пешки прямо к слону. Иссей наблюдал, как она оглядывалась, вероятно, ища его. Удивительно, насколько сильно могут отличаться мутации бродячих, делая их похожими

на другие виды существ. Однако он не собирался уходить и позволять им делать с этим районом все, что они хотят. Но он заколебался, когда увидел ее… спереди. Это были хорошие мячики, но хмурое выражение на ее лице было не очень привлекательным.

http://tl.rulate.ru/book/89832/3020006