

— Ребята, пожалуйста, мы не можем винить ее за то, что она забыла об этом... Ну, не полностью. — Курока почувствовала облегчение, что Иссей понял это. — Тем не менее, это вызывает проблемы, так как они, скорее всего, почувствуют присутствие моего Усиливающего Механизма, если я не буду осторожен. Подавление моей ауры может немного помочь, но я не думаю, что это очень хорошо сработает против высокоранговых дьяволов.

— Ня, это правда. — сказала Курока, все еще чувствуя себя виноватой за то, что забыла об этом. — Однако у нас еще есть много времени до первого дня в Академии Куо, что должно дать тебе достаточно времени, чтобы попрактиковаться и еще много чего. Куо печально известно своим большим скоплением бродячих.

— Как ты? — спросил Иссей.

— Нет, я имею в виду ПЛОХИХ бродячих, — поправила его Курока. — Видишь ли, Иссей, не все бродячие одинаковы. Некоторые из нас могут справиться с нашей демонической силой, но другие не могут, в результате чего они обычно мутируют и превращаются в монстров. Они плотоядные, хищные монстры, и мир без них действительно будет лучше!

— Понятно... — ответил Иссей, обдумывая ситуацию. — То есть, по сути, я должен готовиться к экзамену, тренироваться, охотясь на этих бродячих, скрываться не от одного, а от двух высокоранговых дьяволов и как-то успевать к ужину? — сказал он, пошутив в конце, что заставило Куроку слегка усмехнуться. — Хаа, хорошо, что я не сидел на заднице все это время.

— Но, к сожалению, ты не смог продвинуться далеко вперед. — добавил Драйг, и это было правдой, что все еще раздражало дракона.

— И это тоже.

— Независимо от планов, нам нужно доставить наши вещи. Я телепортирую их из нашего дома в Мэй; поскольку это не такое большое расстояние, как Израиль, где Соломон хранил сокровища, тебе не нужно использовать свой Усиливающий Механизм на мне, так что будь готов распаковывать вещи, ня! — сказала Курока, выходя на середину гостиной и готовясь применить свою магию, пока Иссей прислонился к стене и ждал. Несмотря на то, что она очень искусна в своей пространственной магии, ей все же потребовалось несколько мгновений, чтобы телепортировать столько вещей.

Поэтому Иссей решил тем временем что-то сделать и просмотреть свои характеристики и навыки, в основном, чтобы улучшить их, как было сказано ранее. У него было 60 СП, но он знал, что ему нужно оставить 20. Он посмотрел на свой навык [Усиление], его стоимость и ограничения. Он стоил ему 50 выносливости за каждое усиление, а сейчас у него было 1850 выносливости, то есть он мог использовать это примерно... 37 раз. Однако был также предел, установленный его статистикой Стойкости, что снижало это число до 3, поскольку его Стойкость в настоящее время составлял 16. Это также означало, что он мог позволить себе только 1 сохраненный бонус усиления, чтобы использовать его позже со [Взрывом].

К счастью, его титул давал ему дополнительные 10 СП каждые 5 уровней, и он был 10-го уровня, что объясняло, почему у него было их уже 60, если посчитать. Обычно он бы получал только 5 СП за каждый уровень, а его характеристики по умолчанию увеличивались бы на 1 каждый раз, когда он повышал уровень.

Один из уроков Соломона: думать, прежде чем действовать.

Он посмотрел на свою статистику Магии, увидев, насколько она низка, вместе с Точностью. [Выстрел дракона] был дальнобойной атакой, поэтому он был уверен в важности своей точности, что заставило его использовать по пять очков на эти характеристики, а затем он вложил 6 в Стойкость, а это означало, что у него оставалось еще около 24 очков. Его Мудрость и Харизма уже имели бонусы, поэтому он добавил 10 очков к своему Интеллекту, чтобы его мана также увеличилась в будущем. Хорошо, еще 14 очков! Он решил поровну разделить их между своей Силой и Ловкостью. Теперь, если его расчеты верны, он мог применить [Усиление] четыре раза и сохранить два раза. Не говоря уже о том, что его выносливость увеличится сильнее, когда он повысит уровень, так что это был хороший бонус. Вскоре после того, как он закончил, Курока закончила телепортировать их вещи, а это означало, что пора было их распаковывать. Хорошо.

В какой-то момент он распаковывал вещи в основном один, так как Курока предложила приготовить ужин, как только кухня была готова, а Иссей едва успел поставить диван в гостиную и рухнуть на него.

— Это заняло целую вечность. Напомни мне еще раз, почему ты не использовал магию?

— Потому что, старый друг, это могло привлечь нежелательных гостей. Мы должны оставаться в тени, помнишь? — сказал Соломон, вразумляя дракона. — Мы не можем повсюду щеголять своей мощью, как бы, я уверен, ты этого хотел, Драйг.

— Говорит тот, по чьему зову придут тысячи женщин. — Драйг горько пробормотал, указывая на слова Соломона. Король не осмелился ничего ответить, так как знал, что идет на проигрышную битву.

— Ужин готов, ня! — крикнула Курока, входя в гостиную с двумя тарелками дымящегося риса. Она положила их на стол перед ними и села на диван, прижимаясь к Иссею. — Устал?

— Немного. Потребовалось немного времени, чтобы все распаковать и установить. - ответил Иссей. — Поедим? Я голоден.

— Конечно. Однако, как насчет того, чтобы посмотреть фильм, пока мы обнимаемся на диване? — Курока предположила, прекрасно понимая, что она не будет ограничиваться простыми объятиями, а будет дразнить его, используя грудь. Иссей тоже знал об этом, но не возражал. Он кивнул, и они начали наслаждаться своим вечером, но в голове Иссея прозвучал звонок, в результате чего он получил новые задания.

Академические начинания!

Вам нужно сдать экзамен, чтобы поступить в Академию Куо, и, к счастью для вас, система вас поддерживает! Вроде.

Основная цель: Посвятить 10 часов изучению следующих предметов:

Литература (0/10)

Математика (0/10)

Английский (0/10)

Социальные науки (0/10)

История (0/10)

Дополнительная цель: получить 1-е место на экзамене!

Ограничение времени задания: нет данных

Награда за основную задачу: +10 Инт, перк: Книжный червь и 3000 опыта.

Награда за дополнительную цель: +5 к отношениям с Курокой, 5000 опыта.

Штраф за провал: -10 к отношениям с Курокой и блокировка доступа к любым будущим заданиям, связанным с Академией Куо.

Однако это было не единственное задание, который он получал.

Охотник на бродячих и тайный дракон

Основная цель: повышайте уровень и становитесь сильнее, побеждая бродячих дьяволов и других возможных врагов вокруг Куо! Достигните 15-го уровня, прежде чем начать посещать Академию Куо!

Дополнительная цель: ваши действия обязательно привлекут внимание нежелательных сторон, поэтому вы должны оставаться незамеченными любой ценой! Повысьте уровень [Подавление ауры] до 10 и постарайтесь не раскрыть себя как Красного Императора Драконов и не привлечь непосредственного внимания Риас Гремори или Соны Ситри!

Ограничение времени задания: 4 месяца.

Награда за основную задачу: 20 очков статуса, титул: Охотник на бродячих, 20000 опыта.

Награда за дополнительную цель: ?, 5000 Опыта.

Наказание за провал: Возможна смерть.

Это будут насыщенные событиями 4 месяца, да? Тем не менее, Иссей знал, что должен был сделать, и учитывая, что ставкой была его жизнь, он никак не мог проиграть! Берегись, Куо, Красный Император Драконов вернулся!

<http://tl.rulate.ru/book/89832/2976443>