

Курока хихикнула. — Ну, я думаю, это хорошая перемена? — она сказала. — Кроме того, это кажется довольно мощным, если подумать об этом. Я действительно с нетерпением жду, как это повлияет на твой рост и сформирует тебя как Красного Императора Драконов, ня!

Иссей улыбнулся словам Куроки и нашел время, чтобы посмотреть на нее, увидев первую женщину, которая у него была, и ту, которая растила и поддерживала его до сих пор. Однако, когда он это сделал, послышался звон.

Для наблюдения за своим партнером вы разблокировали Навык: [Наблюдение.]

— Иссей, что случилось? — спросила она, больше не прикасаясь к нему, так что не видя уведомления системы.

— Кажется, я только что получил новый навык. — сказал Иссей, снова глядя на Куроку и замечая какие-то шутки, парящие над ее головой.

[Курока Тодзё]

[Нэкошоу/Перевоплощенный дьявол (2 епископа)]

— Это Навык Наблюдения. — сказал Соломон, выполняя свой долг. — Он позволяет тебе наблюдать за существами и объектами, предлагая тебе основную информацию о них. Сейчас он находится на уровне 1, предлагая только имя и расу тех на кого тымотришь.

— Нья, это должно позволить ему обнаруживать любых Сверхъестественных существ, которые пытаются сойти за людей! — заметила Курока. — Это очень полезный навык, ня!

— Ага. — сказал Иссей, продолжая использовать Наблюдение на Куроке. — Эй, Соломон, у этого навыка есть какая-то цена или что-то, о чем мне нужно знать?

— Да, но она незначительна. Вот, я открою вкладку с твоими навыками, чтобы ты мог проверить это сам.

[Наблюдение] (Уровень 1 | 100/400): этот навык позволяет игроку наблюдать и видеть различную информацию о тех, за кем он наблюдает. Он работает как с существами, так и с объектами. Стоимость 1 Вын за использование. В настоящее время на текущем уровне навыка он может раскрывать только имя и расу наблюдаемых существ, а также только название и назначение предметов.

— Все еще хороший навык. — сказал Иссей, а затем снова использовал «Наблюдение» на Куроке, глядя на секцию расы. — 2 епископа?

— Ня, это количество Фигур Зла, которое использовалось, чтобы превратить меня в дьявола!
— она хвасталась. — Я говорила тебе о них раньше.

— Точно.

— В любом случае, как насчет того, чтобы продолжить день? — она предложила. — Я имею в виду, это твой день рождения, мы должны его отпраздновать! Эта система, возможно, застала нас обоих врасплох, но давай не будем заикливаться на этом и вместо этого будем наслаждаться этим днем, ня!

Иссей усмехнулся ее желанию повеселиться. Он догадался, что это имело смысл, учитывая, что большинство дней было посвящено тренировкам и учебе. Имея это в виду, они оба вернулись внутрь, отпраздновав это выпивкой и даже тортом, который Курока испекла накануне. Они даже спели караоке, где Драйг и Соломон исполнили убийственный дуэт, когда машина включила Homicide в исполнении Logic и Эминема. Он не знал, что Драйг может так читать рэп, и не знал, что у Соломона такой же талант!

Но, очевидно, когда ты застрял в чьей-то голове, у тебя есть чертова куча свободного времени, поэтому ты, как правило, занимаешься чем-то, чтобы скоротать время, и рэп оказался одним из их занятий. Честно говоря, он действительно не ожидал этого от них двоих! Вечеринка продолжалась далеко за полночь, когда Иссей, поскольку Курока не возражала, был немного навеселе, а Курока была ещё более чем навеселе. Она уже спала, распластавшись на футоне в его комнате, а ее грудь вываливалась из-под кимоно.

Однако Иссей всегда становился более серьезным, когда был пьян, и этот раз не был исключением. В настоящее время он проверял свою вновь обретенную силу, осматривая ее. Празднование принесло ему еще одно очко с Курокой, что, по его мнению, было довольно приятно. Но что-то его тревожило. Если Система Пустоты могла сделать манекен неразрушимым, то разве это не означало, что она также могла делать такие вещи, как, например, возможность сказать ему, кто убил его родителей?

Кто поджег их в ту ночь? Кто пытался его убить? Кто заставил его встать на этот путь? Обычно он не задумывался над такими вопросами, но в его нынешнем состоянии он задумался. Он хотел ответов, и его разьедала мысль, что тот, кто это сделал, может быть все еще на свободе и свободно жить, думая, что им удалось его убить. Вокруг его с Курокой дома стоял барьер, который оповещал Куроку о любых злоумышленниках, и пока никто ничего не пытался сделать. Никто не знал, что Красный Император Драконов жив, и что он рос и развивал свою силу. Он посмотрел на небо над собой, он не мог не задаться вопросом, что делали его родители. Были ли они счастливы на небесах? Он надеялся, что они на небесах. Он просто не может представить их двоих в аду или, как лучше объяснила Курока, в реке Стикс.

Но в одном он был уверен; он станет достаточно сильным, чтобы найти и отомстить тому, кто их убил. Ожог на его руке, шрам, который он оставил, постоянно напоминают об этом.

Задание получено!

— Хм?

Месть дракона

Основная цель: Выясните, кто убил ваших родителей, когда вам было 8 лет, и отомстите любым удобным для вас способом.

Дополнительная цель: Вернитесь в Куо, место, где все началось, и начните свое путешествие оттуда.

Ограничение времени для задания: нет данных

Награда за основную цель: ?

Награда за дополнительную цель: 1000 иен, 2000 опыта.

Наказание за провал: смерть.

Это задание было автоматически принято Системой.

Иссей не мог поверить своим глазам. Его первое задание было связано с его родителями и его целью. В конце концов, казалось, что в этом мире есть нечто большее, чем кажется на первый взгляд, и этот факт заставил его улыбнуться. Если Система так сильна, как он думает, то с ней ему нечего бояться. Он будет развивать эту силу, возвращать ее и овладевать ею. И когда придет время, он выполнит это задание и достигнет того, чего желает - мира. Мира себе и родителям.

<http://tl.rulate.ru/book/89832/2956220>