Прошло примерно полгода с тех пор, как умерли родители Иссея, и он пробудился с царём Соломоном внутри себя, а позже и с Красным Императором Драконом Драйгом. За это время Соломон и Драйг много разговаривали, и Драйг рассказал Соломону о недавних событиях, которые он пропустил, когда был в основном мертв. Узнав, что Люцифер был свергнут и что, цитирую, «мужчина-шлюха из дома Гремори занял его трон, это достаточная причина, чтобы смеяться в течение десятилетия». Иссей поинтересовался, что за слово там использовалось на букву «Ш», на что Драйг объяснил это вместе с Соломоном.

Они уже вышли за рамки и могли бы познакомить мальчика с более зрелыми словами. Конечно, Соломон прилагал усилия, чтобы попытаться отрегулировать использование Иссеем вульгарности, поскольку они не хотели, чтобы он ругался без перерыва, как пьяный моряк. Несложная задача, но в целом он был хорошим ребенком. Но когда Иссей спросил Соломона, почему у него такое мнение, он был более чем счастлив похвалиться своим величайшим достижением. Он в одиночку взял в рабство первоначальные 72 дома, в которые также входили первоначальные Асмодей и Вельзевул! Он также сказал, что на стороне поработил и некоторых других дьяволов, хотя в его время термин «демон» был более популярен.

Но вернемся к его причине; первая Гремори была полной шлюхой и лесбиянкой. Тот простой факт, что у нее были дети, означал, что она взяла в постель мужчину, заставлял короля думать, что в конце концов она была немного бисексуалкой. Но он не был дураком, чтобы полностью так думать. Однако, основываясь на том, что сказал Драйг, Соломон признал, что даже Подземный мир отличается от того, что он помнил. Вполне вероятно, что всех его старых слуг или, по крайней мере, большего их числа тоже больше нет.

Но это заставило Иссея заинтересоваться, как Соломону удалось поработить так много дьяволов, на что он был счастлив ответить. Когда он был еще рабом Божьим, когда строился первый храм Божий в его городе Иерусалиме, однажды к нему пришел работник. Он терял вес и выглядел все более уставшим, как при смерти. Это привело Соломона к обнаружению дьявола, Орниаса, который забирал половину всего, что человек зарабатывал в течение ночи, и поэтому он попросил Бога о помощи. Он прислал Михаила с кольцом с печатью, которое могло порабощать злобных существ. Тогда ему удалось захватить Орниаса, и с его невольной помощью он постепенно порабощал все больше и больше демонов, заставляя их работать в своем храме.

Затем Соломон рассказал Иссею о печати, позже известной как Печать Соломона, и о том, как она работает. Как оказалось, кольцо было ненужным. Если бы Иссей мог просто нарисовать её на полу и заманить в неё дьявола или падшего ангела, тогда они стали бы привязаны к ней. Единственная проблема заключалась в том, что он не мог использовать магию. Без способности использовать магию он также не мог использовать Печать. Мало того, Печать имела слабости. Хотя она может заставить нечестивых служить пользователю, достаточно одного рокового греха по отношению к Богу, чтобы сломать её. Соломон со стыдом признался, как он повернулся спиной к Богу из-за женщины, его похоть и жадность овладели им, потом он почувствовал, что Бог оставил его, когда он ослеп, и все дьяволы, которых он захватил оказались на свободе. Главное заключалось в том, что Печать было легко сломать, но трудно выполнить.

Драйг тоже не мог сказать, в чем проблема с его магией, и если этого было недостаточно,

игровая способность, которая была у Иссея, казалось, мешала их прогрессу. Они заметили, что скорость роста Иссея была ненормальной, и у него время от времени болела голова, особенно после «завершения» определенных заданий, которые появлялись, как только Драйг и Соломон начали его тренировать.

Ежедневное обучение!

Задача: тренироваться до тех пор, пока Драйг и Соломон не скажут, что на сегодня достаточно.

Награда: 500 опыта.

Это задание является ежедневным повторяющимся заданием.

У дракона не было возможности противостоять словам мудрого Царя, ибо он был мудрее дракона и говорил правду. Да, Иссей был еще очень молод, и вся эта игровая штука была странной, поскольку Драйг никогда не видел ничего подобного. И даже если он опередил Белого Дракона по времени появления владельца, эта вещь может оказаться занозой в заднице, тем более, что нельзя было сказать, прогрессирует ли Иссей вообще! Единственным индикатором была круглая полоса вокруг его изображения в углу его зрения и то, как она становилась желтой по мере заполнения ОПЫТА.

Они могли медленно тренироваться, поддерживать постоянный темп и медленно прогрессировать по мере того, как ему становилось лучше. Конечно, это было легче сказать, чем сделать. Либо после, либо во время тренировок у Иссея возникали головные боли, причем гораздо более выраженные, чем раньше, как заметил Соломон. Он связал послетренировочные боли с выполнением задания и получением Иссеем опыта, но он был в недоумении по поводу остальных приступов боли.

Что касается того, где он тренировался? Мэй не был большим городом, вокруг него была дикая местность. Все, что Иссею нужно было сделать, это покинуть приют, отправиться в лес и вернуться к комендантскому часу. Легко. Пережить обучение? Немного сложно. Даже если Соломон регулировал это, Драйг все еще работал с Иссеем до мозга костей.

Как ни странно, Соломон также заметил, как их полоса опыта немного истощалась после каждого сна, даже снижая уровень Иссея со 2 до 1 снова, но это был показатель, легко преодолимый их обучением, которое зарабатывало больше опыта, чем уменьшалось, пусть и немного. Таким образом, к тому времени, когда Иссей достиг 5-го уровня, шесть месяцев спустя обучения, Соломон заметил, что утечка казалась тем хуже, чем выше уровень, но, к счастью для них, работа в приюте, казалось, также приносила немного опыта, позволяя им по-прежнему прогрессировать — ему удалось разблокировать следующую форму своего Святого Механизма.

Драйг упомянул, что существует третья и последняя форма, но та, которую они получили сейчас, красная рукавица в форме когтя с желтыми вкраплениями и зелеными надписями, была той, которую ждал Драйг. Это позволило бы Иссею использовать основную способность

Драйга, [Усиление] , чтобы удвоить его силу на определенное время. Лучшая часть? Усиление не было единичным, его можно было делать каждые 10 секунд и без перезарядки после достижения Крушителя Баланса.

Но потом наступила еще одна большая головная боль, и перед Иссем показался список навыков. А именно тех, что даёт его Механизм.

Навыки Усиливающего Механизма

(Уникальный) [Усиление] (МАКС.): пользователь может удваивать свои (исходные) характеристики каждые 10 секунд. (Работает только на СИЛУ, DUR*, ЛОВКОСТЬ и МАГИЮ) Каждое использование способности [Усиление] требует 50 Выносливости, и пользователь может сделать только одно усиление за каждые 5 (исходных) DUR. Эффекты этого умения длятся 5 минут, независимо от того, сколько раз оно было использовано. Оно не может удвоить выносливость, ману или здоровье пользователя. Кроме того, пользователь может сохранить усиление для последующего выпуска с помощью Навыка: [Взрыв].

(Уникальный) [Взрыв] (МАКС.): пользователь высвобождает сохраненное количество [Усилений], однако пользователь может накапливать только одно значение [Усиления] за каждые 10 (Исходных) DUR. Однако также следует отметить, что после использования [Взрыва] выносливость пользователя будет постоянно истощаться со скоростью, которая зависит от количества [Усиления] 25 Выносливости в мин за [Усиление]. После того, как выносливость пользователя падает ниже 100, применяется эффект статуса [Сброс]. *П.П. Не совсем понимаю, что это за DUR, оставлю пока как есть.

Эффекты статуса, характерные для Усиливающего Механизма.

[Сброс]: после того, как пользователь использует [Взрыв] и его выносливость падает ниже 100, в игру вступает этот статусный эффект, из-за которого пользователь не может снова использовать [Усиление] или [Взрыв], пока его выносливость не вернется к 50%.

[Разрыв]: если выносливость пользователя падает ниже 10 при использовании Усиливающего Механизма, в игру вступает этот статусный эффект. После активации усиленные характеристики пользователя возвращаются к исходным значениям, он не может использовать [Усиление], пока выносливость не вернется к 50%, а здоровье будет медленно уменьшаться за каждое использованное [Усиления], либо немедленно от [Взрыва]. -5% за усиление. Не может снизить здоровье до 0.

— ЧТО ЗА ЧЁРТ! — Драйг, по понятным причинам, был возмущен тем, что то, что мешало Иссею едва продвигаться вперед, влияло и на него. Позже они узнали, что на данный момент Иссей может выполнить два [Усиления] и сохранить одно. Это позволило Соломону, основываясь на тексте навыков, предположить, что DUR Иссея был 10 или около того.

Но у них были и другие неотложные дела, вместо того чтобы пытаться исправить эмоциональное состояние Драйга. А именно, убедиться, что то, что произошло в Куо, не

повторится. Усиливающий Механизм, будучи драконьим Механизмом, давал Иссею драконоподобную ауру, из-за которой он торчал, как больной палец, привлекая нежелательное внимание.

На следующий день Соломон помог Иссею освоить сокрытие своей ауры до такой степени, что им не нужно будет беспокоиться о существах низкого уровня, которые что-то почувствуют, а именно о других людях. Однако, когда они это сделали, это каким-то образом вызвало еще одну головную боль. На этот раз было несколько хуже, чем раньше, и правда, пришло еще одно уведомление о каком-то Навыке.

[Подавление ауры]: (Уровень 1 | 100/400): этот навык позволяет игроку скрывать свою ауру и силу от других существ, делая себя по большей части похожим на обычных людей. На своем нынешнем уровне Навык способен скрывать силу пользователя от большинства демонов, ангелов, падших ангелов и других сверхъестественных существ низкого класса, позволяя пользователю оставаться незамеченным. В настоящее время Навык может полностью помешать перечисленным существам обнаружить пользователя и даже полностью скрыть силу Священного Механизма, однако существа среднего класса могут обнаружить его силу, но не четко, то есть они не могут определить, есть ли у него Святой Механизм или нет, или он просто маг. Существа высокого класса могут обойти этот Навык на текущем уровне. Кроме того, ёкаи могут полностью обойти этот навык, независимо от уровня. Этот Навык не имеет стоимости.

http://tl.rulate.ru/book/89832/2895561