

Буууум!

Буууум! Бум!

Три убегающие цели превратились в огромные огненные шары, разбросав свои останки по травянистым прериям.

А вот четвертая и последняя цель оказалась совсем другим противником. В течение последних десяти минут она уклонялась от всех атак, но каждая новая атака была ближе предыдущей.

Тем не менее, зверь уклонялся и извивался в воздухе, чтобы выиграть время. От этого зависело очень многое, если бы только он смог продержаться еще немного.

Бум!

Он на волосок увернулся от очередного взрыва, но ударная волна перевернула его.

Бум!

Он пришел в себя как раз вовремя, чтобы вскоре уклониться от второй атаки. Враг становился все быстрее; если он не...

Бум! Бум! Бум!

Несколько взрывов подряд перекрыли ему путь к отступлению и заставили изменить направление. Потребовалась лишь доля секунды, чтобы понять, что его обманули, но и этого времени не хватило, чтобы спастись.

====

Четвертый взрыв угодил в последнюю каменную мишень, разнеся ее в пыль и осколки.

Капитан упал на колени со слезами на глазах.

Его отпускные деньги!!!

Окружающая толпа, напротив, ликовала, передавая из рук в руки различные ставки. Капитан повернулся и устремил взгляд на одну группу. Большой металлический зверь победно размахивал лапами, а вокруг него танцевала группа маленьких детей, некоторые из которых с гордостью носили патрульные шлемы, которые они "выиграли" у его Стражей.

Черт бы побрал этих детей-слатоходцев! С каждым поколением они становились только хуже и хуже! Он-то уж точно не был таким плохим... Ну ладно, он случайно сжег треть деревни, когда принял детеныша янтарного дракона за пепельную саламандру, но это была случайность!

А тут - расчетливая злонамеренность!

Капитан отошел от дел только после того, как получил новый приказ от деревенского совета, в основном для того, чтобы закончить оформление документов, которые понадобятся позже. Через несколько часов он получил сообщение о взрывах по периметру деревни.

Он поспешил на место происшествия, но увидел, что Духовный Зверь вместе со своей постоянно растущей бандой детей вызвал охранников на игру в тарелочки.

Охранники, которые должны были следить за своим "гостем".

Никто не знал происхождения "тарелочек", но они стали популярным упражнением для стражников по всему Лучезарному морю. Один или несколько воинов управляли группой каменных дисков, а другая группа пыталась расстрелять их из воздуха с помощью различных техник Духа. Это было отличное упражнение для оттачивания контроля и точности, а также для развития командной работы и быстроты мышления.

Многие даже делали ставки на исход матчей, даже если это технически противоречило правилам. Сам капитан был опытным "уклонистом" и с гордостью мог сказать, что с момента вступления на ступень [Золотого духа] ни разу не проиграл ни одного матча, даже против своих более сильных и хорошо обученных старших товарищей из Нефритовых Ходоков.

Поэтому, увидев пораженное выражение лиц своих бойцов, капитан, конечно же, не мог этого допустить.

Однако спустя почти 30 минут результаты говорили сами за себя. Даже некоторые из его собственных людей поставили против него! Предатели!

Когда капитан стоял на коленях в траве, к нему подошла какая-то фигура. Капитан поднял голову и увидел молодую девушку, которая ласково улыбалась ему. Она была ещё недостаточно взрослой, чтобы начать своё ученичество, но всё же была одной из трёх самых старших в группе, что по умолчанию делало её одним из лидеров.

Улыбка девушки расширилась, когда он встретился с ней взглядом, и она протянула ему руку. Тучи над головой капитана, казалось, расступились, и сердце его потеплело от этого жеста девушки. Он улыбнулся ей в ответ и протянул свою руку. Может быть, он ошибался. Может быть, у этого поколения детей действительно есть какая-то надежда?

В этот момент рука девочки прошла мимо него и зацепилась за его шлем. Затем, одним

движением, она сорвала его с головы.

Капитан застыл на месте, вытянув руку, а девочка убегала, высоко подняв над головой свой "приз" под радостные возгласы всех детей.

Лицо капитана опустилось, и он в досаде стиснул зубы.

Почувствовав на себе его взгляд, дочь капитана обернулась и высунула язык, после чего повернулась к своим друзьям. Вот и все! Ни за что на свете она не получит десерт после ужина!

===

Альфа наблюдал за строем детей, на каждом из которых был металлический шлем на несколько размеров больше. Впереди шла девочка постарше, на её плечах болтался более богато украшенный шлем. Когда дети предложили свою "игру", Альфа не знал, чего ожидать.

Конечно, стражники не спрашивали, с кем они будут соревноваться, так что им некого винить, кроме самих себя.

Он был вынужден признать, что хитрые мальчишки вывернули ковер из-под ног охранников (Некрозма: идиома означает неожиданно и резко изменить ситуацию или планы, создавая трудности или проблемы для кого-либо). За этим было забавно наблюдать. Альфу часто обвиняли в том, что он "развращает ребят", "оказывает дурное влияние" или "прививает дурные привычки". Но в этот раз он мог честно сказать, что никто из присутствующих не нуждался в "развращении".

Благодаря игре появилась прекрасная возможность испытать его новую разработку и понаблюдать за странными способностями жителей этого мира. Он всё ещё не был до конца уверен, что это не какая-то общая способность эсперов, но люди не были видом, обладающим подобными способностями, и это не могло объяснить, что различные животные, которых он наблюдал, делали похожие вещи. Для полного понимания этого необходимо больше данных.

Что касается его новой игрушки, то он не был уверен, можно ли назвать её практичной или инновацией.

Его эксперименты с сердечными кристаллами зашли в тупик, и он не мог понять, почему. Он перепробовал несколько комбинаций линий и способов подключения, но ни одна из них не оказалась очень стабильной или даже пригодной для использования. Вместо этого он обратил внимание на более стабильный, но истощенный осколок, образовавшийся в результате процесса дробления.

Те небольшие испытания, которые он смог провести с помощью ограниченного оборудования,

показали, что они, как он и предполагал, являются всего лишь разновидностью органического кварца. В основном.

Вместо того чтобы быть просто диоксидом кремния, расположенным в виде кристаллического узора, кристаллы, похоже, использовали кристалл кварца для придания структуры нескольким неизвестным включениям, которые он не смог идентифицировать. Альфа предположил, что именно эти включения аккумулируют энергию внутри кристалла, а кварц выступает в роли своеобразной изоляции, но пока у него не было возможности проверить это.

Зато он обнаружил, что эти осколки можно, так сказать, "подзаряжать". Подключив осколки к тестовому массиву, он перекачивал энергию в осколки, временно подзаряжая их. Это давало дополнительное преимущество - тестовый массив дольше оставался стабильным. Массивы, скорее всего, взрывались из-за постоянного потока энергии, которую некуда было девать, как воздушный шар, наполненный водой в большем объеме, чем он мог вместить.

Зарядка осколков отнимала часть энергии, снимая часть "давления". В конце концов, они все равно выйдут из строя, но Альфа мог изучать поток энергии гораздо дольше.

Однако эти заряженные осколки были гораздо более взрывоопасны, чем даже ограненные драгоценные камни, и быстро дестабилизировались. Вместо того, чтобы позволить осколкам самоуничтожиться и растратить энергию, Альфа решил сделать с ними что-то более... забавное. Несколько быстрых симуляций, и прототип системы [Кристалльных Рельс] Альфы был готов.

Идея была проста: прикрепить небольшой осколок кристалла к модифицированному рельсу, а затем использовать одну из тестовых решеток для подзарядки кристалла. Это была самая сложная часть, но после некоторых доработок он остановился на конструкции, которая вставляла огранённый камень в массив по требованию, а затем отсоединяла его, прежде чем система могла перегрузиться.

Результат получился интересным, если не сказать больше.

Из одного сердечного кристалла он мог извлечь десятки осколков размером с каплю дождя, а после зарядки каждый из них взрывался небольшим огненным шаром в несколько дюймов в диаметре (Некрозма: по меньшей мере 10 сантиметров). Это было почти так же эффективно, как некоторые из низкосортных взрывчатых веществ Федерации!

Альфа был в восторге от этой концепции. Если он сможет доработать её, то она может стать достойной альтернативой более дорогостоящим рельсовым снарядам и высвободить материал для других проектов.

Однако у прототипа системы были и существенные недостатки. Меньшее количество металла означало меньшую массу. Это означало меньшую кинетическую энергию и скорость. Это означало, что кристаллическим снарядам будет сложнее пробить более прочную броню, и они будут больше полагаться на взрывной эффект, чем на ударный или проникающий. Если бы ему

предстояло сражаться только с биологическими существами, особенно с такими, как пингвины, это не имело бы большого значения, но даже некоторые более крепкие представители мирной мегафауны могли бы уклоняться от рельсовых снарядов меньшего калибра.

А если придать этим существам еще и магические силы?

Скорее всего, [Кристалльный рельс] вообще не будет иметь особого эффекта. По крайней мере, в его нынешнем состоянии.

Кроме того, запасы кристаллов сердца были ограничены. Конечно, на данный момент у него было несколько сотен, но он не мог превратить все из них в боеприпасы. Ему по-прежнему требовалось много кристаллов для экспериментов и исследований. Возможно, вся эта система тоже была пустой тратой ресурсов, просто он пока не знал об этом.

Тем не менее, это было хорошее начало.

===

Три дня...

Целых три дня Каллик провела на различных совещаниях и переговорах.

Можно утверждать, что для Культиватора её уровня это не так уж и долго. В конце концов, некоторые Культиваторы могли проводить в медитации и уединении недели и даже месяцы. Но это время было наполнено мирной медитацией и размышлениями, а не постоянными препирательствами и политическими манипуляциями того или иного Старейшины.

Не зря же, став старейшиной, она предпочла более практичный подход к молодым ученикам. Она предпочла бы иметь дело с этим безумием, чем ежедневно торчать в одной комнате с этими чудаками.

Но иногда приходилось делать то, что необходимо - так уж сложились обстоятельства. Не то чтобы эта дискуссия должна была занять больше нескольких часов, но кому-то всегда было что добавить. Самой горячей темой для обсуждения стал, конечно же, "Лорд-Протектор". Даже с учетом всех свидетельств очевидцев никто не мог решить, действительно ли он является Прародителем или нет.

Одни старейшины категорически отрицали это, считая, что такое явление нелепо, что это существо представляет опасность и его нужно убить или прогнать. Другие полагали, что духовный зверь просто необычайно сильное существо, и даже если он не является Прародителем, его можно привлечь на свою сторону в качестве союзника. В конце концов, во многих крупных деревнях были свои могущественные звери-хранители. Почему бы и

Слатоходцам не иметь их?

Еще больше людей придерживались теории Прародителя Каллик, но и здесь мнения разделились. Мало кто мог сойтись во мнении, следует ли сообщать о событиях Нефритовым Ходокам во всей полноте или же скрывать "Может быть, Прародителя" для себя.

У обеих сторон были свои аргументы. Если бы они сообщили обо всем Нефритовым Ходокам, статус деревни Слатоходцев мгновенно взлетел бы вверх, независимо от правды. Это означало увеличение поддержки, поставок и доступа к услугам, которые они не могли получить самостоятельно. Но при этом возникал риск того, что Лорда-Протектора "украдут" гораздо более могущественные и богатые Нефритовые Ходоки.

Хотя технически Слатоходцы подчинялись самому городу, никто в деревне не питал особой любви к слишком напыщенному высшему клану, особенно после тех неприятностей, которые они доставили за последние несколько лет.

Не сообщая обо всём, они могли бы сохранить свои секреты и, возможно, выиграть время, чтобы завоевать расположение Лорда-Протектора и собрать силы для отпора тем, кто попытается сунуть нос в их дела. Но это также оставит в их истории несколько очевидных дыр. Дыр, которые могут привлечь не то внимание.

И вот споры шли снова и снова, снова и снова.

Прошло три дня, прежде чем они наконец пришли к решению, и, честно говоря, Каллик была не в восторге от него.

Но что она могла поделать?

<http://tl.rulate.ru/book/89784/3406266>