

Через пару минут дверь открылась, впуская внутрь мужчину с красным флаконом в руке. По красной от недавно перенесённой температуры коже бежали капли пота, уставшие глаза смотрели на меня с интересом, а грудь быстро вздымалась, пытаясь охладить организм и восстановить потраченную выносливость.

— Ну вот и всё, сейчас выпьешь это, — потряс он флакон, — и быстро поправишься.

Всё-таки он оказался [Алхимиком]. Как? Как такой человек может находится в этом маленьком городке? Откуда он мог взяться? Неужели у него задание? Но что можно найти в этом богом забытом месте?

Он быстро подошёл к кровати, наклонился и прислонил зелье к моим губам. Выбора у меня особо не было, рот открылся, принимая кислую жидкость внутрь.

[Принято зелье восстановления обычного ранга.] [Множитель регенерации — 1.5.]

[Уменьшение силы нивелируется зельем.]

[Истощение слабеет.]

[Нынешний порог снижения физических характеристик — 50%.]

[В следствии принятия зелья восстановления потребуется больше ресурсов организма.]

[Истощение прогрессирует.]

Желудок, кажется, начинает переваривать сам себя, лёгкие ужимаются, в ушах слышится треск костей, стук сердца перебивает окружающие звуки. Глаза застилает Тьма, но перед этим в рот вливается новая жидкость.

[Принято зелье насыщения редкого ранга]

[Потребности организма частично перекрываются зельем] [Истощение слабеет.]

[Нынешний порог снижения физических характеристик — 30%.]

Тьма отступает, оставляя меня в сознании. Мысли вновь из неразборчивого месива вырисовываются хоть какими-то плавными линиями. В глазах появляется чёткость, позволяя теперь лучше рассмотреть человека рядом. Чёрные блестящие волосы, чуть падающие на глаза, впалые щеки от такого же [Истощения], однако вызванного, скорее всего, полностью опустошённой маной, оранжевые, светящиеся ярче лучей заходящего солнца, глаза, наполненные истинным... беспокойством? Что за молниеносная перемена? Такого не может быть. Что произошло? Почему из его глаз пропало веселье? Нет, не верь этому, в этом мире ты можешь доверять только себе.

— Это зелье стабилизирует регенерацию и не даст тебе умереть от истощения, — закупорил он два флакончика и убрал их на тумбу рядом. — Отдыхай, я вернусь через пару часов.

Его исполинская, по сравнению с моей, фигура поднялась и чуть неразборчивой походной удалилась, мягко закрыв дверь.

\*

\*

— Чёрт-Чёрт-Чёрт-Чёрт... — выдирал волосы на своей голове придворный Алхимик Императорской семьи, только что выйдя из комнаты с ребёнком.

Он вновь поддался искушению, вновь его мысли заняли эксперименты с людьми. Пусть это был бы обычный человек, на это Император ещё может закрывать глаза, но когда он чуть не убил Конструктора по собственной глупости. Такого провала он бы не пережил.

Совсем недавно Император лично передал ему задание — найти новоявленного Конструктора, человека, что своей силой сможет ввести людей в новую эпоху. И Роберт чуть не убил обладателя этой поистине великой силы и судьбы ребёнка. Больше двух недель он исследовал город, использовал артефакт [Оценки] на каждом встречном. Обладателем этой силы не обязательно должен быть ребёнок. Вполне может быть и взрослый человек, прошедший эволюцию класса.

Однако нет, совершенно случайно, поддавшись своему внезапному порыву, Роберт отправился на аукцион рабов. Его исследования, наконец, после двух лет застоя, дали плоды. В порывах усовершенствования зелья Насыщения, мужчина, перепробовавший сотни вариантов, от морального и физического истощения, случайно добавил несколько капель крови Гарма — ящероподобного существа с сильно развитой регенерацией, в уже почти готовое зелье. Буквально за несколько секунд оно изменило цвет с ярко-оранжевого, признака нестабильности, до ярко-голубого, признака завершенности.

Ранее Зелье Насыщения, даже нестабильное, давало резкий скачок характеристики Мудрости на целых два пункта. Однако эффект длился всего час, после наступало [Магическое истощение], в ходе которого использовавший навсегда терял один пункт из характеристики. Когда зелье оказалось готовым, Роберт моментально использовал на нём [Оценку].

И результат был слишком хорош, нет, он был невообразимым. Тем, что не присниться даже во снах.

[Зелье Насыщения(законченное).

Мгновенное восполнение магического резерва.

Мудрость +2(постоянное).

Возможно использовать лишь один раз.

Требование к применению:

Телосложение — 4.]

Зелье избавилось от всех негативных последствий, а эффект повышения характеристики стал постоянным. Это был прорыв, именно тот, что был ему нужен. Он слишком долго бился об стену собственного незнания. Однако последняя строчка описания зелья разбила его мечты. Требование к Телосложению было слишком высоким. Ни один маг не будет качать эту характеристику. Потратив три очка на прокачку Телосложения, они получат лишь два в нужную им направленность. Притом Мудрость не так сильно ценилась среди магов.

Это, несомненно, позволяет гораздо быстрее восстанавливать ману, но Мудрость действенна лишь тогда, когда она находится на одном уровне с Интеллектом. Если твой резерв равен тысяче, что равносильно девяти вложенным очкам развития, а мудрость единице, то каждый час твоя мана будет восстанавливаться лишь на один процент. Однако уже на десятом уровне каждый час будет восстанавливаться десять процентов. Такое медленное восстановление никуда не годится в битве. Куда лучше использовать Зелья Восстановления, где даже самые дешёвые восстановят резерв на десятую часть за пять минут. Эта характеристика была бы поистине бесполезной, если бы не один особо важный факт.

На силу заклинаний влияет не только уровень навыка, но и характеристика Мудрости. Первый уровень — один процент, второй — два процента, третий — четыре процента, четвёртый — шесть процентов и так далее. Каждый уровень увеличивает силу на два процента. И уже на десятом уровне заклинание будет усилено на пятую часть. Однако и это померкло, когда [Алхимики] смогли создать зелье, увеличивающее силу заклинания на пятьдесят процентов на десять минут.

То есть созданное зелье могло помочь только рыцарям, но и тут есть накладки. Рыцари не используют ману, у них нет характеристики Интеллект, они располагают Внутренней энергией, разительно различающейся на фоне маны. Если мана — внешняя энергия, то внутренняя, как не сложно догадаться, исходит изнутри. Как она генерируется, откуда исходит, неизвестно. И характеристика Мудрость у Рыцарей, кажется, не отвечает ни за что. Просто висит мёртвым грузом. Нет, как они сказали, в ней написано про неясное доселе [Просветление]. Однако больше ничего.

Был проведён эксперимент. Рыцарь с первого уровня прокачивал лишь эту характеристику и довёл её до пяти, но не произошло абсолютно ничего. Он не смог орудовать мечом, как никогда не умел, не смог контролировать внутреннюю энергию на порядок лучше остальных, что вкладывались именно в это значение. Полный ноль. Поэтому для Рыцарей эта характеристика неважна, либо же человечество не смогло по достоинству оценить пользу. Эксперименты проводятся и по сей день, но результатов пока нет. Да и вряд ли будут, если честно.

У этого рыцаря это значение уже достигло восьми, а результатов нет. Думаю, скоро придётся закрыть это ответвление, слишком уж много денег приходится тратить на поимку монстров и доведения их до последнего вздоха, чтобы даже первоуровневый по характеристикам рыцарь смог его убить. После пятого уровня монстров нужно в разы больше, чем раньше, такими темпами Император разориться на их поимке. Шутка, конечно, но никому не захочется тратить деньги впустую.

И каким же было удивление Роберта, когда на аукционе рабов его взгляд упал на красноволосого мальчика с кружащим над ним ореолом превосходства. На секунду ему показалось, что он оказался на приёме Императора, но наваждение быстро прошло. Пока работорговец рассказывал о мальчишке, Роберт использовал артефакт [Оценки]. Невероятно дорогой артефакт, позволяющий заглянуть в характеристики указанной цели. Да, артефакт был не таким сильным, как навык, но даже узнать характеристики цели в бою, значит к этому бою подготовиться и оценить опасность.

Артефакт в виде небольшого амулета с глазом треснул и рассеялся, всё-таки такие вещи никогда не будут бесконечными, а перед лицом Роберта предстал статус мальчишки.

[Сила — 0,3.

Телосложение — 0,6.

Ловкость — 0,6.

Интеллект — 3.

Мудрость — 1.]

Глаза Роберта раскрылись, а в горле появилась жажда. Интеллект равен трём... Три единицы в важнейшей характеристике для мага. По словам работорговца, он только недавно получил свой класс, значит был всего первого уровня. И на первом уровне имел три единицы в характеристике Интеллект. Это был просто монструозный старт. И хоть остальные характеристики были низкими, особенно сила, но возвысившийся над остальными Интеллект перекрывал все эти недостатки.

Он сразу заявил свои права на этого паренька и неосознанно использовал свой навык — [Очарование]. Когда он всё же смог осознать свою ошибку, мальчик находился без сознания. Роберт отдал деньги работорговцу и поспешил к себе в поместье.

В это путешествие он направился не один, а со своей дочерью. Их мать осталась в Столице, поддерживая работоспособность их лавки. Дочь стала для него главным в жизни, учитывая её профессию [Маг Воздуха], увеличившую в самом начале Интеллект на одну единицу и даровавшую предрасположенность к стихии воздуха, равную пяти процентам. Предрасположенность к стихии — огромное подспорье для мага, ведь имея, к примеру, сродство с огнём в пять процентов, будет воспроизводить навыки этой стихии на пять процентов быстрее, притом те ещё и получают пять процентов к уменьшению потребления маны.

Если сродство достигнет сотни, то магу откроется навык [Слияние], позволяющий буквально слиться со своей стихией, получая все её плюсы и минусы. Тот же маг воздуха при активации [Слияния] станет аватаром воздуха, позволяющий полностью игнорировать физический урон, получит увеличение резерва в пару раз, уменьшение перезарядки навыков в несколько раз и их многократное усиление. Увы, такого достигли лишь два человека во всём мире — Император и Владелец Башни Магии — Стейн Многогранный.

Последний был невероятно сильным пользователем магии, класс которого эволюционировал из [Маг] в [Повелитель Стихий]. Изначальная предрасположенность к огненному элементу шагнула к заветной сотне, а после эволюции все остальные стихии появились в таблице с предрасположенностью в десять процентов. Он стал первым человеком, получившим данный титул и такую силу.

По слухам, его уровень был выше семидесятого, а характеристика Интеллект со всеми зельями и дополнениями от класса и титулов уже шагнула выше девяноста. Не зря он был первым человеком, достигшим седьмого уровня и закидавший монстров навыком [Падение звёзд]. Да, Стейн был тем самым магом, позволившим человечеству одержать первую полноценную победу над монстрами. Он был живой легендой, стоя наравне с Императором, сильнейшим Паладином человечества.