

Теперь, когда Повелитель Гоги был мертв, Майкл хотел сосредоточиться на спокойном расширении своей территории.

У него было много дел, на которые следовало обратить внимание и над которыми нужно было работать, но ни одно из них не требовало спешки. Единственное задание, которое необходимо было выполнить в ближайшие дни, - это возведение стены с шипами.

Майкл попросил своих подчиненных построить вокруг его территории шипованную и обычную стены, чтобы препятствовать монстрам, которые нападут на территорию после снятия защитного барьера.

Он не слишком переживал, но всегда лучше быть осторожным. Ведь Необузданные Джунгли - это не тот регион, к которому можно относиться легкомысленно!

"В ближайшее время я должен использовать пещеру ящерицы для добычи кристаллов Глоа и других минералов. Ресурсы в пещере ящерицы весьма необычны и помогут моей территории продвинуться вперед!" - подумал Майкл, снимая печати с оставшихся у него свитков призыва.

Сначала из Врат Призыва вышли 10 Беззвездочных Призыва, за ними последовали два 1-звездочных арбалетчика и 3-звездочная женщина в халате.

Арбалетчики выглядели весьма внушительно. Они были облачены в полный комплект кожаных доспехов и держали в руках серебряный арбалет. На поясе у них висели два небольших колчана, которые можно было легко достать в случае опасности. Однако больше всего впечатляли потоки ветра, кружившие вокруг них и заставлявшие развеваться их волосы. Это было весьма интригующее зрелище.

С другой стороны, женщина в халате излучала чувство абсолютного спокойствия и умиротворения. На вид ей было около 50 лет, и в руках она держала деревянную палочку. В верхней части палочки был вмонтирован лазурный кристалл. Вокруг лазурного кристалла заструились струйки воды, привлёкшие внимание Майкла.

-Маг стихии воды? Это здорово! - воскликнул он в восторге. Из свитка мифического призыва появился 3-звездочный маг-элементаль.

Шанс призвать 3-звездочного мага был довольно мал, но Майкл, похоже, сорвал джекпот. С этим магом было не только гораздо легче добывать воду, но и маг стихии воды был полезен в бою. Она могла атаковать и защищаться, стреляя струями воды.

Майкл представился своим подданным и поприветствовал их на своей территории. Призванные тоже представились, прежде чем осмотреть территорию.

Тиара показала им все вокруг и попыталась познакомить с Необузданными Джунглями. Она не

преминула упомянуть об опасностях, подстерегающих их в Необузданных Джунглями, но ее слова выглядели так, словно она говорила о погоде, а не о чем-то опасном для жизни.

Так как был уже поздний вечер, всем было нечем заняться. Как только солнце скроется за горизонтом, станет слишком темно, а выходить на улицу в такое время было бы рискованно. Это была еще одна причина, по которой Майкл хотел сделать пещеру ящерицы своей. Собрав несколько кристаллов Глоа, можно было полностью изменить динамику на своей территории и не ограничиваться только дневным времяпрепровождением.

Им не придется полагаться на солнечный свет, если повсюду будут расставлены факелы из кристаллов Глоа.

Однако Майкл не думал, что завоевать пещеру ящерицы будет легко. Возможно, мать-ящерица и не была единственным обитателем пещеры, но Майкл полагал, что там было гораздо больше ящериц, таких же сильных, как мать-ящерица, если не сильнее.

Зловещее чувство, охватившее все его тело, когда он вошел в пещеру ящерицы, до сих пор сохранялось в его памяти. Он отчетливо помнил это ощущение, которое усиливалось по мере того, как он пробирался вглубь пещеры.

Вполне вероятно, что в глубине пещеры обитали более сильные монстры, и Майкл не хотел их пока беспокоить. Несмотря на это, Майкл понимал, что время идет, и сразиться с монстрами в пещере ящерицы в будущем было очевидным ходом, ведь пещера была сокровищницей.

Кристаллы и руды, которые он добыл с помощью Извлечения у входа в пещеру, уже были просто потрясающими. Если бы ему удалось найти месторождения кристаллов и руды, Майкл смог бы заработать достаточно денег, чтобы вызвать зависть в сердцах большинства повелителей. В конце концов, даже повелители второго ранга не имели возможности получить подобный источник дохода.

Пещера ящерицы пока не принадлежала Майклу, но в будущем все изменится. Отныне его территория будет быстро развиваться, если судить по количеству боевых отрядов и их потрясающему боевому мастерству.

У него была Тиара, четыре 1-звездных воина, два аэроарбалетчика, которые могли считаться элитными 1-звездными призывами, так как обладали способностью в определенной степени управлять окружающим ветром, два 1-звездных рыцаря в процессе обучения с перспективой достичь просветления и стать 2-звездными рыцарями, а также 3-звездный маг водной стихии.

С такой группой охота должна была стать легче, а прогресс неизбежно последовал бы за ней.

Пока Майкл был занят на территории Гоги Повелителя, Тиара и воины отправились поохотиться на нескольких монстров. За последние несколько дней количество монстров, осмелившихся приблизиться к защитному барьеру, сильно сократилось, но за день им

посчастливилось добыть 18 монстров первого ранга.

Полностью извлечь тела 18 монстров для Майкла уже не было проблемой. Он знал анатомию монстров, которых препарировал десятки раз с тех пор, как попал в Изначальное Пространство, а Извлечение было улучшено до 3-звездочной Душевной Черты. Эффективность Извлечения возросла на порядок, а расход энергии снизился.

Майкл потратил менее получаса на полное препарирование трупов монстров, части тела которых были быстро перенесены на склад.

После этого Майкл остался наедине с добычей.

"181 фрагментов свитков призыва, 4 свитка призыва и 2 чертежа. Артефактов нет."

Добыть артефакты было нелегко даже с бонусом Извлечения. Майкл ожидал этого, поэтому не стал особо переживать и переключил свое внимание на другие предметы.

Он объединил 175 фрагментов свитка призыва в 7 свитков призыва, а оставшиеся шесть отложил в сторону. В общей сложности 18 монстров превратились в 11 свитков призыва и 2 чертежа. Другие никогда не смогли бы так легко добыть свитки и чертежи. Таким образом, Майкл начал думать, что ему делать с теми возможностями, которые открыла его Душевная Черта.

"Продажа Свитков Призыва может показаться хорошей возможностью, но они мне нужны. Чем больше у меня подчиненных, тем сильнее становятся моя Душевная Черта. Кроме того, мне нужно больше людей для работы на территории... А как же чертежи? У меня уже должно быть несколько чертежей, удвоенных или даже утроенных. Они ведь должны чего-то стоить, да?"

Майкл знал, что на складе хранится много вещей, но ему еще предстояло все осмотреть. У них было слишком много трупов монстров, которым не было применения. Пора было возвращаться домой и продавать лишние части тела и тело матери-ящерицы.

Склад был совсем небольшим, поэтому в скором времени его нужно будет расширить. Правда, у него было несколько бочек, наполненных кровью монстров первого ранга, и сундуки, переполненные ядрами монстров, драгоценными камнями, рогами и многим другим.

Однако им также не хватало различных ресурсов. Самыми важными из них были источники света, чтобы видеть в темноте. Кроме того, необходимо было приобрести бумагу, перья и краску, чтобы скопировать технику Солдата Солнца для чтения и обучения всех желающих на его территории.

Многие проявили интерес к технике Солдата Солнца, и Майкл хотел предоставить своим подопечным возможность стать сильнее и достичь просветления. Копировать техники было

разрешено, но делиться ими с людьми за пределами своей территории - нет.

Даже передача техник авантюристам, давшим клятву быть верным подчиненным повелителя, не одобрялась.

Если бы Майкла признали виновным в продаже скопированных техник, его бы привлекли к суду присяжных и оштрафовали. Это было слишком хлопотно, тем более что они жили в эпоху технологий и Интернета. Выяснить, что он приобрел технику дыхания и оружия Солдата Солнца в Колдовском доме Бартоломью, было несложно.

Существовало множество уловок, с помощью которых можно было обмануть систему, но это тоже было незаконно.

Майкл пока не отчаивался. У него было более чем достаточно вещей для продажи.

Он хотел посетить Ксилтру, чтобы узнать больше о рынке Зентикской империи, но пограничный город находился слишком далеко, и добраться до него и обратно за один день было нелегко. Тем более что на его пути лежали Необузданные Джунгли. Когда билрокс вылупится и созреет, будет проще добраться до Ксилтры, но на это уйдет немало времени.

Это означало, что Майклу придется снова покинуть Изначальное Пространство, чтобы продать товары, собранные за последние несколько дней.

Его Руна Войны уже перезарядилась, и он мог воспользоваться Вратами, чтобы вернуться домой.

Но прежде чем вернуться домой, Майкл поспал несколько часов.

Он чувствовал, что сейчас ему нужен отдых, потому что что-то подсказывало ему, что второе путешествие домой будет более бурным, чем первое.

<http://tl.rulate.ru/book/89701/3594402>