Прошло менее получаса с тех пор, как Майкл попал в Изначальное Пространство, но ему казалось, что вся его жизнь перевернулась с ног на голову, причем в хорошем смысле этого слова.

Он не чувствовал себя странно, находясь в окружении огромного и густого тропического леса, переполненного жизнью, вместо бетонных джунглей, лишенных той живости, которую он впервые ощутил в Изначальном Пространстве.

Вместо того чтобы чувствовать себя странно, Майкл был счастлив и полон любопытства. Он впервые встретился с инопланетной формой жизни, получеловеком, которая была не только красивой, но и была его служанкой!

Тиара держала в левой руке потрепанный кожаный свиток, а в правой - кристалл размером с кулак. Она подтолкнула их в его сторону и сказала:

-Я надежно сохранила их, хозяин!

"Хозяин? Разве она не называла меня раньше милорд? Может, ей так больше нравится... неважно", - задался вопросом Майкл, но ему нравилось, как Тиара обращается к нему. Свиток призыва удачи и кристалл пробуждения души были важнее.

Каждый повелитель получал Свиток Призыва Удачи и Кристалл Пробуждения Души, когда впервые входил в Изначальное Пространство.

Свитки Призыва - это предметы, созданные Изначальным Пространством на основе данных, полученных от существ, находящихся в Изначальном Пространстве. Они использовались для воскрешения существ, погибших в Изначальном Пространстве, путем их призыва.

Призванным субъектам присваивался звездный рейтинг в соответствии с их врожденными талантами, качеством сохраненных воспоминаний, техник, силы и так далее. Они становились подданными повелителя и должны подчиняться его воле, которая подтверждалась с помощью Связи Верности.

Это было немного жестоко, но все, кто входил в Изначальное Пространство, знали о риске попасть и умереть в Изначальном Пространстве. Чтобы не стать подданным повелителя, было два способа: либо вообще не входить в Изначальное Пространство, либо позаботиться о том, чтобы не умереть!

Изначальное Пространство было единственным местом, где Майкл мог стать достаточно сильным, чтобы никто из вселенной не смог убить его одним щелчком пальцев. Он не хотел сидеть дома без дела и ждать, пока инопланетные расы уничтожат все, что ему было дорого.

Это было не в его стиле.

Поэтому он предпочел бы отдать все силы и сделать так, чтобы умереть без сожаления, даже если это произойдет в Изначальном Пространстве. Он принял этот риск и крепко за него ухватился.

-Спасибо, Тиара, - улыбнулся Майкл. Он взял у нее свиток призыва удачи и кристалл пробуждения души.

Последний ярко засветился, как только правая рука Майкла соприкоснулась с ним. Свечение было слабым, но его хватило, чтобы испугать Майкла и Тиару.

-Мне не нужно использовать Руну Войны, чтобы пробудить свою Душевную Черту? - удивился Майкл, но тут же был поражен потоком информации, захлестнувшим его разум.

Кристалл Пробуждения Души был запущен, и его чудесная сила высвободилась.

Майкл закрыл глаза и погрузился в свое сознание. Белый свет в глубине его тела сиял ярко, но что-то в нем менялось.

Внутри белого света появился Символ со сложными линиями и перекрывающимися узорами.

На нем была изображена золотая рука и бесчисленные звездообразные частицы разных цветов, размеров и форм, которые притягивались к руке.

"Так это и есть моя Душа?"

Душевные черты также считались дремлющей силой души. Они существовали в различных формах, давая возможность превращаться, управлять ветрами, становиться мастером кузнечного дела и многое другое.

Душевные черты также ранжировались в соответствии с их силой, полезностью и потенциалом, используя звездный рейтинг. Слабая Душевная Черта имела всего одну или две звезды, в то время как Эпическая Душевная Черта имела пять звезд.

Душевные черты были одним из самых важных аспектов входа в Изначальное Пространство, и их полезность и звездный рейтинг были очень важны. В конце концов, у большинства повелителей и авантюристов была только одна душевная черта! Было общеизвестно, что увеличить количество душевных черт невозможно, что уж говорить о смене черты.

Ведь изменить душу было невозможно!

"Ну, я точно знаю, что люди с несколькими Душами существуют," - со улыбкой подумал Майкл, вспоминая старую потрепанную книгу в кабинете.

Это также помогло ему смириться с горькой реальностью, которая открылась перед ним прямо сейчас.

"Поток информации - это такой беспорядок... так что давайте посмотрим... Моя Душа называется "Извлечение", и это... хм?!... Это двухзвездочная душа?!??"

Глубокий хмурый взгляд прошелся по его лицу. Сначала он вздохнул, а затем сжал кулак.

Душевные черты с двумя звездами были не так уж плохи. Две звезды означали, что его Душевная черта была низшего элитного качества.

Большинство повелителей и авантюристов пробуждали Душевные Черты с 1 звездой, либо их Душа вообще не обладала дремлющей силой.

Двухзвездочная Душевная Черта Майкла явно входил в 10% лучших. Однако он никогда не сравнивал себя с нормой, потому что в этом не было никакого смысла.

"Никто в нашей семье никогда не пробуждал дремлющую силу с таким низким рейтингом..."

Единственное преимущество, которым обладали его предки, - это высокозвездные душевные черты. Например, у его брата была пятизвездочная Душевная Черта, которая позволила ему пережить опасности, подстерегавшие его в Изначальном Пространстве.

"Значит ли это, что мне не повезло и у меня плохая Душа?" - задался вопросом Майкл, но быстро покачал головой.

"Нет, Душевная Черта не совсем плохая."

Из огромного потока информации, хлынувшего в его сознание, Майкл расшифровал небольшой кусочек. Это дало ему возможность лучше понять свою душу.

Он мог извлекать все из всего с помощью своей Души. Что это значит?

Ну, это было довольно просто.

Майкл присел на корточки, его правая рука зависла менее чем в тридцати сантиметрах над травой. Тиара смотрела на Майкла с некоторым замешательством, но не произнесла ни слова.

Она решила, что Майкл хочет попробовать что-то сделать после того, как в его руке рассыпался Кристалл Пробуждения Души.

-Извлечение! - произнес он вслух, пытаясь направить энергию в нужную область.

Для того чтобы активировать свою Душевную Черту, не обязательно было использовать заклинания, но Майкл, как человек, только что пробудивший свою Душевную Черту, даже не знал, что ему нужно делать. Новая информация в его голове все еще обрабатывалась. Поэтому ему пришлось прибегнуть к методу проб и ошибок.

В его ладони зародился золотистый свет. Энергия внутри него быстро истощилась, и он почувствовал, что его выжимают как лимон.

Через две секунды золотой свет рассеялся, и на лице Майкла расцвела яркая улыбка.

Он повернул руку и посмотрел на извлеченную субстанцию перед собой. Это была почва, совершенно обычная почва, но без единой травинки или камешка.

Это было именно то, что Майкл хотел извлечь, - обычная почва.

"Если я буду правильно использовать Извлечение, то смогу добиться определенных успехов. Я смогу добывать чистое железо из железной руды или эссенции из кристаллов стихий, когда я стану сильнее..."

Душевные черты повелителя становились сильнее с ростом его территории и повышением ранг его Руны Войны. А вот авантюристы могли увеличить свою силу, только сконцентрировавшись на ранге Руны Войны.

Это означало, что Майкл мог увеличить полезность своей низкозвездной Души, став более сильным Повелителем!

Может быть, в бою Душевная Черта и не поможет, но в управлении территорией она будет весьма полезной.

"Нужно попробовать еще раз."

-Извлечение!

Через две секунды в его руке оказались три камешка. Он извлек их из земли перед собой.

"В худшем случае я буду использовать эту способность для удаления сорняков с моих сельскохозяйственных угодий... как только раздобуду фермеров, семена и необходимые инструменты для ведения сельского хозяйства... Извлечение не выглядело очень сильной душевной чертой, но могло быть и хуже. Не нужно быть излишне пессимистичным. Еще оставался свиток призыва удачи, который можно было использовать! Как бы ни везло нашей

семье, Свиток Призыва Фортуны не сможет доставить ужасного Беззвездного Солдата! Три звезды - это минимум..."

Пока его мозг продолжал переваривать информацию, полученную от Душевной Черты, Майкл подошел к Вратам Призыва.

-Как там это делается? Нужно снять печать со свитка призыва и подбросить его в воздух рядом с Вратами... - Майкл тихо пробормотал, делая то, что он сказал.

Он сорвал печать с потрепанного кожаного свитка и подбросил его в воздух.

На мгновение ничего не произошло, но затем Свиток Призыва Удачи развернулся и полетел внутрь мерцающего бассейна энергии Врат Призыва. В результате замысловатая гравировка по всему периметру Врат начала ярко сиять.

И только в этот момент Майкл заметил то, чего раньше не замечал.

На металлическом кольце Врат Призыва было выгравировано в общей сложности десять звезд. Когда вызывался новый субъект, звезды светились, показывая, насколько высок талант вызываемого субъекта.

Сегодня Майкл впервые стал свидетелем такого зрелища.

Первая звезда засветилась слабым золотистым светом.

2 звезды... 3 звезды...

5 звезд... 6 звезд...

Когда седьмая звезда начала ярко светить, сердце Майкла забилось быстрее.

Он растерянно потер глаза, и ему пришлось использовать руку, чтобы закрыть упавшую на пол челюсть.

-Семь звезд...!!! - Даже Тиара была удивлена. Она покраснела от волнения и повернулась к Майклу.

-Хозяин!!! Героический призыв!!! Ваш первый призыв - Герой!!!

"Блядь...", - подумал Майкл, наблюдая за фигурой, выходящей из энергетического бассейна Врат Призыва.

"Это и вправду Герой..."

http://tl.rulate.ru/book/89701/3503804