

Корабль начал медленно набирать скорость и лететь в сторону звезды. Я же в это время перечитывал информацию, что мне предоставил ИИ корабля, по данной звезде.

Этот компактный и тускло светящийся объект являлся окончательной эволюционной стадией звезды. Размером он примерно, с Солнце или немного более массивный. Образовался он после того, как звезда исчерпала свой ядерный топливный запас. Вообще, данные звезды представляют собой результат сжатия и остывания светил.

На первый взгляд они кажутся обычными звездами, однако у них есть некоторые фундаментальные отличия. Они обладают невероятно высокой плотностью, цвет, который может варьироваться от белого-до желтого.

Они считаются одни из самых ярчайших звезд, несмотря на не самый большой размер. Так же относятся к самым плотным объектам во Вселенной. Материя в этих звездах сжата до такой степени, что атомы представляют собой нетипичную структуру, приобретающую новые свойства. Это влияет на физические процессы внутри звезды, такие как квантовые эффекты и нарушение принципов классической физики.

“Хм, температура на поверхности где то плюс минус пять тысяч градусов. По отчету ИИ, щиты смогут выдержать такое давление довольно легко, но вот если бы мы приблизились к звезде намного ближе, даже с питанием от трех МНТ продержались не больше трех часов. Эмиттеры щита просто бы сгорели, не выдержав такого давления”.

(Эмиттер – это устройство, которое контролирует поток энергии и выдает точно определенное его количество.)

Подлетая все ближе, я мог более детально разглядеть её, и она был невероятно красива.

“Да, не каждый день, мне выпадает шанс увидеть такое”.

«Время подлета к максимально допустимой дистанции, пять минут. Активирую щиты»

Вспышка энергии появилась вокруг корабля, словно обволакивая его в кокон и показывая, что щиты теперь стали активны.

“Все-таки, когда они включены, я чувствую себя как-то более защищено. Я, конечно, понимаю, что активация щитов даже в пассивном состоянии тратит немало энергии, но сейчас мне всё равно”.

Приблизившись максимально близко, мы начали облетать на его противоположную сторону. И если у них сканеры не круче наших, что маловероятно, то мы будем невидимы для них.

“Теперь осталось только ждать и молиться, чтоб это и вправду не оказались Репликаторы!”

-А в случае угрозы ты сможешь уничтожить эти корабли?

«Ответ положительный, энергетические орудия корабля при активной подпитке от МНТ способны уничтожить любой корабль, если их технологический уровень не превышает наш»

-А почему энергетические, а не дроны? – С удивлением спросил я, ведь в основном Древние пользовались ими.

«Количество дронов ограничено и нет возможности их пополнения. Также управление и

доступ, происходит через ментальные команды, у меня нет к ним доступа»

“Что, как нет!?”

-А обязательны ментальные команды для них?

«Да»

Мое чувство защищенности, которое я недавно приобрел, пропало новостью, что у нас нет доступа к сильнейшему оружию Древних.

“Что он там говорил об энергетических пушках? Могут уничтожить любой корабль, если уровень технологий ниже наших. Это хорошая новость, но какие у них характеристики?”

-Компьютер!

“Звучит довольно глупо”

-Ээээ.... Корабль?

“Да нет, это тоже не то”

«.....»

-Как мне к тебе вообще обращаться?

“Может у него уже есть имя, а я тут как дурак пытаюсь что-то придумать”.

«Я искусственный интеллект, модифицированного боевого линкора класса “Аврора”»

“Нее....Так дело не пойдет, нужно сократить до минимума”.

- Если ты не против, могу я звать тебя Авророй

«Вы можете обращаться ко мне, как вам будет удобно» - Ответила она безэмоционально.

- Тогда Аврора, насколько хватит орудия корабля, при максимальной мощности стрельбы?

«Учитывать, взрыв от перегрева или нет?»

-То есть взрыв? Нет, нет, ещё раз нет! Мне не нужно чтобы пушки взрывались! - Замотал я быстро головой.

«Двадцать минут. Смоделировать битву на основе корабля Улья Рейфов»

-А что ты так можешь?- удивился я.

Неожиданно весь мостик потемнел и я как будто оказался в открытом космосе. Недалеко от меня появились два корабля. Один из них был Ульем Рейфов, а другой был похож на линкор класса “Аврора” который я видел в сериале, но выглядел он конечно более угрожающе из-за огромного количества энергетических орудий на нем.

“Вот значит, как выглядит корабль снаружи. Он действительно прекрасен, словно смотришь на дикого хищника”.

Пока я разглядывал корабль, корабли начали сближаться.

Первым делом, как и следовало ожидать, Улей выпустил сотни стрел (истребители Рейфов) на перехват, чтобы завязать бой и не дать кораблю уйти в гиперпространство.

Повернувшись в сторону наступающих истребителей, половина орудия линкора Древних на это, ответили пулеметным огнем. Скорость выстрела была просто дикой. Эффективность ИИ поражала своей быстротой и точность, еще не успев долететь до дистанции огня, 30% уже было сбито, но это было лишь начало!

Подойдя ближе к этой голограмме, я провел по ней рукой. Что и следовало ожидать, она прошла через неё, что немного меня огорчило, мне почему-то казалось, что она будет материальна.

Тем временем щиты Авроры замигали, от попадания главного калибра Рейфов. Плазменные снаряды один за другим разбивались об энергетический купол корабля, пытаюсь их пробить.

Добравшиеся стрелы, наконец, также открыли огонь. Конечно, наносимый ими урон несравним с выстрелами основного орудия, но есть одно но!

Как я понял из сериала, эмиттеры щитов менее развитых цивилизаций, от такого количества выстрелов и попаданий перегружаются. То есть, они отключались на некоторое время, что в реалиях боя, верная смерть. Но это ни в коем случае не относилось к этому мастодонту.

Вторая половина оружейных систем, наконец, также повернулась в сторону врага. От накачки энергией стволы энергетических пушек сияли, словно сейчас взорвутся, множество плазменных лучей линией вылетело в сторону Улья. Корабль попытался сделать маневр уклонения, но скорость лучей не дала ему такой возможности.

Насколько бы не были хороши регенеративные способности корабля Рейфов, но от таких повреждений ему понадобится не один час на восстановление корпуса. Плазменные лучи пробили защитный слой Улья и углубились на несколько сотен метров вглубь корабля. И это был только один залп и меньше половины орудий.

Я затаил дыхание, наблюдая за этим сражением. Ожидая, что Аврора сделает похожий повторный залп, я стал наблюдать более внимательно, пытаюсь ничего не пропустить. Но его не было, а тем временем, бой только разгорался.

Зенитки Авроры уже практически уничтожили половину эскадрильи, подбитые стрелы, что не взорвались сразу, падали огненным дождем на линкор, что пугало. Из-за той легкости, с которой пилоты расставались с жизнью.

Но в принципе, если вспомнить их иерархию, это уже не кажется чем-то особенным.

Снова произошел ещё один залп плазменных лучей. Улей, уже не выдержав таких повреждений, перестал вести огонь. Я точно не знаю, что произошло, но похоже были уничтожены или повреждены орудийные системы или мостик. Сделав залп, пушки опять остановились.

“Аааа...Так вот в чем дело”.- Я уже предполагал, что причиной задержки выстрелов может быть только в двух случаях, либо они остывают, либо накапливают энергию для последующего залпа. Но ранее наблюдая за тем, как стволы засияли перед самым залпом, то это, скорее всего, было первое.

Через две минуты боя, все стрелы были полностью уничтожены и остальные орудия повернулись в сторону Улья. Я был в предвкушении, от одновременного выстрела пятидесяти пушек, плазменными лучами, но, похоже, у ИИ были совсем другие планы.

Множество сгустков плазмы начали лететь в сторону корабля Рейфов словно падающий дождь. Это конечно тоже выглядело эпично, но не то чего я ожидал.

Получив огромное количество попаданий, корабль не выдержал такого интенсивного огня и через двадцать секунд взорвался.

“О, по ходу было прямое попадание в гипердвигатель”.

Бой был завершен.

«Отчет боя:

Повреждения:

Щиты-0.2% -100%

Корпус-0%-100%

Затраты энергии-0.03%-100%»

В принципе приемлемо, если конечно не знать от чего питается эта летающая крепость. Три МНТ, давали энергию системам этого корабля, а затраты в бою были равны 0.03% от 100%.

Мало ли это, да ни капли! Затраты просто огромны! Ведь бой продлился всего три с половиной минуты.

- Аврора с чего такие затраты энергии?

«Точечный плазменный луч, потребляет во много раз больше энергии, так как не прекращает свою подпитку от систем пока не долетит до цели. В данной симуляции было сделано три залпа из двадцати энергетических пушек, что в общей сумме равно шестидесяти выстрелам. Один выстрел потреблял от 0.0003% до 0.0005% от источника, из-за большой дистанции выстрела»

-Что-то это как-то сложно, ну допустим, но почему тогда мы просто не подлетели ближе и что насчет щитов, сколько на них тратилось энергии во время боя?

«По щитам было нанесен незначительный урон, и уровень потребления энергии был равен 0.00010. Что по поводу стратегии боя, это была лишь симуляция, чтоб показать возможности корабля. Не было целей провести симуляцию реального сражения»

-Ну, тогда все ясно, но спрошу опять, что по поводу щита, в каком случае нас могут пробить? - Снова поинтересовался. - Твои проценты мне ни о чем не говорят

Не прошло и секунды, как последовал очередной ответ от Авроры.

«Если взять за основу корабли Улья Рейфов. Врагу потребуется одновременный залп из тридцати четырех кораблей без остановок и со сто процентным попаданием, в течение 3 минут 45 секунд. В данной ситуации эмиттеры будут перегружены и выйдут из строя для перезагрузки, сроком на 20 сек»

Я обалдел, услышав слова ИИ, это что угодно, но точно не линкор.

“Ха, как же я хотел бы посмотреть на реакцию Рейфов, если бы это чудовище, вышло в серийное производство, что очень сомнительно конечно”.

(Звезда белый карлик)

(Вид щита при попадании в них)

(Стрелы Рейфов)

(Энергетический выстрел на максимуме из одного орудия)

<http://tl.rulate.ru/book/89665/3640733>