

В темном, мрачном зале, словно великан, стояло паукообразное чудовище. С его огромными клыками и мерцающими глазами он пробуждал ужас у всех, кто когда-либо осмеливался посмотреть на него. С другой стороны напротив него стоял воин в темно голубых доспехах. Взяв в руки свой двуручный меч, он был готов к бою.

Чудовище очень внимательно следило за ним и ждало, когда он сделает первым свой ход.

Видя, что противник не стремится идти вперед первым, монстр, провоцируя, открыл свою пасть, полную острых клыков и ядовитых зубов. Его внушительный силуэт казалось, что заполнило всё пространство вокруг. Ритмичные удары его ног вселяли ужас даже в самые отважные сердца.

Не дрогнув. Он направил свой двуручный меч прямо на чудовище и ринулся вперед. Несмотря на доспехи, он двигался невероятно быстро. Мгновенно добравшись до передней конечности, он с силой взмахнул острием клинка в бронированное тело монстра.

Скрип, сопровождающий эту встречу, разнесся вокруг. Волны боли пронзили арахнида, заставив его вскрикнуть на весь зал.

Но тварь была сильна. Даже испытав такую невероятную боль, он не сводил своего взгляда с врага. Сделав быстрый рывок, вперед он своим массивным телом врезался в него, поразив при этом меч и выбив его с рук. Но вопреки дрожи в своих руках и боли, воин не отступил. Благодаря реакции, он смог увернуться от смертоносного удара, что должен был пронзить его тело и добрался до меча.

Битва продолжилась, силы война и чудовища непреклонно сталкивались друг с другом, пытаясь одержать победу в этом смертном поединке. Их тени, искаженные светом помещения, сливались в непрерывный водоворот движений и маневров. Каждое движение было тщательно продумано и предоставляло высшее мастерство.

Разумеется, в схватке с таким огромным и смертоносным существом наступили моменты, когда воин, был на грани поражения. Но он не сдавался, искал слабое место в броне, и после продолжительной и яростной схватки, он, наконец, сумел лишить его ещё нескольких конечностей. Чудовище уже с трудом могло стоять и поддерживать свой вес, но всё равно оставалось смертельно опасным.

Сколько бы воин не старался он так и не смог добераться до верхней части. Сама броня и он сам находилась в плачевном состоянии, во множестве мест были видны дыры, вмятины и оплавления от кислоты.

Стоя напротив друг друга они готовились вложить в свой последний удар все, что у них осталось. От меча война начал исходить ледяной туман, всё чего он касался, превращалось в лёд. Но не успел он даже сделать шаг, как всю комнату заволочло туманной кислотой. Доспех не мог защитить полностью, так как уже был в критическом состоянии.

Стремительно прожгя кожу он добрался до мышц, костей и внутренних органов. Последнее что увидел воин, это как пасть его врага откусила ему голову.

Резко открыв глаза, я инстинктивно потрогал шею. Убедившись, что она всё также соединена с телом, я успокоился. Хоть схватка и происходила в виртуальной реальности, но чувствительность была 100%. И ощущение как тебе откусывают голову очень неприятное.

«Но все же что это было в конце? Откуда у него такая атака по площади, когда мы с Луной

создавали этого арахнида, там ничего такого не было прописано».

Повернув голову к ней, я вопросительно поднял бровь.

-Всегда будь готов к неожиданностям! Враги, с которыми ты будешь биться, никогда не будут следовать твоим расчетам и ожиданиям. У каждого сильного противника всегда будет припрятано что-то особенное. Либо чтобы убить тебя, либо забрать с собой. То, что произошло во время схватки, наглядно показало, что ты не готов к такому!

-Стоп, стоп, стоп. Я и так убрал множество функций доспеха, он практически превратился в груды металлолома, конечно за исключением своей легкости и прочности, но это всё равно средневековая броня получается. Ещё ко всему этому, ты на меня навесила кучу ограничений, так зачем усиливать монстра?

-Чтоб ты проиграл

-Э..... Ответ конечно честный, но возникает тот же вопрос, зачем?

-Лучше проиграть в виртуальном сражении, чем в настоящем бою.

Виртуальные сражения, хоть и захватывает своей реалистичностью и возможностями. Однако, на мой взгляд, все это лишь развлечение, безвредный способ для тренировок.

В настоящем бою наши действия имеют реальные последствия. Они определяют судьбу не только нашу, как в твоём случае, ведь ты отвечаешь за целую цивилизацию. Битва с врагом это не просто игра, где можно сделать перезагрузку и начать заново. Настоящий бой требует от нас мужества, смелости и готовности пойти на компромиссы. Ведь в реальности, мы сталкиваемся с множеством факторов, которые могут повлиять на сражение.

Виртуальное сражение, конечно, дает возможность набраться боевого опыта, но все равно это не настоящая схватка. Да, здесь ты можешь попробовать новые стратегии, экспериментировать с тактиками, испытывать свои умения и навыки, критически мыслить и принимать важные решения. Ведь виртуальная среда предоставляет тебе неограниченную возможность обучаться, совершенствоваться и исправлять ошибки, которых нельзя допустить в настоящем бою. Но я тогда не вижу смысла в самой победе. А вот только проигрывая, ты получаешь уроки, которые не всегда усвоить в реальности. Конечно, поражение, которое ты испытываешь, вызывает разочарование и недовольство, но это идеальная возможность для осознания собственных ошибок. Вместо того чтобы расстраиваться, ты мог бы проанализировать происходящее, выявить свои слабые места и разработать план действий для будущих сражений. И прими мои поздравления, в этом бою ты практически одолел его, мне даже пришлось вмешаться, чтоб ты проиграл. - С гордостью сказала она.

Мне же было не так радостно, это был трехсотый бой, что я проиграл и по её словам, мне вообще не суждено победить. Так и пару комплексов можно заработать. Мне если честно вообще не понятно, зачем мне сражаться с гигантским арахнидом как средневековый рыцарь, при наших-то технологиях.

-Личная сила всегда в приоритете. Технологии могут подвести, но тренированные способности и тело никогда!

-А, как ты...

-Можешь расслабиться, твои мысли я бы не смогла прочесть, у тебя и так на лице все

написано. Давай проведём ещё пару схваток, до твоей отправки осталась пара дней, и если честно я бы не хотела тебя туда отпускать с такими-то навыками. Тебя любой опытный боец, без твоих доспехов сможет победить, может знаний у тебя и много, но вот опыта и рефлексов не хватает. – Сказав это, она снова начала загружать симуляцию с арахнидом. Но я успел заметить, что она помимо стандартной программы загрузила еще, что-то сверху.

«Ох, я уже предчувствую весь спектр ощущений, что меня будет ждать. На кой мне это, в наше время сражаться с двуручным мечом в переднем крае чистое самоубийство, да меня просто с дистанции в решето превратят. Но это не объяснить Луне, которая привыкла сражаться в передних рядах».

Сев обратно на кресло я приготовился ощутить боль и страдание.

****Луна****

Видя его перекошенное лицо, я чуть не засмеялась, ведь это смотрелось очень комично. Он ещё не понимает что, даже имея лучшие технологии, он может столкнуться с тем, что превзойдет его воображение. Когда я была монстром, я побывала на множестве планет и даже за пределами галактики Млечный путь, и там мне встречались очень экзотические цивилизации, одной такой я чуть не проиграла. Это была кристаллическая форма жизни, что могло поглотить любое излучение или энергию. Их корабли были очень прочны и также поглощали любую форму энергии. Чтоб выйти победителем в данной схватке, мне пришлось создать из их звезды черную дыру. Я бы даже это не назвала полноценной победой, но они там застряли надолго.

Так вот, есть в этой вселенной и более странные расы и всегда надеяться, что тебе помогут технологии большая глупость. Да и Лантийцам это не помогло, когда я уничтожала их, развитие в одном направлении наплевав на другие опасно и недальновидно.

Константин мне очень сильно помог, когда превратил все мои воспоминания и опыт в знание. Я можно сказать, что родилась в третий раз и в знак моей признательности я сделаю из него война, что только одним мечом будет крушить всё как в тех файлах, что я скачала у Лили. Теперь даже мне кажется, что вознесение это не предел развития. И где она только достала такие данные? Даже я только встретила одну расу, что по силе была близка к ним, а у нее сотни файлов с бойцами, что без вознесения смог ли бы сражаться наравне с вознесшимися.

Хм, мне тоже не следует расслабляться из-за нового тела. Хоть оно и невероятно благодаря тому, что мы смогли разобрать ДНК Реликта и на его основе создать его, но это не панацея. Вот Лилия тоже модернизировала свое тело на той же основе и всё равно в любое свободное время посвящает себя ментальной тренировке.

Вообще Лилия интересный неудачный результат Лили по переносу своего разума в живое тело. Хоть это ей в первый раз не удалось, зато она создала новую жизнь, правда с поврежденным ментальным сознанием, но это ничего страшного, с такими темпами она через пять-шесть лет восстановит его.

Что по поводу нового тела, то она учла все ошибки и во второй попытке не стала полностью отключать себя от сети. Так что да, у Лили тоже есть тело с такими же показателями что у меня, я не слишком то и выделяюсь. Что по поводу Кости то, он переплюнул нас троих и превратился в живую энергию, что может принимать материальное состояние, потенциал у него огромной, так что будем работать над ним, пока он не дойдет до такого же уровня как в тех файлах. Да, на таком уровне он потянет свой гаре... Хм, об этом потом, рано ещё.

Дни проходили практически мгновенно, ведь у меня была цель убить чудовище до того как Луна хоть что-то предпримет, и я выкладывался по полной. Но как показала практика, это практически невыполнимо ведь она реагирует мгновенно. То у арахнида появляется нереальная регенерация, то он начинает двигаться раз в пять быстрее, а в последней схватке он вообще стал плевать огнем, что любой огнедышащий дракон будет нервно курить в сторонке. Как бы я не хотел победить, но меня рвали, сжигали, съедали огромное количество раз, и что самое обидное мне всегда оставался маленький шаг до победы, как вдруг вмешивалась моя Немезида.

Неспешно идя один к точке телепортации, я всё думал как мне себя вести на переговорах. Каким должен быть лидер своей цивилизации дипломатичным или решительным? Вопрос о том, каким должен быть лидер в переговорах, имеет для меня множество ответов, и в итоге у меня получается, что лидер может выбрать свой собственный стиль, который наилучшим образом соответствует его целям и ситуации. Но вот в чем проблема я не лидер и не дипломат, для меня это как если бы водителя машины посадили за штурвал самолета.

«И не спросить у Лили, ведь она со мной не разговаривает, хоть инструкцию бы подробную написала бы, но нет, крутись, как хочешь».

Так задумавшись, проходя коридор за коридором, я даже не заметил, как подошёл к точке телепортации, где меня ожидала Лилия.

-Ну что готов? - Спросила она меня, выведя из задумчивого состояния.

Я покачал отрицательно головой. На что она просто улыбнулась.

-Я же тебе уже говорила, что это только временно. И вообще, тебе бы стоило уже начать привыкать. Теперь ты не просто обычный представитель своей расы, а её лидер. - Сказав это, она передала мне маленький круглый шарик с размером несколько миллиметров.

-Что это? - Взяв с её рук данное приспособление, я с интересом начал его изучать. Покопавшись в памяти, я вспомнил, для чего он нужен. Шарик мог записать огромное количество информации.

-Здесь находится ИИ для помощи в переговорах, так что не переживай

«Ангел, она реально мой ангел хранитель!»

Мое лицо сразу расслабилось, хоть что ни говори, но я сильно волновался по этому поводу.

-Это от Лили, она отдала мне это перед тем как я вышла. Активация происходит с помощью ментальных сил. Он напрямую будет взаимодействовать с ИИ доспеха. Удачи. - Телепортационный луч унес ее, прежде чем я успел хоть что-то сказать.

Посмотрев на пустой зал, я теперь более уверенный, дал команду на свой перенос. Мгновенно в глазах потемнело, но когда зрение вернулось, я уже находился на мостике корабля.

Осмотревшись, я увидел множество Атлантов, что сидели на своих рабочих местах и напрямую работали с программами дредноута. Выглядело это конечно максимально странно, они сидели, молча на своих местах, и тупо уставились в мониторы. Если бы я не знал, что они сейчас во

внутренней сети корабля общаются между собой, то первым делом сменил бы всю команду.

Первым встал капитан корабля, чтоб поприветствовать меня.

«Алоизиус, да?»

Эх, жаль, конечно, что не я буду управлять этим титаном, но данный дредноут уже имеет своего капитана. Я хоть и могу взять бразды правления в свои руки, но не буду. Данный Атлант прошел сотни тысяч симуляций для того чтоб стать полноценным капитаном данного корабля, а его процент побед при сражениях с превосходящими силами противника равен девяносто восьми. И каждый Атлант в команде прошел точно такой же тест, для того чтобы вступить в неё. Конкуренция среди них была очень сильной и только лучшие прошли.

Короче, я лечу с элитой Атлантов, а это я скажу не просто монстры своего дела, а практически боги.

-Господин, всё почти готово к вылету, будут какие либо пожелания?

-Нет, можешь приступить к своим обязанностям.- Сказав это, я

Я направился к смотровому окну, чтобы понаблюдать за процессом подготовки дредноута к старту. Я не мог удержаться от волнения, ведь это был особенный момент.

По пути к окну, я заметил несколько Атлантов, которые вышли из общей сети, так как закончили с выполнением последних проверок перед выступлением дредноута.

По прибытии к смотровому окну, мое сердце застыло от предвкушения того, что скоро произойдет. Картина, разглядываемая сквозь стекло, открывала мне великолепие и внушительность дредноута. Огромный корпус, окруженный массивными оружейными башнями с впечатляющим вооружением, приводил меня в трепет.

И сейчас этот титан, казался более живым и готовым проснуться от своего долгого сна. Я наблюдал, как команда пробудилась, что значило, что все готово. Последние приготовления делали командиры, и навигаторы снова просматривая карты и схемы, чтобы избежать потенциальных преград.

В то время как я наблюдал за подготовкой, мои мысли перетекли воображаемое пространство. Где я, управляя этим кораблем, противостоя врагам. Я представил себе, как этот дредноут сталкивается с флотом Рейфов или Гоа'улдов. Сердце моё забилось от этой картины, а руки сжались в кулак. Я безумно хотел испытать этот корабль в боевой обстановке, но вспомнив, куда я лечу и с какими целями, я начал успокаиваться.

Посмотрев на капитана, я увидел, что он готов и наконец, настал долгожданный момент. Под плазменными пушками открылись люки, убирая их внутрь корабля. Под нами тоже открылся люк, пряча мостик и центр управления. Как только мы погрузились в самый центр, движение остановилось, а сверху и спереди заработали голографические проекторы, создавая картину, что была прежде.

Никаких стыковочных мостов не было, ведь всё доставлялось телепортационным лучом, лишь только гравитационные соединения, державшие его на верфи, не давали ему уйти в свободный полет.

Как только они отсоединились, он очень плавно начал отходить назад, как только дистанция

позволила ему развернуться, корабль сделал поворот на 90 градусов и включил гипердвигатель. Огромная воронка открылась перед ним, чтоб дать пройти этому титану в свой первый межзвездный полет.

Планета Асат

-Великая вы уверены, что это была хорошая идея, чтобы Нунда встретила и сопровождала его. - Нервно спросил Молиат не находя себе места. А ведь было из-за чего, её вспыльчивый и дерзкий характер был очень известен.

-Хм... А мне вот интересно, как он отреагирует на это

-А что если отрицательно, ведь есть же у них своя гордость. Вдруг Нунда случайно заденет её! Нет, надо было мне идти. Когда я соглашался, я не думал, что встречать будет именно она!

-Ну, ну Молиат, не будь столь пессимистичен. Да и времени уже нет. Чувствуешь ли ты это огромное возмущение в пространстве? - Встав с кресла, она неспешно подошла к ближайшему окну, чтоб взглянуть, на то, что может увидеть не каждый.

-Вы же знаете Великая, что пространственное чувство, появляется только у адептов десятого уровня. Во всей нашей цивилизации, ими обладают только вы Великая и Алканта. Я только на седьмом уровне. - В этот момент его взгляд помрачнел, ведь, сколько бы у тебя не было власти, больше всего в расе Нефтит ценилась сила, личная сила каждого представителя данной цивилизации.

Тем временем на флагмане космического флота Нефтид, ждал прибытия посла адмирал Бэар.

Это был космический корабль крепость, уникальный в своем роде. Предназначенный для долгих и масштабных космических сражений. Он сочетает в себе функции космического корабля и оборонительной крепости, обеспечивая высокую степень защиты и безопасности экипажа.

Данный корабль был разработан с помощью передовых технологий и имел высокую степень автономности. Он был оснащен мощными двигателями, позволяющими достичь высоких скоростей и преодолеть огромные расстояния в космическом пространстве. Благодаря передовым системам навигации и коммуникации, экипаж корабля всегда мог поддерживать связь с контрольным центром и оперативно реагировать на изменения внешней обстановки.

Основная особенность данной модели - это его мощная система обороны. Он обладает интегрированной системой защиты от внешних угроз, включая мощные энергетические экраны, которые способны отражать лазерные, ионные и ракетные атаки. Корабль также оснащен боевыми истребителями, которые способны обнаружить и эффективно справиться с любыми враждебными объектами. Благодаря мощной энергетической системе, космический корабль может выдержать длительные боевые столкновения и обеспечить безопасность своего экипажа.

В целом, космический корабль крепость - это превосходное техническое достижение расы Нефтид, объединяющее в себе передовые технологии и мощную систему обороны. Он способен выдержать самые опасные и сложные задачи. Данный корабль - это настоящий символ их прогресса. Длина корабля была 3.5 км, ширина составляла 5.5 км, а высота 14 км.

Помимо самого флагмана присутствовало полторы сотни линкоров и крейсеров. Так как флот что должен был сопровождать посла, обещал быть тоже не маленьким. А учитывая их уровень развития. Нет, Бэар не рассчитывал, что при столкновении он сможет победить. Дать больше времени для эвакуации, да. Но не как не победить, уж слишком уровень был разным.

Вдруг сработали сенсоры, оповещая о том, что скоро здесь появится чужой флот. Корабли выстроились в боевую формацию, где впереди всех шел их флагман.

Как только открылся гиперпространственный тоннель, из него на огромной скорости вышел дредноут. Увидев данный корабль, адмирал дрогнул. В своей жизни он прошёл множество войн и сражений и никогда не знал страха. Но только не сейчас, перед ним был корабль, который заставил его бояться.

-Просканируй его. - Голос нарушил мертвую тишину, что была на мостике.

-Невозможно, сканеры не могут этого сделать. Там сплошные помехи

-Но что-то ведь мы можем о нем узнать? - Со злостью сказал он, но большая часть злости была направлена на себя. Ведь страх до сих пор находился в нем. Но вот в чем загвоздка, он адмирал и должен был не поддаваться ему.

- Программа анализа ИИ закончила анализировать собранные данные, вывожу на главный экран

Космический корабль класса: Дредноут

Длина: 25 км

Ширина: 5 км

Высота: 8 км

Вооружение: ???

Энергетические колебания: ???

Экипаж: ???

Гробовая тишина возникла вновь и у всех была только одна мысль. Что за безумец построил данный колос.

<http://tl.rulate.ru/book/89665/3442975>