

Я был один, прислонившись к случайно выбранному углу, всего несколько минут, прежде чем Нал присоединился ко мне, а Татния буквально через минуту последовала за ним. Солнце только начинало садиться, а это значит, что у нас было около двух часов, прежде чем выходить на улицы станет нездорово. Когда стемнеет, часть меня испытывала искушение обойти окрестности в поисках новых грабителей, но фантомная боль от удара ножом в бок отбросила эту идею.

Ждать, пока преступники придут к нам, вероятно, было плохой идеей.

Как только мы оказались вместе, мы начали делиться тем, что узнали, приглушенными голосами. Оба они поспрашивали вокруг, подтвердив, что причал часто посещали работорговцы, высаживая где-то от дюжины до двух дюжин рабов за раз. Они также узнали, что пять разных судов будут заходить, чтобы разгрузить "груз", все в разное время, казалось бы, наугад, с промежутками в несколько дней.

Я рассказал, что владелец дока был на взводе и что этот причал был специально предназначен для высадки рабов. Когда я добавил, что он также скрывал их от записей, Нал выглядел шокированным.

"Это просто смешно. Работорговля легальна на Нар Шаддаа, - сказал он, качая головой.

"Уклонение от уплаты налогов - это единственное объяснение, которое достаточно глупо на планете, где правительство не будет пытаться вас за то, что вы у них воруете. Отличные новости для нас".

"Почему?" - Спросил я. "Я имею в виду, я понимаю, что глупо пытаться обмануть хаттов, когда работорговцы не нарушают местные законы. Но почему это хорошо для нас?"

"Потому что корабли не будут существовать в системе", - объяснил синекожий инопланетянин. "Отсутствие записей о них означает, что власти не будут проводить расследование. Корабли, которых здесь не должно быть, не могут быть объявлены пропавшими без вести, пока хатты не поймут."

"Так ... они оставили себя открытыми?" Спросила Татния. "Мы можем просто войти и украсть корабль?"

"Да. Ничто не помешало бы нам сделать это в первую очередь, но теперь нам не нужно бояться силовиков, которые ищут нас".

Силовики были, по сути, самым близким к полиции существом, которое было в Нар Шаддаа, о чем никто из нас не знал до того, как Нал и Татния отправились собирать информацию ранее. Вы могли бы вызвать их, если кто-то обманул вас, украл у вас или попытался убить вас. Они поддерживали все в рабочем состоянии, поэтому сумасшедшие люди не мешали бизнесу. По сути, именно из-за них все согласилось платить налоги в первую очередь.

Они были коррумпированы, жестоки, редко расследовали что-либо, что не было сразу очевидно, и на сто процентов состояли на жалованье у хаттов, но они не давали всей Луне погрузиться в анархию. Если бы корабль не платил налоги, они бы и пальцем не пошевелили, чтобы что-то с этим сделать, особенно если бы любой, кто пожаловался, был мертв.

"Это хорошо. Это означает, что мы можем взять практически все. Однако нам понадобится место для его продажи, - указал я, почесывая бороду. "Есть идеи?"

"Найдите где-нибудь на планете свалку, на которой не будут задавать вопросов", - предложила

Татния, пожав плечами. "Продажа его кому-либо заняла бы слишком много времени, и тот факт, что он, вероятно, будет модифицирован для перевозки рабов, просто означает, что мы, скорее всего, продадим его работорговцу".

"Мы бы продавали с большими убытками", - отметил Нал. "Обменяю исправный корабль на металлолом".

"Нет, я думаю, она права. Лучше забрать это из наших рук как можно быстрее. Возможно, мы теряем деньги, но мы вообще ничего не заработаем, если что-то пойдет не так, прежде чем мы сможем передать это".

Мы еще немного поговорили о том, как мы будем готовиться и что мы будем делать. К сожалению, казалось, что нам в основном придется ждать приземления корабля, потому что у нас не было возможности предсказать, когда они появятся. Несмотря на это, нам нужен был план. Ожидание было бы долгим, но с четким планом мы могли бы, по сути, расслабиться, пока не придут наши цели.

Сами ангары представляли собой большие круглые здания с круглым пространством внутри для посадки кораблей. Все они были соединены в форме буквы U, к которой и подъехал спидер, на котором нас увезли. У каждой из вешалок были персональные двери, а также набор довольно больших раздвижных дверей. Мы были свидетелями того, как груз почти постоянно ввозился в эти большие двери и вывозился из них.

"Если бы мы вошли после транспортного спидера, мы были бы скрыты от посторонних глаз". Нал указал. "Корабельный двигатель может даже заглушить звук бластерной стрельбы".

"Двери будут закодированы", - возразила Татния. "Нам пришлось бы войти с кем-то другим. Если у вас нет чего-нибудь, чтобы обойти это?"

Ее последний вопрос был адресован мне, и я покачал головой, слегка нахмурившись.

"Не совсем, если ты не думаешь, что шокирующее это позволит ему свободно открыться", - признался я. "У меня тоже пока не так много тонкостей".

"Что ж, пересечь границу, пока открыты грузовые ворота, вероятно, наш лучший выбор", - ответила Татния.

"Никаких шансов на скрытность", - указал Нал, Татния в ответ пожала плечами. "У меня нет проблем с этим, просто констатирую".

"Что насчет рабов?" Я спросил. "Я не хочу, чтобы они попали под перекрестный огонь".

"Тогда мы не будем ждать, пока транспорт отправится внутрь. Подождем, пока это выйдет, - предложила Татния, прикусив губу. "Мы ждем снаружи, пока откроются ворота, затем двое из нас заходят внутрь, атакуют работорговцев и уничтожают их, прежде чем они смогут сбежать. Третий человек будет отвечать за остановку спидера. Если бы тот, в котором мы находились, был каким-либо признаком, нескольких лазерных выстрелов через окно было бы достаточно."

"Каждый сможет это услышать", - указал я, быстро качая головой. "Но тогда, если повезет, это не будет иметь значения. Это блиц. Мы заходим, уничтожаем их и улетаем. Продай корабль и двигайся дальше."

"Я понял концепцию. Скорость - это цель", - сказал Нал, и я кивнул. "Я позабочусь о

транспорте. Дождитесь, пока это выйдет наружу, убейте работорговцев, затем реквизируйте спидер. Выпустите рабов в безопасное место."

"Это звучит как надежный план. Не могли бы мы также продать транспорт?"

"Вероятно, украденный спидер нетрудно заложить, особенно тому, кто уже принял украденный корабль", - ответила Татния, отмахиваясь от меня, когда я открыл рот. "Свалка металлолома узнает. Они ничего не скажут, но они будут знать."

Мы поговорили еще немного, но к тому моменту план был в значительной степени определен. Мы остановили другой спидер и вернулись в отель в течение часа.

-----

Мы провели большую часть следующих двух дней, наблюдая за ангаром, ожидая посадки новых работорговцев. Татния выстроила свалку, которая находилась на значительном расстоянии, где было достаточно места, и была заинтересована в дешевом корабле, который они могли бы продать на запчасти. Я попытался изучить как можно больше магии во время нашего простоя, так как я не мог практиковаться, пока мы были на улице, ожидая наших целей. К сожалению, учитывая то, что мы собирались сделать, я не мог засиживаться допоздна, потому что мне нужно было быть на сто процентов, а не уставшим и разбитым.

Это не значит, что я ничему не научился. Пяти часов, разбросанных между двумя ночами, мне хватило, чтобы выучить первые два заклинания из раздела магии колдовства, вызвать меч и вызвать фамильяра.

Магия колдовства была увлекательным предметом и сильно отличалась от того, что я ожидал. Мое первое прочтение, когда я проснулся, было правильным. В этом варианте заклинания не было некромантии или призыва даэдра. Было ли это потому, что сущности намеренно вырезали это, или некромантии и даэдра не существовало в мире, откуда пришел этот вариант магии, я не знал.

Что я действительно знал, так это то, что эта версия заклинания, помимо этих двух ограничений, также была гораздо более гибкой школой магии, чем рекламировалось в игре. Это было гораздо больше об использовании магии, чтобы вызвать что-то к жизни, вместо того, чтобы пробивать дыры в реальности, чтобы вызывать вещи из Обливиона или любого другого даэдрического царства, на которое вы нацелились. Это означало несколько вещей, наиболее очевидной из которых было то, что для вашего призыва не было ограничения по времени.

Когда вы вызывали что-то, вы отдавали ему часть своей силы, чтобы сотворить заклинание. Этого было достаточно, чтобы на несколько секунд вызвать к жизни то, что вы призвали. Вдобавок ко всему, вы могли бы подпитывать его большим количеством энергии, от практически нулевой до всей вашей оставшейся маны. Это повлияло бы на то, как долго ваша конструкция зависала без какого-либо дополнительного ввода. Как только он начал заканчиваться, вы могли бы накормить его еще, но только при физическом контакте. Не так уж и много для оружия, но для более быстрого призыва его стало намного сложнее поддерживать в бою.

Это означало, что я мог призвать меч, вложить в него всю свою ману, а затем использовать этот меч, пока моя мана перезаряжается. В конце концов, мне нужно было бы придать ему больше магии, но к тому времени я бы полностью перезарядился, а это значит, что меч мог бы

оставаться здесь довольно долго.

Вдобавок ко всему, когда я завершил заклинание и призвал меч, я вызывал к жизни конструкцию, а это значит, что я не застрял с откровенно нелепо выглядящим даэдрическим оружием из игры. Я всегда был поклонником более простой, прочной эстетики в отношении более старого оружия и доспехов, и мой наколдованный меч отражал это. Это был простой длинный меч с выступом, проходящим вдоль двух третей лезвия, стандартной слегка загнутой вверх гардой и рукоятью и навершием, которые выглядели совершенно обычными. Никаких зубьев пилы или неуклюжих изгибов, двойных лезвий или причудливой сатанинской филиграни. Простое на вид оружие для убийства.

Эстетика, которая была совершенно бессмысленной, потому что она также была полупрозрачной, бледно-фиолетовой, и оставляла тонкую фиолетовую светящуюся полосу в воздухе, когда я размахивал ею.

Я также был довольно хорош в этом, отрабатывая несколько порезов и уколов, пока двое других отсутствовали в комнате. Знания об оружии, которые дали мне сущности, были довольно впечатляющими. Это было не просто то, как махать мечом и не отрубить себе ногу, но вместо этого полная загрузка дюжины или около того стилей боя на мечях, а также псевдо-опыт реального боя на мечях. Я начинал понимать, почему они посчитали всю информацию, которую мог знать наемник, слишком "склоняющей чашу весов", если это было то, что я получал за "как пользоваться мечом".

Призыв фамильяра тоже был захватывающим опытом. Как и меч, я не застрял на странных волках из бараньей отбивной Skyrim. Вместо этого я призвал честного тигра. Он был частично прозрачным, бледно-голубым с чуть более темными полосами, и от него исходила та же туманная энергия, что и от обычного призыва в Skyrim. Было трудно сказать по памяти, но я думаю, что мой тигр тоже был немного крупнее волка. Однако еще более впечатляющим было то, что это определенно был не наполовину безмозглый ИИ, который вы получили в игре. Казалось, он реагировал как настоящее разумное существо, плавно выполняя мои команды.

Изначально я планировал поработать только над вызовом моего меча, но когда я понял, что почти половина базовой матрицы заклинаний сработала сразу, без настройки, мне пришлось протестировать другое заклинание заклинания. Это сработало таким же образом, только большая часть матрицы заклинаний мгновенно встала на место. Теперь я был почти уверен, что это означало, что у меня был какой-то талант к колдовству, наряду с небольшим навыком или природной предрасположенностью к исцеляющей магии, поскольку это также было немного проще. К сожалению, это означало, что мне, вероятно, будет очень трудно с магией иллюзий, поскольку обучение ясновидению было занозой в заднице.

Я скрестил пальцы, чтобы переделка не была хуже.

В первый день, когда мы наблюдали за ангаром, на самом деле ничего не произошло. Мы наблюдали в течение дня, но никакой активности не было. В других ангарах царил суета, постоянно отправлялись и прибывали грузы. Приземлившиеся там грузовые корабли вряд ли пробыли там больше нескольких часов, выгружая свои товары и немедленно загружая новые, прежде чем отправиться в космос. Люди также садились на грузовые корабли или сходили с них, но это случалось всего несколько раз. Мы также заметили небольшое подразделение охраны, которое патрулировало интерьер и территорию вокруг входа. Они никогда не приближались к все еще пустому ангару, но часто обходили его и заходили в другие ангара.

Большую часть времени я отрабатывал свое исцеляющее заклинание, многократно накладывая

и переделывая его рукой под тяжелой курткой. Это было интересно, несмотря на то, что заклинание обычно кружилось и светилось вокруг моей руки, а не только от моей ладони, его покрытие полностью скрывало все это, как покрытие объектива голопроектора.

Поздно на второй день, всего через несколько часов после полудня, мы заметили первый признак того, что что-то происходит. Другие ангары, которые ранее не пустовали более тридцати минут в любой момент, который мы наблюдали, были полностью очищены. Последний грузовой корабль ушел, и на смену ему не пришло новых. Затем мы заметили, что вооруженные охранники также ушли, уходя из здания парами по двое, исчезая в толпе.

Примерно через двадцать пять минут после того, как ушел последний грузовой корабль, к обычно пустому ангару медленно подъехал знакомый транспортный спидер. Вооруженная Бабушка вышла с пассажирской стороны, подошла к воротам ангара и открыла их, махнув спидеру, прежде чем войти и закрыть за собой ворота. Я повернулся к Налу и Татнии, первый выглядел уверенным, его рука небрежно покоилась на пистолете в кобуре, в то время как второй выглядел готовым, но немного более встревоженным.

"Ребята, вы готовы?" Я спросил, они оба кивнули в подтверждение. "Хорошо, давайте сделаем это".

Я вышел из нашего укрытия и пересек аллею, направляясь ко входу в ангар, стараясь выглядеть как можно более спокойным и собранным. Транспортный спидер уже был внутри причала, большие раздвижные ворота закрылись за ним. Когда мы приблизились к ангару, Нал остановился примерно на полпути во внутреннюю u-образную зону, прислонившись к одной из дверных рам, готовый выскочить и устроить засаду спидеру, когда он выйдет.

Пока он занимал позицию, мы с Татнией продолжали идти, не останавливаясь, пока не оказались намного ближе к нашему целевому ангару. Я спрятался за каким-то репульсорным подъемником, а Татния откинулась в другой дверной проем. Нас обоих не было бы видно, пока передняя часть спидера не проехала бы мимо нас, после чего это не имело бы значения.

Прошло пять минут, затем десять, прежде чем корабль, отличный от того, на котором мы прибыли, пролетел над ангаром и приземлился внутри. Это был один из ранних легких грузовых кораблей серии УТ, частью которой был "Тысячелетний сокол", хотя я не мог точно вспомнить их все. Возможно, это был УТ-1000, но моя дополнительная память не помогала.

Я подождал еще несколько минут, прежде чем начать использовать заклинание "фамильяр", вложив в него половину своей маны в начале. С таким количеством маны это продлилось бы добрых две минуты. С шипением магии я произнес заклинание, которое активировалось за тем же перевозчиком, которым был я. Бурлящий вращающийся шар магии расширился на месте, открывая моего фамильяра. Опасная кошка немедленно низко присела, бесшумно обнажая свои массивные зубы.

Я жестом попросил тишины, хотя в этом не было особой необходимости. Тигр подчинился инструкциям, которые я передал ему через свое заклинание, и по совпадению именно поэтому вы не могли просто вызвать сотню существ и позволить им сражаться за вас. Заклинание закрепилось на вас после того, как вы его произнесли, но оно все еще занимало определенное количество эфирного пространства. Попытка вызвать второго фамильяра приведет к провалу первого заклинания. Что еще хуже, без этой связи призывы будут действовать безудержно, пока не закончится магия, которую вы в них вложили. Я приказал вызванному тигру обойти тягач сбоку, убрав его из поля зрения улицы и предоставив ему легкий путь к воротам. Я в последний раз огляделся вокруг, получив кивок Татнии, прежде чем сосредоточиться на

момента.

Мы были готовы.

<http://tl.rulate.ru/book/89642/2867276>