Внутри сырой пещеры.

Тонкий солнечный свет преломлялся сквозь трещины на каменных стенах и падал на поросший мхом камень.

Жужжание, жужжание, жужжание!

Дерзкий кровососущий комар хлопал крыльями и нагло носился по воздуху.

Он и не подозревал, с каким безжалостным охотником столкнулся.

Взмах!

Вилообразный язык стремительно высунулся, и в мгновение ока этот аппетитный комар оказался в брюхе.

Это была молодая Взрывная Волшебная Лягушка с молниеносными атрибутами.

К сожалению, она тоже не знала, какой хитрый и терпеливый охотник перед ней…

Вуш!

Свист ветра появился внезапно.

Специально изготовленная сеть для ловли лягушек мгновенно появилась и удержала ее на месте, все ее попытки оказались тщетными.

Охотник, который скрывался в течение долгого времени, ловко достал слегка заржавевший кинжал и безжалостно покончил с жизнью Взрывной Волшебной Лягушки.

□□…

[Вы убили 1 Взрывоопасную магическую лягушку, уничтожив в общей сложности 164 250 Взрывоопасных магических лягушек. Вы установили новый рекорд в вехе - Охотник на лягушек горы Юньтай].

[Вы получили 1 XP]

[Ваше сопротивление магии было немного увеличено]

[Ваше сопротивление магии достигло 100% (не может быть увеличено)]

[Вы завершили первое задание "Знак зла" и получили опыт: 10 Years One Sword]

□□...

"Десять лет".

"Наконец-то я стал немного сильнее".

В пещере Роджер сетовал.

Однако он не стал задерживаться на этом чувстве слишком долго. После того, как он умело расправился с телом Взрывной Волшебной Лягушки, он последовал по пути в своей памяти и быстро и осторожно вышел из пещеры.

В этом темном и влажном месте он не был на вершине пищевой цепочки; как охотник на волшебных лягушек, он мог быть лишь чуть более сильной добычей в глазах других монстров.

Десять минут спустя, у подножия горы Юньтай.

Идя по гравийной дороге, заросшей травой, Роджер не мог не щуриться от полуденного солнца - оно было таким же ослепительным, как и в его памяти.

"Как давно я не видел такого яркого солнечного света?"

Необъяснимо, но он почувствовал себя немного взволнованным.

Прошло десять лет!

За прошедшие десять лет после телепортации сюда он каждый день проводил со Взрывными Волшебными Лягушками: Перед рассветом он поднимался на гору, чтобы поохотиться на лягушек, а в сумерках, при свете луны, возвращался домой, чтобы отдохнуть.

Длительное пребывание в пещерах позволило ему обрести [Зрение тусклого света].

Но, соответственно, когда он долгое время купался в лучах солнца, система сообщала ему, что он получил [Сильное световое наказание].

Это означало легкое головокружение и временную потерю зрения.

К счастью, он уже закончил все свои дела на сегодня и возвращался домой.

Судя по опыту Роджера, этот путь вниз не должен быть опасным.

"Но я не должен ослаблять бдительность в любой момент".

"Этот мир слишком опасен..."

Подумав об этом, Роджер тайно активировал профессиональный опыт Отшельника Рейнджера [Прорицание Ци].

[Техника прорицания Ци (Экспертиза 1-го круга): Способна избегать невезения и собирать удачу, может проверять друзей и врагов]

[При активации расходует 2 пункта выносливости и 2 пункта энергии каждую минуту].

□□...

Если бы Бог мог сказать Роджеру заранее, что загрузка этой странной модели профессии вызовет у него телепортацию, то он бы точно не стал этого делать.

К сожалению, никаких "если" не было.

Роджер был молодым человеком, давно увлекающимся Интернетом. Он начал играть в игры еще в детстве и играл уже более 20 лет.

Незадолго до того, как он телепортировался сюда, он увлекся непопулярной игрой, похожей на DND.

Как классический представитель "огромной зависимости, но недостаточного мастерства", вполне естественно, что Роджер застрял на первой стадии.

Целую неделю он тупился с боссом в конце этапа, хитрым повелителем магов.

В итоге ему пришлось бежать девяносто девять раз.

Поэтому ему не оставалось ничего другого, как прибегнуть к оппортунистическим уловкам.

В результате, когда он искал в Интернете модификатор для игры, он нашел модель профессии, сделанную и загруженную одним из пользователей сети.

Это была профессия под названием [Hermit Ranger].

Роджер влюбился в нее с первого взгляда.

[Hermit Ranger] - это крутая профессия, созданная по мотивам древнекитайских рыцарских героев и западных мифических рейнджеров.

Самое главное, что у этой профессии было чрезвычайно высокое сопротивление магии.

Дизайнер утверждал в своем посте, что ненавидит магов.

Поэтому профессия рейнджера-отшельника была разработана для противодействия магам.

Поскольку Роджер только что в течение недели подвергался насилию со стороны повелителя магов, он был вне себя от радости, когда увидел модель этой профессии.

Он не мог дождаться, когда нажмет кнопку загрузки.

Затем он телепортировался.

□□...

[Основная информация: Роджер, 24-летний мужчина-человек, профессия "Рейнджер-отшельник", LV5]

[Атрибуты: Сила 9, Конституция 9, Ловкость 11, Восприятие 12, Интеллект 11, Харизма 9]

[Экспертиза: Ловкость/Различение Ци/Скрытие в толпе/Легкий, как ласточка/Десять лет одним мечом (новый)]

[Навыки (Жизнь): Собирательство 49, Травы 49, Скалолазание 49, Чистка 25, Выживание в дикой природе 20...]

[Навыки (Боевые): Прятки 49, Рейдерство 49, Специализация оружия рейнджера-отшельника 49, Проворный как кролик 49, Укрощение животных 49...]

[Особое: Знак зла / Приказ об убийстве]

[Сопротивление: 100% сопротивление магии...].

□□...

Час спустя.

Роджер удобно лежал на кровати в своей каюте, проверяя панель атрибутов.

"Наконец-то я получил первый Знак Зла".

"Мое сопротивление магии теперь полное, и атрибуты нового опыта тоже неплохие".

□□...

[Десять лет один меч (опыт 1-го круга): [Каждый раз, когда вы сражаетесь, ваши первые три атаки будут сопровождаться четырьмя слоями "Накопленной энергии"]

[Накопленная энергия: сила атак увеличивается на 100% с каждым слоем].

□□...

На лице Роджера появилась довольная улыбка.

Это было подтверждением его десятилетнего упорного труда.

Десять лет назад он телепортировался на планету под названием [Mystra].

У него не было ничего, только модель профессии [Отшельник-рейнджер].

Узнав об этом мире от одного старика в городе, он предупредил себя: "Не будь раскрепощенным, будь всегда устойчив!".

Это объяснялось двумя основными причинами:

Во-первых, потому что Роджер был очень хорошо осведомлен о себе.

Этот мир был в какой-то степени похож на мир игры.

И он четко знал, что в области игр он, несомненно, абсолютный профан!

Даже если бы он телепортировался сюда и получил модель профессии, невозможно, чтобы

новичок вдруг стал экспертом.

Что касается тех сцен, где главный герой сразу после переселения начинал убивать, то лучше оставить это для других.

Когда ты ноб, ты должен признать это.

Лучший способ - расти в своем собственном темпе и накапливать силы.

Поэтому каждый раз, когда кто-то приглашал Роджера отправиться на поиски приключений, он отвечал:

"Может быть, в следующий раз".

"Я не пойду".

"Я не очень силен..."

□□...

Во-вторых, этот мир был чрезвычайно опасен!

Согласно мифу о сотворении мира, распространенному в городе Тонгма, этот мир состоял из девяти планет.

Самой маленькой из них была [Мистра], на которой находился Роджер.

Когда-то на Мистре существовала очень славная цивилизация, но это уже давно стало прошлым.

Ходили слухи, что существа на этой земле обидели Бога.

Разъяренный Бог три дня и три ночи бомбардировал Мистру заклинаниями 19-го круга.

Все высокие здания были разрушены до основания.

Плодородные земли превратились в пустыни.

Это было даже не самое страшное.

Выжившие в этой катастрофе с ужасом обнаружили, что в результате взрыва на планете магии 19-го круга над Мистрой постоянно распространялось большое количество магии - большое количество затянувшейся дикой магии стало проклятием.

Под воздействием излучения магической силы все больше людей и зверей превращались в чудовищ.

Конечно, некоторые люди также извлекли пользу из сгущения магии.

Это были авантюристы, появившиеся в [Эпоху Мистральной Пустоши].

Но по сравнению с ужасом, порожденным тенью, люди были слишком малы.

Немногие искатели приключений, которые шли рядом с Роджером десять лет назад, все еще были активны в городе Тонгма.

Примерно десятая часть из них отправилась на юг, где было больше магической силы, в поисках возможностей.

Что касается остальных, Роджер не хотел вспоминать.

Пусть они покоятся с миром.

□□...

Казалось, что выбор Роджера был, несомненно, правильным.

Благодаря упорному труду день за днем, он наконец-то стал немного сильнее и действительно обладал способностью выбраться из города Тонгма.

Конечно, была и другая причина, по которой он оставался в Деревне послушников в течение десяти лет.

Это было связано с профессией [Отшельник-рейнджер]:

Как Отшельник, Роджер не обладал особо выдающимися качествами.

Его шесть основных качеств были лишь немного выше, чем у среднего человека Мистры (в среднем 9 баллов), и немного уступали авантюристам.

Набор навыков Рейнджера-отшельника был обычным, и набор знаний также был лишь немного уникальным.

Единственной отличительной чертой, которую стоило отметить, было то, что [Рейнджер-отшельник] обладал двумя начальными специальными способностями, а именно [Знак зла] и [Заказ на убийство]..

Первая была именно тем, что заставило Роджера стать естественным врагом Взрывной Волшебной Лягушки.

□□...

[Знак Зла: вы можете наложить Знак Зла на одного из видов монстров, и, постоянно убивая его, вы можете получить дополнительные бонусы к атрибутам].

□□...

Например, бонус к атрибутам, который он получил от Взрывных магических лягушек, был увеличен в сопротивлении магии.

В процессе убийства монстров Знак Зла будет постоянно накапливаться на шкале прогресса.

Когда шкала прогресса заполнялась, [Рейнджер-отшельник] получал в награду особый опыт.

Соответственно, после этого он больше не мог получить никаких новых атрибутов от этого вида монстров.

Это можно считать "выпуском".

После получения этой особой способности Роджер попробовал убить несколько обычных маленьких монстров в окрестностях города Тонгма:

Убийство Кролика Желтого Ветра улучшило его слух.

Убийство Феи Куста увеличило способность X.

Убийство маленького земляного монстра усилило сродство к элементу земли.

□□...

Честно говоря, все это были бесполезные атрибуты.

До того момента.

Он случайно уронил метку на молодую и невежественную Взрывную Волшебную Лягушку, когда собирал какие-то травы.

Так началась история охотника за лягушками на горе Юньтай...

Начальное магическое сопротивление профессии "Рейнджер-отшельник" составляло 40%.

Десять лет карьеры охотника на лягушек позволили Роджеру накопить сопротивление магии до 100%...

Если однажды он случайно станет магом-убийцей, то 164 250 лягушек со взрывной магией должны будут нести за это полную ответственность.

□□...

Теперь Роджер, завершивший первый Знак Зла, чувствовал себя расслабленным с головы до ног.

Он знал, что его накоплений за последние десять лет достаточно, чтобы выбраться из города Тонгма.

Он лег на кровать и с помощью [Ци гадания] произвел для себя гадание.

Результат показал, что завтра ему будет сопутствовать удача, и это было идеальное время для путешествия и убийства противника.

□□...

На следующее утро.

В особняке лорда города Тонгма.

Роджер прибежал сюда в одиночку и сорвал плакат с предложением награды, который висел уже три года.

"Трупный демон, вот и я".

Он уже собирался развернуться и уйти, но его остановили два высоких охранника.

http://tl.rulate.ru/book/89558/2873197