{Так как анлейт сместил нумерацию глав, для своего удобства я сделаю так же.}

- - - - - - - - - - - - - - -

- Давайте покончим с этим!

Кром пошел вперед, подняв свой щит. Он умело вертел своим мечом, но при этом был готов отразить любую атаку. Топор босса сразу же устремился в его сторону, и Кром остановил этот удар своим большим щитом. Хотя сам удар был сильным, Кром остался стоять на ногах.

- Фух.

Кром проверил состояние щита. Он не мог действовать так же, как Мэйпл или Салли;  его щит не мог поглощать удары до бесконечности. Как бы то ни было, щит выдержал удар. Однако Кром все же решил временно отступить, где атаки босса не доставали до него.

- [Оружие духов]!

Так как Кром понимал, что здесь скелет не достанет до Сиропа, он приказал ему выстрелить своим лучом. Но в этот раз босс скрестил свой клинок и топор, чтобы отразить выстрел Сиропа. Это не нанесло ему никакого урона.

- Видимо, придется сражаться самому.

Кром снова пошел на босса.

- [Мать-Природа]!

Босс пытался избежать виноградных лоз, которые наступали на него, но у него этого не получилось. Теперь у него не было никакого способа защититься от Крома, и Кром воспользовался этим.

- [Пылающий Порез]!

После удара Крома босс ответил ему тем же и замахнулся своим длинным мечом в сторону Крома. Однако, видимо, он забыл про большой щит Крома. [Мать- природа] Сиропа утратила свою силу, и теперь Кром не мог позволить себе расслабиться.

- [Удар]!

Короткий меч пронзил защитную одежду босса, и его ХП уменьшились еще больше, пока не

осталась только пятая часть.

Именно тогда это и произошло. Темный шип вырвался наружу, исходя от тела босса. Действуя чисто инстинктивно, Кром поднял щит, чтобы защитить себя. После шипа последовал удар мечом, и щит сломался, хрустом уходя эхом вглубь пещеры.

- Ну вот, Изу теперь на меня разозлится.

Шип исчез после одного удара, и Кром полоснул мечом в ответ в тщетной надежде нанести хоть немного урона.

Кром, оставшийся без своего щита, не мог уклониться ни от меча, ни от топора, так как босс атаковал ими одновременно с обеих сторон. Он мог только отступать или подбираться ближе. Внезапно что- то мощное ударило по нему.

Тем не менее, Кром не упал.

Скелет ударил Крома и снял значительную часть его ХП.

- [Пылающий Порез]!

Кром ударил своим коротким мечом, вложив столько силы в удар, сколько мог.

Несмотря на все его усилия, у босса оставалась целая десятая часть его здоровья. Меч и топор снова направлялись в сторону Крома. Даже при использовании [Боевого исцеления] здоровье Крома не сильно восстанавливалось.

- [Свет Духа]!

Это бы секретный навык Крома. Его последний туз в рукаве. Белый свет окутал Крома. В течение следующих десяти секунд все его здоровье полностью восстановилось.

- Я не собираюсь умирать!

Он отбросил в сторону все мысли об обороне и побежал сразу в атаку. Босс ударил его с такой же силой, что и он, но, как бы Кром ни старался, у него не получалось сбить у босса его последние ХП. Короткий меч Крома попал прямо по лицу босса. И почти сразу же голубоватый свет, который светился в комнате босса, погас.

Все скелеты в комнате засветились и исчезли.

- Ха- ха… Это было тяжело… щиты хороши для защиты.

Кром огляделся и увидел перед собой волшебный круг и большой гроб. Он не терял времени даром и побежал туда, отозвав Сиропа обратно в кольцо.

Крышка гроба медленно открылась.

Внутри лежал скелет, одетый в красновато-черные доспехи.

- А? Это что, награда?

Кром медленно снял доспехи и убрал их в свой инвентарь.

- Уникальная серия? Что же это…

Окровавленный Череп:

– [Пожиратель Душ]

– Неразрушимый

– Выносливость +25

Окровавленные Белые Доспехи:

– [На грани жизни и смерти]

– Неразрушимые

– Выносливость +25; ХП +100

Палач:

– [Пожиратель Жизни]

– Неразрушимый

– Сила +30

Щит мстительного духа:

– [Высасывание Души]

– Неразрушимый

– Выносливость +20; ХП +100

- Мощные… они идеальны, да и выглядят потрясающе… а короткого меча здесь нет? Вот эта штука больше похожа на топор, чем на меч.

Пока Кром читал характеристики, он уже был в процессе надевания своего нового набора брони. Окровавленная челюсть, коей пестрил шлем, теперь украшала нижнюю половину его лица. Броня была полностью белой, а топор был весь в крови. На большом щите сияла гравюра скелета.

- Проверю-ка я свои новые навыки… да и пора уже возвращаться.

[Пожиратель душ]: после убийства монстра или игрока восстанавливает 10% вашего ХП.

[На грани жизни и смерти]: Когда ваши ХП достигают нуля, есть 50% шанс, что у вас восстановится 1 ХП.

[Пожиратель жизни]: каждый удар восстанавливает вам здоровье, равное одной трети нанесенного урона.

[Высасывание души]: Восстанавливает 3% ХП, если удар был нанесен физическим уроном.

После того, как Кром потратил свое время, просматривая свои новые навыки, он вошел в магический круг и покинул подземелье.

http://tl.rulate.ru/book/8955/445650