

Глава 18: Обновление и специализация: Защита

-- Аууу~

Каэдэ и Риса занялись своими делами в новом базовом городе на втором уровне. Каэдэ стонала с хмурым лицом.

-- Уууу... Я не думала, что перед ивентом будет двухнедельный технический перерыв. Кроме того...

Именно, эти двое зашли в игру сразу же, как только закончились техработы... И были ошеломлены новым контентом.

И по большей части, была ошеломлена Каэдэ.

С обновлением часть навыков была понерфена, а ИИ монстров был значительно улучшен.

У перечисленных в главном меню навыков не было описания, так что лишь те, кто их приобрёл, знали, что было изменено.

Но Каэдэ волновала лишь одна конкретная вещь, которая изменилась.

Вот она.

Внедрение скиллов, игнорирующих защиту и снижение боли.

От трёх до пяти различных навыков для каждого оружия.

С неплохим уроном.

Эти навыки были проблемой.

-- Угугугу....

-- Что ж, такое всегда происходит, когда кто-нибудь начинает слишком выделяться.

Риса похлопала подругу по плечу.

В обновлении было две корректировки, связанных с Каэдэ.

Во-первых, был произведено исправление некоторых навыков. [Причудливый гурман] был исправлен.

Теперь его возможности были ограничены тем, что его можно было использовать только 10 раз в день, а поглощение маны увеличен вдвое.

Впрочем, он всё ещё оставался пассивным навыком, так что отразив атаку 10 раз, [Зеркало Темной Ночи], вернется к состоянию обычного большого щита. Поглощаемая мана удвоилась, а значит владелец навыка мог стать кем-то вроде мага-танка. Но, даже в этом случае, это всё равно был нерф.

Далее шёл баф монстров. Теперь они могли атаковать из-за спины, и, в некоторых случаях, даже убегать прочь.

Это было сделано для задержки прокачки Каэдэ, как сказала Риса. Так как она не поняла, Рисе пришлось объяснять более детально.

-- Потому что... если ИИ улучшен, то лазейка с [Абсолютной защитой] Мэйпл, больше не будет работать, так? Белый кролик с улучшенным ИИ не атаковал бы тебя в течении часа... а может это был неординарный способ приобретения навыка для ГМа?

В этом обновлении, было предотвращено распространение таких нарушителей правил, как Каэдэ, но, согласно словам Рисы, они не могли выпустить обновление, направленное исключительно на нерф Каэдэ.

-- Например... Удаление [Абсолютной защиты]. Я не думаю, что они это сделают.

-- Думаю, возможно... некоторые мощные скиллы топовых игроков были также занерфлены. И это означает, что возможно один из них, это твоя [Адаптация].

-- Нн~ Ну, я также думаю, что это не поможет. [Адаптация] все равно очень мощный навык. Но... это исправят, хех...

Догадываясь, что пыталась сказать Каэдэ, Риса продолжила говорить.

-- Таким образом, Мэйпл теперь тоже будет получать урон, хах... Эти поправки точно являются контрмерами против Мэйпл~

-- Угугугугу....

Выдержка Мэйпл сошла на нет, последней каплей было бы введение этого фикса.

-- Ну, игнорирование защиты - это довольно популярный навык, просто до сих пор их было очень мало.

Как только Риса сказала это, Каэдэ сжала руки вместе и начала нести чушь.

-- Ах~ Мне жаль! Я перестала быть неуязвимой... Теперь мы не можем быть непобедимой командой... Хотя ты стала уклоняющимся щитом.

Сказав это, Каэдэ извинилась перед Рисой. Их идеалом была пати, в которой никто из них не получал бы урона. Но это больше не было возможным.

-- Ничего не поделаешь. Теперь ты будешь получаешь урон. Но это не значит, что после этого ты не сможешь вынести ещё больше урона... "Хотя эффекты повреждений накапливаются, игрок не умрёт, даже накопив их в большом объёме!", это создает чувство неуязвимости. Если ты просто будешь бесстрашно улыбаться, ты всё ещё будешь очень крутой!

Каэдэ представила, как сражаясь с оппонентом, они наносят друг другу удары, смеясь в стиле *Fufufu*, и принимая отчаянные атаки, в надежде довести друг друга до истощения.

-- Ох~... Это даже забавно...

-- Что это за мрачная улыбка на твоём лице?

-- Ва! Т-ты не видела ее сейчас! Ты ничего не видела!

Сказав это, *BunBun* она пожала плечами. Риса продолжила говорить через смех.

-- Хих... раз так, мне нужно увеличить свое здоровье. Получить удар, игнорирующий броню, совсем нехорошо... Это будет больно, понимаешь?

-- Ну.... Может это не так уж больно? Это же пустяк по сравнению с реальной жизнью... Кроме того, боль также будет снижена.

-- Я должна сделать все возможное, чтобы выучить лучшие навыки игроков и блокировать столько атак, сколько смогу... а также навыки восстановления и экипировка, возможно еще умения на ману и здоровье, да?

Если бы она обладала этими навыками, то в конце концов, это было бы похоже на то, что она стала бы действительно неуязвимой, сказала Риса

-- Я помогу тебе собрать экипировку! Кроме того, я постараюсь найти неплохие навыки для тебя.

-- Все хорошо?

-- Я пригласила тебя в эту игру и это меньшее, что я могу сделать, за право играть с Мэйпл, понимаешь? Ты ведь хочешь отправиться сейчас?

-- Спасибо!

-- Но, мне все же порой будет нужна твоя помощь, так что...

-- Ух! На этот раз я выложусь на полную!

Слегка улыбнувшись, ответила Каэдэ

-- Ну тогда... давай для начала приобретем скилы, которые помогут тебе увеличить запас здоровья. Сейчас это наиболее важно. Да, да, я тоже немного в этом разбираюсь. Ивент уже близко, а потому нам стоит поторопиться!

-- Ох~!

Ради хорошего результата на следующем ивенте, они погрузились в процесс с головой, чтобы добыть новые навыки и прикрыть слабости Каэдэ.

Для этого они собирались сегодня сделать всё, что в их силах.