

Сидя на краю фонтана, одетая в черную экипировку, Каэдэ была несколько встревожена.

Ее уровень больше не будет подниматься так легко.

Сейчас Каэдэ была 18-го уровня, а максимальный уровень был 48-й. Каэдэ не интересовалась игрой, когда она только стартовала, поэтому она отставала по уровням. И если это будет продолжаться - появится разрыв.

Причиной тому, что она не могла быстро поднимать уровень, было то, что ее скорость была настолько низкой, что она не могла пойти в места, где находятся сильные монстры, так как это отняло бы слишком много времени.

-- Ох...

Она изучала форум, думая над тем, есть ли навык, который был бы ей полезен.

Причиной, по которой она сейчас стала так серьезна, было объявление о предстоящем игровом ивенте.

Действительно, через неделю начинается новый ивент - рейтинговая королевская битва. Каждый участник будет сражаться для достижения лучшего счета побед-смертей.

Кроме того, очки начисляются за нанесенный урон и атаки, которых удастся избежать.

Те, кто попадут в первую десятку, получают предметы ограниченной серии.

-- Ограниченная серия! Только из-за этого, я уже хочу ее получить!

Каэдэ была таким человеком, который купит что-угодно, даже если это абсолютно бесполезно, если на этом написано "Ограниченная серия".

Вот почему она думает о способах преодоления разрыва в уровнях.

-- Уу... Самое время! ВПЕРЕД!

Каэдэ перестала читать форум и направилась в северном направлении.

На самом деле Каэдэ не знала, насколько ненормален ее уровень защиты.

-- Завтра тоже буду отдыхать... Я буду спать на открытом воздухе и получать навыки.

В инвентаре Каэдэ находился спальный мешок. На деньги, полученные за продажу добычи с подземелья, она наконец смогла купить его.

Ее экипировка была великолепной, но она лишилась всех денег.

Каэдэ прибыла в северный лес.

Одной из причин пребывания здесь, была Взрывающаяся Божья Коровка, которая самоуничтожается при атаке. И еще один монстр, встречающийся во многих играх - гоблин.

-- Yes! [Провокация]!

От Каэдэ во все стороны распространился круг света, который призвал монстров атаковать. Но

Каэдэ интересовали только гоблины. Их было пятеро. Остальные монстры, кем бы они не являлись, не волновали её, даже если они нападали, поскольку не причиняли вреда.

Гоблин атаковал Каэдэ, используя свой ржавый меч. Но хоть у Каэдэ и была [Ловкость: 0], это не означает, что она не могла использовать свой щит, который был больше нее, чтобы заблокировать удар.

* Гачинь * Она останавливала и блокировала их. Это был ее план, как эффективно справиться с пятью гоблинами.

[Навык [Знание большого щита (ур.1)] приобретен]

Так как это был базовый навык, написанный на форуме, Каэдэ также приобрела его.

Он уменьшает получаемый урон от противника на 1 при наличии большого щита. Вместо того, чтобы увеличивать «Живучесть», она планирует использовать все навыки, которые уменьшают урон, дабы увеличить свою защиту.

--[Провокация]!

С увеличением количества гоблинов до десяти эффективность выросла.

[Знание большого щита (ур. 1)] выросло до [Знание большого щита (ур. 4)] всего за несколько часов и теперь уменьшает урон на 4.

Кроме того, она также получила навыки «Управление телом» и «Отклонение атаки». Их эффектом тоже было снижение получаемого урона на 1.

--Это прекрасно, хух!

Используя [Атаку щитом], она убила гоблина, который выделялся среди остальных.

[Навык [Адаптивность] получен]

В этот момент Каэдэ приобрела навык, который она даже не ожидала.

Стиль игры Каэдэ совершенно отличался от остальных игроков. Она выносила удары снова и снова на протяжении длительного времени, и поэтому приобретала навыки, получить которые другим игрокам было не так легко.

[Адаптивность]

Пассивный навык

Каждый раз, когда вы намеренно получаете урон от противника, ваша [Живучесть] повышается на 1.

Эффект от навыка доступен только один день, после его активации.

Эффект суммируется до 25 раз.

Требования: необходимо непрерывно получать урон в течении времени, которое значительно превышает то, за которое можно победить данного противника.

-- Какой счастливый просчет!

Она едва сдерживалась, чтобы не затанцевать, постепенно углубляясь в лес. Она была так счастлива впервые с того момента, как начала играть.

Теперь она собирается получить неизвестные ранее навыки.

Взрывная божья коровка, как и следует из ее названия, взрывается при атаке и ее размеры примерно вдвое больше обычной. Хотя и количество получаемого опыта при ее убийстве невелико, требуется много времени чтобы отыскать ее в глубине леса. От нее трудно уклониться, так как она довольно мала, также сложность боя с ней увеличивает огромный урон, который она наносит. Поэтому Каэдэ могла единолично занять эти охотничьи уголья, которые никто не использовал.

Когда Каэдэ добралась до их точки спавна, она использоала «Провокацию», чтобы привлечь божьих коровок. Из-за того, что на них вообще никто не охотится, здесь было огромное количество этих летающих существ. К этому Каэдэ была готова и немного вынула свой «Клинок Новолуния» из ножен приготовившись к битве.

--[Парализующий крик]!

Хоть крик *Кин* и был тихим, но он отозвался эхом.

Умение, которое находится в «Клинке Новолуния» изначально принадлежало Гидре и названия имели сходство с навыками дракона.

Это значит, что звук был необходим для эха, поэтому Каэдэ могла использовать звук *Кин* как триггер, чтобы призвать крик.

И это было очень круто.

Каэдэ глянула на божьих коровок, которые упали попадали на землю.

Присев на корточки, она закрыла глаза и начала есть божьих коровок одну за другой.

-- Ах! Это похоже на конфетку, которая трескается и хлопает. Вполне ничего, если закрыть глаза, хех. В смысле, я уже съела Гидру, пытаться напугать меня такой ерундой...

Каэдэ старалась особо не думать о том, что сейчас делала.

И через 50 съеденных божьих коровок, было доказано, что идея Каэдэ была верной.

[Навык «Причудливый пожиратель» получен]

[Навык «Пожиратель бомб» получен]

-- Что ж... Думаю на этом можно остановиться.

Каэдэ проверила навыки, которые она получила.

[Причудливый гурман]

Пассивный навык

Преобразует все поглощенное в силу или ману.

Если количество маны превысит ваш максимальный запас маны, то она будет храниться в виде кристалла в вашем теле.

Требования: съесть определенное количество смертельных субстанций.

[Пожиратель бомб]

Пассивный навык

Снижает получаемый взрывной урон на 50 ед.

Требования: убить Взрывающуюся Божью Коровку с помощью вытягивания жизни.

-- Это хороший навык! Ха, тому что я объедалась, была хорошая причина!

Каэдэ влила [Причудливый пожиратель] в [Зеркало Темной ночи]

Так как «Причудливый пожиратель» был пассивным навыком, он не имел никаких ограничений к использованию. Кроме того, при использовании магической или прямой атаки связанной с оружием, навык может аннулировать их.

-- Значит это превратится в магические кристаллы, и я могу использовать мощную магию с [Новолунием] Хехехе, так круто!

Ба! Она вытащила [Новолуние] и сделала выпад вперед, после чего встала в позу. Ее образ был совершенно идеален.

-- Придя сюда, я хотела найти взрывную магию, но... Результат хорош, хех.

После этого, ей только требовалось поднять уровень до максимума.

Кто бы мог подумать, что произойдёт с первым игровым ивентом Каэдэ...

<http://tl.rulate.ru/book/8955/196435>