

(П.А: Привет народ, на выходных к сожалению у меня не было сил заниматься написанием главы, поэтому она вышла только сегодня.

Так же хочу сказать следующее: Покупая подписки на 10 глав, вы рискуете попасть на то что я пропаду на время. Но тем кто покупает по 10 глав сразу, я благодарен, ведь они очень помогают мне.

Главы по выходным могут НЕ ВЫХОДИТЬ! Поэтому просьба не беспокоиться, так как либо во вторник либо в среду выйдет глава точно!

К сожалению данная глава вышла меньше чем ожидалось, следующая будет больше! Обещаю!)

Ной смотря трансляцию Алекса услышал голоса людей и из нескольких слов понял что это отряд МОГ, который пришел попытаться решить произошедшую ситуацию в комплексе.

Всего с момента выхода «SCP: СВ» прошло около десятка часов, но игра уже сильно раскрутилась, не слабее чем «Half-life». Каждая вторая трансляция на Valve Streams была про новую игру.

Ной думал что данная игра не получит такой популярности, поэтому не подумал даже о небольшом форуме, где бы были капли лора, как и на сайте фандоме, где люди создавали свои SCP-объекты и не только.

Через некоторое время на просторах системного магазина был обнаружен модуль «Форум», который позволит создать необходимое Нюю.

Сам модуль стоил около 2990 Очков, но так как Ной обладал 5000 Очков, он без проблем

приобрел его, после чего зашел в «Сайты» и создал поддомен «scp» и начал делать приятный для глаза форум, который был прост в навигации. Для форума он также использовал модуль «Аккаунт» и связал базы данных с Streams и SCP, чтобы было проще пользоваться аккаунтами пользователям.

После окончания создания форума, на следующий день, Ной приступил к его заполнению. Как и в оригинальном он на страницу SCP-000 поставил ошибку, после добавил Объекты которые присутствовали в игре.

К следующему вечеру Ной закончил полностью работу с форумом, но перед тем как сообщить о нем людям, он настроил некоторые права только что зарегистрированным пользователям. Теперь если они хотят изменить созданные мной объекты или чужие, то должны будут запросить доступ, а так же чтобы начать создавать своих, должны написать «Тестовое» задание для допуска.

Опубликовав сайт, добавив на него ссылку на главной странице «valvesoftware», Ной использовал встроенную им в игры систему оповещений, чтобы сообщить игрокам о создании форума по игре «SCP: Containment Breach».

Буквально спустя секунду, просмотры страниц различных SCP-объектов созданных Ноем поднялись до нескольких десятков тысяч, стримеры на своих трансляциях читали и интересовались не только об объектах, но и о самом фонде, краткую информацию. Даже нашлись люди которые жаловались на то что страница с объектом 000, выдает неизвестную ошибку.

На следующий день уже появились пользователи желающие заняться созданием текстового контента, для форума про вселенную SCP.

Просмотрев заявки пользователей Ной принял только парочку из них. Стоит отметить что одним из принятых был «Game_Alex» или же как его зовут Алекс.

Чтобы не следить за форумом Ной решил набрать модерацию из активных и полезных пользователей форума, которые дополняют его своими идеями и контентом. Так он решил собрать модерацию из стримеров для Valve Streams, чтобы как-то да регулировать контент на его площадке, ведь рано или поздно появятся трансляции которые нарушают какие-либо законы.

Но прежде чем начать собирать две команды управления этими платформами, он решил подождать пока они немного разовьются, чтобы найти наиболее активных и полезный пользователей, которые будут работать на совесть.

Так же чтобы исключить взлом или тому подобное Ной, решил вновь покопаться в поисках подходящего модуля, ведь другого выхода он не мог найти. Через несколько минут он нашел пару модулей, которые могли подойти но отсекались из-за правительства, поэтому он выбрал один из наилучших, но к сожалению и самых дорогих «Защита: скан души». Данный модуль записывает сигнатуру души пользователя и не дает войти в аккаунт, если она как-либо отличается от записанной. Это грубо говоря делает из души пользователя некий «Ключ».

Так вот, данная прелесть стоит 15000 Очков. Но у Ноя к сожалению было всего 2045,5 Очков, поэтому он заглянул Статистику чтобы конвертировать накопленные деньги в Очки.

Игры:

[Half-life]:

Магазины: Microsoft Store

Продано копий: 38961

Играет сейчас: 1958

Среднее количество времени сессии: 04 Часа 29 Минут

Трансляции: 178

Дополнения: Нет

Доступно для снятия: 44850 Долларов или 448,5 Очков

[Minecraft]:

Магазины: Microsoft Store

Продано копий: 23339

Играет сейчас: 4919

Среднее количество времени сессии: 06 Часа 23 Минут

Трансляции: 59

Дополнения: Нет

Доступно для снятия: 182580 Долларов или 1825,8 Очко

[Servers]:

Стоимость сервера: 5\$ (10 слотов)

Играет: 594

Доступно для вывода: 1245 Долларов или 12,4 Очков

[SCP: Containment Breach]:

Магазины: Microsoft Store

Продано копий: 28912

Играет сейчас: 21846

Среднее количество времени сессии: 04 Часа 52 Минут

Трансляции: 1948

Дополнения: Нет

Доступно для снятия: 578240 Долларов или 5782,4 Очков

Всего 8069,5 Очков Ной смог получить со своих игр, что теперь его состояние в очках равно: 10114,6 Очков.

Но все же ему не хватало 4885,4 Очка.

Ной не долго думая решил создать функцию пожертвования проекту, но к сожалению и для этого требовался модуль, который нес название «Донат».

Ной не мог не возмутиться, так как все крутится вокруг этих «Очков», чтобы сделать что-то нужное ему для их заработка, ему требуется потратить еще большее количество очков!

<http://tl.rulate.ru/book/89493/2890811>