

(П.А: Я помню что некоторые из вас предлагали игры которые стоит внести в данное произведение, они находятся теперь в некоем списке в очереди.

Хочу внести использование подписки.

По-прежнему бесплатные главы будут пополняться! Раз в 2 дня одна глава будет становиться бесплатной.

К примеру 10 глава была платной, а через 2 дня бесплатная.

Так сказать, для большей мотивации писать большие и более детализированные главы:) )

На следующий день Ной решил прикупить апгрейд к Системному серверу за 650\$ [T2].

После этого он сделал оповещение с увеличением количества покупных серверов до 500.

В это время Алекс был в игре и увидел уведомление. Он купил сервер для себя и друзей, чтобы играть с ними в свободное время или на трансляции.

Потом Ной задумался и решил перенести из своего мира новую игру, и его взгляд упал на SCP.

Включил приложение «Разработка», Ной начал переносить основных нпс из оригинальной игры, несколько дней и ночей, он делал «SCP - Containment Breach», но с некоторыми изменениями.

В игру был добавлен SCP-999, он же щекоточный монстр, или как говорят «Желейка». Игроки могут с ним взаимодействовать, а тот в свою очередь спасти игрока от какой нибудь простой опасности или от SCP-682 «Бессмертная рептилия».

Да и стартовый сюжет может отличаться от выбранного режима игры. То есть это более расширенная версия SCP: Containment Breach.

Закончив через несколько недель после начала разработки, Ной был рад результату, но остановился перед публикацией.

- «Может добавить мультиплеер?» - Подумал Ной, ведь это могло бы увеличить аудиторию проекта, но тогда бы терялась некая атмосфера, того что ты один, и все против тебя.

Временно отказавшись от данной идеи Ной опубликовал игру.

\*\*\*

Дорогой игрок!

Вышла новая игра от Valve, SCP: Containment Breach.

Цена: 20\$

Платформа: Microsoft Store

Алекс был удивлен скоростью выпуска игр Valve'ом. Недавно выпустил Minecraft, а до него half-life!

Глянув в чат который был очень активным, ведь они только что прочли сообщение которое видел и Алекс.

Gking: «Что!? Valve нас явно балует!»

Olarar: «+»

Hamashean: «+»

...

Алекс был согласен с Gking, Valve очень быстро разрабатывает игры, но не только разрабатывает, но и обновляет! По мнению Алекса обновлять старые проекты тоже стоит, если они ориентированы на долговечность и имеют потенциал, который еще не совсем раскрыт.

Выйдя из Майнкрафта, Алекс приобрел на стриме SCP: СВ (П.А: Буду сокращать название игры именно так.). Игра быстро установилась, как и другие игры от Valve.

После запуска его встретила красивое меню игры, в центре которого был логотип. Кнопки всего было три: Играть, Настройки, Выйти.

Проверив настройки и не найдя ничего интересного Алекс нажал «Играть».

После чего окошко сменилось на выбор сложности и предыстории.

Сложность: Средняя

Предыстория: D-Класс

Запуск

Алекс решил ничего не менять и нажал «Запуск».

Вскоре все вокруг потемнело и медленно проявился логотип игры. И погас, после чего я оказался в лежачем положении. Открыв глаза мне сразу ударил яркий свет ламп, от чего я рукой попытался прикрыться от яркого освещения.

Через несколько секунд глаза подстроились под яркость комнаты, приподнявшись и приняв сидячее положение Алекс начал осматривать комнату в которой находился.

Видно было только несколько предметов, столик, туалет, умывальник и кровать, все это было металлическим. Стены были белыми, а потолок черным с парой лампочек. Одна из которых при старте меня ослепила на несколько секунд, так как я не ожидал увидеть её над собой.

Встав я подошел к двери, но никак открыть с этой стороны её было нельзя.

- Делаем вывод: Я тут заперт, - Вздохнул Алекс и посмотрел в чат

Dragonix: «Это какая-то тюрьма?»

...

Не найдя ничего полезного Алекс решил посмотреть под кроватью, но в этот момент дверь за ним открылась и там стоял мужчина в белой одежде на которой красовался логотип игры, с черным жилетом, каской закрывающей лицо и FN P90 в руках.

- Выходи! - Сказал он отойдя немного в сторону

Понимая что у меня нет другого выхода, я последовал его указу

- Иди вперед, за ним — Кивнул он в сторону другого человека в точно таком же костюме, который повернулся и пошел в сторону прохода вдали коридора.

Продолжая повиноваться указаниям вооруженного человека, я направился за тем на кого указали.

Как только мы прошли дверной проем, я увидел в углу мужчину в таком же обмундировании, без особых различий.

Дальше завернув за угол, мы были на чем-то похожем на мостик, который соединялся с другим дверным проемом, но с моста можно было спуститься, прямо возле стены по лестнице.

<http://tl.rulate.ru/book/89493/2878943>