

(П.А: Привет народ, извиняюсь что глава задержалась на такой длительный срок. К сожалению в субботу и пятницу я был вынужден находиться в другом городе из-за некоторых неотложных дел. А в понедельник я вернулся только вечером, поэтому главу начал писать вчера, но закончил только сегодня. Глава вышла меньше обещанных 5+- страниц.

Хочу отдельно поблагодарить тех кто жертвует мне платными лайками и «Спасибо», а так же тем кто просто меня поддерживает своими словами!:))

Первым делом Ной снял все Очки в итоге сохранив получив 6535,5.

- «Бороться на их же платформах нет смысла, проще всего создать свою защищенную от внешних вторжений.» - Подумал Ной

Открыв магазин он отфильтровал по модулям для сайта, после чего выбрал следующие:

Модуль «Аккаунт» - 1000 Очков

описание: Позволяет работать с аккаунтами на сайтах.

Модуль «Прямая трансляция» - 2500 Очков

описание: Позволяет работать с прямыми трансляциями.

Модуль «Поддомены» - 3000 Очков

описание: Позволяет создавать поддомены, для разных целей.

Купив все Ной сразу приступил к работе с стриминговой платформой, ведь если не сделать это, то будут проблемы с распространением игры, да и те же стримеры, не смогут зарабатывать и привлекать все больше людей к моим играм.

Ной первоначально создал поддомен «streams», после чего добавил на главный сайт автоперенаправление на сам поддомен. После начал работу на дизайном платформы, образцом которой стал «Twitch».

Уже ближе к вечеру Ной сделал первый вариант платформы, который можно использовать. Но был главный вопрос как донести до людей что появилась новая платформа?

Ной решил в каждую из своих игр вшить уведомления от разработчика, а так же добавить возможность трансляций через его платформу.

POV Алекс

Алекс сидел и пытался понять, от чего зависит падение трансляции, но в итоге пришел к выводу, что «YouTube» и «Twitch», не работают вместе с играми разработчика «Valve».

Через несколько часов он заметил сообщение от подписчиков, что игру обновили и добавили новую площадку для видеотрансляций.

Обновив Minecraft, Алекс зашел в игру и увидел уведомление на весь экран.

Дорогие игроки!

Совсем недавно мы столкнулись с проблемой блокировки нашей игры, кто-то очень не хочет чтобы игра была доступна людям и пытаются её скрыть. Кто именно «Valve» не знает.

Из-за данной проблемы ваши трансляции на YouTube и Twitch при попытке провести трансляцию она «выключалась».

Поэтому «Valve» объявляет о создании новой стриминговой платформы по типу Twitch!

Платформа защищена от внешних вредителей, функция видеотрансляции уже доступна зарегистрированным пользователям!

Весь требуемый функционал и даже больше уже доступно тут: **НАЖМИ ЧТОБЫ ОТКРЫТЬ ВНУТРЕННИЙ БРАУЗЕР.**

С уважением Valve.

Алекс был удивлен, что кто-то пытается помешать играм от Valve получить большую популярность.

Нажав на кликабельный текст, перед ним всплыл экран-браузер, в котором предлагалось зарегистрировать аккаунт или войти. Алекс выбрал регистрацию и быстро завел аккаунт.

Дальше было предложено перейти либо на главную страницу платформы, либо настроить страницу для прямых трансляций пользователя.

Алекс перешел на настройки своих прямых трансляций и настроил описание. После чего зашел на главную страницу сайта и увидел что кто-то уже пользуется платформой.

Выйдя из браузера Алекс сменил аккаунт для трансляций на Valve Streams, после чего запустил трансляцию.

Ной сидел на своей же платформе для трансляций и следил за тем сколько пользователей пользуется ей.

Уже ближе к вечеру было 2239 стримеров и 39245 зрителей. Ной был доволен результатом.

POV Щит, кабинет Фьюри.

Без стука открыв дверь Фил вновь какой раз за день ворвался в кабинет Фьюри, который вздохнув предположил что могло случиться:

- Опять Valve? - Спросил пират

- Да, Valve запустили платформу для прямых трансляций — Сказал Фил

- Так в чем проблема, закройте её — Посмотрел серьезно Фьюри

- Мы не можем, - Покачал головой Агент Колсон и продолжил

- Лучшие спецы Щита не смогли обнаружить где находятся сервера платформы Valve Streams, взлом и нагрузка сайта не дали никакого результата. - Посмотрел Фил на Фьюри

- Попытались ограничить доступ людям доступ к сайту? - Приподнял бровь Директор Щита

- Да, но не помогло тоже

В это же самое время Ной искал куда идут деньги с покупки серверов, но их нигде не было.

Внимание!

Поздравляем, вы обнаружили баг в системных приложениях.

Награда: 5000 Очков, исправление бага.

После этого уведомления Ной проверил сколько у него Очков, а после зашел в статистику и увидел информацию по покупкам с серверов.

Игры:

[Half-life]:

Магазины: Microsoft Store

Продано копий: 35971

Играет сейчас: 12432

Среднее количество времени сессии: 04 Часа 52 Минут

Трансляции: 148

Дополнения: Нет

Доступно для снятия: 4500 Долларов или 45 Очков

[Minecraft]:

Магазины: Microsoft Store

Продано копий: 14210

Играет сейчас: 8492

Среднее количество времени сессии: 06 Часа 39 Минут

Трансляции: 1923

Дополнения: Нет

Доступно для снятия: 18480 Долларов или 184,8 Очко

[Servers]:

Стоимость сервера: 5\$ (10 слотов)

Играет: 824

Доступно для вывода: 1000 Долларов или 10 Очков

<http://tl.rulate.ru/book/89493/2878602>