

Настройка системы завершена.

После того как исчезло уведомление о завершении, я открыл первым делом магазин, в нем находилось множество разнообразных товаров, множество телефонов от разных фирм и моделей, компьютеры, ноутбуки. Но остановившись я решил поискать по категориям. Выбрав Способности там были такие вещи:

Магия льда [Fairytail: Грей Фуллбастер] - 92.000 Очков

Вельзевул [О моём перерождении в слизь: Сатору/Римуру Темпест] - 29.000.000 Очков

В данном списке было очень много разных способностей, даже таких которые могут сделать бессмертным, но там уж очень заоблачные ценники в миллиарды...

Странно что я в магазине не нашел сколько у меня сейчас Очков, поэтому я решил проверить инвентарь, вдруг они отображаются там?

- «Инвентарь»! - Мысленно произнес я.

Инвентарь:

- Подарочный набор

- Пусто

...

Очки: 400

Что-же, то что очки находятся в инвентаре и не показываются в магазине в каком нибудь углу это странно.

С мыслью что пора посмотреть сам набор который мне достался, я достал его из инвентаря.

Осмотр коробки показал что это на первый взгляд коробка в красочной упаковочной бумаге, сорвав её коробка пропала и предо мной появился коробка с ноутбуком, солнечная панель с проводами и инструментами для установки.

Ноутбук был от Lenovo модели ThinkBook 14 G2ITL. Открыв коробку я достал я заметил что внутри лежит: сам ноутбук и зарядное устройство, больше ничего внутри не было кроме пенопласта который защищал устройство от ударов.

Взяв ноутбук из коробки в руки я включил его, так как в данный момент солнечная панель неактуальна из-за того что вечер и проверить насколько хорошо она работает не могу.

Открыв ноутбук я осмотрел его и нажал кнопку включения. Через несколько секунд ноутбук включился и на нем стояла операционная система Windows 10. Посреди экрана появилось окошко:

Желаете установить ПО разработчика игр?

Да/Нет

Выбрал «Да», на секунду экран потух а после вновь включился но на рабочем столе красовались несколько программ: Разработка, Сайт, Статистика. Еще был текстовый документ, который имел название «Инструкция для чайников».

Вздыхнув я открыл инструкцию и начал читать:

Поздравляем вас если вы это читаете!

Вы — счастливый обладатель системы разработчика игр!

Перейдем к делу. После установки «Программ» у тебя на рабочем столе появилось 3 приложения.

- 1) Разработка
- 2) Сайт — Изначально не доступен
- 3) Статистика — Будет работать после

Разработка: Данное приложение позволяет создать игру. Для разработки требуются Очки, чтобы разблокировать для игры или вообще какие либо функции в приложении. Чтобы что-то создать от вас требуется только подумать о требуемом и мысленно сформулировать то что и как должно работать.

Сайт: Данное приложение позволит управлять вашим личным сайтом, что на нем будет — решать вам. Станет доступен после его покупки в магазине.

Статистика: Данное приложение отображает продажи, просмотры и другие данные с игр и сайта.

На этом все, удачи!

- «Вроде бы все ясно» - Подумал я закрыв текстовый документ, посмотрел на те три приложения.

- «Думаю лучше сейчас» - Посмотрел на приложение «Разработка» и нажал.

В следующую секунду открылось окно с выбором настроек и просили выбрать тему дизайна редактора, на выбор было две: Темная и Светлая. Я выбрал Темную, так как не привык к светлым темам, в прошлом мире всегда использовал где возможно темную тему.

Следующим было окошко создания проекта, конечно же я нажал на кнопку создать. Далее мне дали вводить название проекта.

Тут я и задумался, а что я создавать-то буду? Майнкрафт? Нет, подождет. Fortnite или любую подобную Battle Royal жанра игру? Нет, рановато, нужно большое количество людей чтобы людей задержать, в пустую онлайн игру где нужно много людей один или пара людей никто не будет играть. Да и вообще, первоначально нужно проанализировать как-то игровой рынок, вдруг все выше перечисленные игры есть?

Свернув окошко я быстренько открыл встроенный в Windows браузер и решил глянуть на существующие игровые платформы.

Буквально минут через 10 я оценил имеющиеся в мире платформы для продажи игр и не только, грустно вздохнул понимая что тут нет Стива, Epic Games тут тоже отсутствует, так же как и Origin. Но во всю процветает Google с его мобильным магазином как и Apple. Они не только в моем родном мире так и тут. Тут еще есть Microsoft, что можно понять по Windows 10.

То есть из всех существующих магазинов в данный момент наилучший выбор это Microsoft Store, чувствую что стоит после выхода первой игры разработать свой магазин на те деньги которые я получу с игры.

Так как нет Стива, я не долго думая, решил познакомить мир с легендарной серией игр half-

life, пока только с первой частью.

Закрыв браузер я вернулся к окну приложения «Разработка», к вводу названия игры и ввел «half-life», после чего подтвердил.

Через несколько секунд редактор полностью загрузился и я увидел полностью редактор. Из главного я отметил главную кнопку которая мне потребуется чтобы проверить игру «Запуск».

Глянув на зарядку я заметил что за двадцать примерно минут разрядилось на 15%, то есть уже 85%.

Ну когда будет 20% я остановлюсь и сохраню прогресс на всякий случай. Но сперва я поставил ноутбук на пенёк где я сидел встав от туда.

— Надо бы перекусить сделать — Сказал я глядя на будущий шашлык, то есть на мясо кролика.

Уже через пол часа было все готово и я приступил кушать вспоминая моменты из игры и механики. Закончив есть взял ноутбук и начал через мысли пытаться сформировать общий вид готовой игры, но получил только ошибку на экране ноутбука:

Внимание! Чтобы выполнить данное действие вам требуется «Точный перенос игры из памяти Хоста» - 568.999.999 Очков.

— Попытаться стоило... — Вздохнул я.

Сев по удобнее я глянул в сторону леса, но через секунду вернул взгляд к ноутбуку и начал с основных моментов игры.

Когда совсем стемнело я заметил что уровень заряда ноутбука упал до 18%, что ниже чем я хотел.

Сохранив проект, я выключил ноутбук, убрал в инвентарь все что выпало из подарочного набора. Осталось 7 слотов свободных слотов.

Потушив костёр я направился в свой шалаш и лёг спать, так как был целый день на ногах пытаюсь поймать того зайца.

Сегодня был продуктивный день, ведь только сейчас я получил доступ к своим способностям, что хоть дало какую-то мне информацию и понимание что меня ждет в будущем.

Зевнув Ной перевернулся на бок уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/89493/2861019>