

От Пироксенового города до города Драконьего Рева было около десяти дней пути пешком. Искателям приключений, если они ездили верхом на лошадях, тоже требовалось примерно столько же времени. Это было потому, что расстояние между каждой деревней, где можно было остановиться, было равно почти однодневному путешествию пешком. Если только человек не боится умереть рядом с этим опасным бесплодным горным хребтом или не равнодушен к силе своего коня и не преодолевает расстояние в два дня за один день, никто не сможет двигаться быстрее.

Однако Суй Сюн и Джерард никуда не торопились. Присоединившись к группе торговцев, они направились к городу Драконьего Рева так, словно бродили по нему.

Злой дракон, известный как Арктический тиран, сеял хаос в горах возле города Драконьего Рева уже более 50 лет и, казалось, не спешил двигаться.

Им не нужно было беспокоиться; ключом к борьбе со злым драконом было тело Суй Сюна, то есть Оскар, Его Величество "маска тщеславия". Теперь же Суй Сюн уединился в подземной пещере недалеко от города пироксенов, приспособив структуру своего тела, чтобы лучше адаптироваться к наземным действиям. Это была большая работа, чтобы изменить все его огромное тело, и это не могло быть завершено так быстро. Так что даже если они прибудут в Драконий город пораньше, то смогут лишь временно задержаться в нем, чтобы собрать кое-какую информацию. Один Джерард не мог бросить вызов злему дракону.

— Брат Уайт, а раньше ты жил в горах? Была ли жизнь в горах тяжелой?" В караване с ними мальчик около 12 лет с любопытством спросил Джерарда обо всем, что очень раздражало Джерарда.

— ...Жизнь в горах была простой и скучной. Мне больше нечего сказать."

"Но..."

Чтобы облегчить эту операцию, Джерард решил пойти с группой торговцев, которая состояла из караванов, чтобы в случае опасности они могли охранять и помогать друг другу; когда опасность была огромной, было легко найти козлов отпущения.

Эта большая группа состояла из семи или восьми караванов, которые все выбрали следовать за самым сильным караваном среди них.

Этот караван назывался «счастливая золотая монета», а его президентом был полу-пигмей по имени сот. Будучи полукровкой пигмея и человека, он был немного ниже среднего человека. У него была слегка красноватая и довольно жесткая кожа, большие глаза с ночным зрением, стройное и подвижное тело, и одно или два посланных небом заклинания делали его опыт искателя приключений очень гладким. Вот так он и спас свое большое состояние. Теперь, когда он был стар, он больше не брал на себя роль авантюриста, но создал караван и стал бизнесменом.

Караван дяди Сота состоял только из его старых знакомых. Интересно было то, что, хотя этот караван в основном вел дела с людьми, в нем не было ни одного чисто человеческого члена: босс был полуорком, телохранители-полуорками, два деловых партнера-полуэльфом и карликом, и даже служащие были разных рас или полукровок. Например, тот, кто любил поговорить с Джерардом, молодой маг Пэйлин, который был бухгалтером, был чистокровным карликом.

В этом мире было много рас разумной жизни. Было много людей, чьи типы тел были похожи на человеческие. Пигмеи, гномы, эльфы и орки были относительно обычны.

Пигмеи и карлики были невысокого роста; они были примерно на 2/3 выше людей. Тем не менее, никто не будет путать эти два вида, потому что пигмей был проворной и интеллектуальной расой, в то время как карлик был расой физической силы. Первый был тощий и худой, с красной кожей, большими глазами и длинными руками и ногами. Последний был дородный, с маленькими глазками и густыми бородами, и говорили они громко, как кричат обыкновенные люди.

В общем, пигмеи и гномы-полукровки часто выбирали быть магами или полагались на врожденные способности, чтобы стать артистами, или бардами, или бизнесменами... конечно, они часто были частично карманниками. А как же гномы? Кроме бойцов, они редко занимались другими видами деятельности. Возможно, некоторые гномы также работали шахтерами, кузнецами, виноделами или поварами, но Сначала они должны были стать хорошими бойцами, почти без исключений.

Эльфы были расой, которая была примерно такой же высокой, как и люди, но они были более стройными. Они характеризовались тем, что обладали сложным заклинанием и естественным средством, поэтому они были почти врожденно способны творить магию. Однако они не могли приспособиться к жизни в неестественной среде. Если бы они не могли жить в естественной среде, они постепенно становились бы слабыми и больными, а в конечном счете, умирали.

По этой причине эльфы, одна из самых могущественных рас в этом мире, приняли леса и дикую местность как свое собственное королевство. В ходе нескольких великих экспансий человечества, две расы с одинаково блестящей историей и сильными вооруженными силами сражались несколько раз; эльфы и люди. Эльфы завоевали несколько рас, включая карликов и пигмеев, в то время как люди прогнали такие расы, как орки и мурлоки. Они ожесточенно сражались до степени, сравнимой с ударом Марса о землю. Но в конечном итоге ни одна из сторон не могла иметь дело с другой стороной, поэтому им пришлось пойти на компромисс и стремиться к сосуществованию и общему развитию.

Прошло уже почти пятьсот лет с момента последнего крупного расширения. За исключением тех легендарных долгожителей-сильных людей, тех, кто участвовал в войне, давно уже не было в живых, и их ненависть постепенно угасла. Теперь отношения между эльфами и людьми можно было считать относительно хорошими; эльфы завидовали разностороннему потенциалу и жизненной силе людей, в то время как люди завидовали безмятежному уму и гению эльфов. Пока все шло так, как сейчас, там было много детей смешанных рас, обычно известных как полуэльфы.

Что же касается орков, то они были несчастной и бедной группой. У них было много истоков, но они были постоянно изгнаны, потому что человечество победило их во время войны. Они жили вместе и в конце концов образовали довольно беспорядочную расу. Предки орков также имели хорошую историю цивилизации, но война с людьми прервала их цивилизационный процесс, изгнала их с земли, где жили их предки, и прервала прохождение их цивилизации. Они постепенно стали символом варварства и отсталости.

К сожалению, большинство орков забыли о чести своей собственной цивилизации и предпочли принять цивилизацию людей или эльфов. В современном мире традиционные занятия орков, такие как “дикий воин”, “воин ярости”, “опытный фехтовальщик” и “шаман души”, были все меньше и меньше. Большинство квалифицированных орков предпочитали быть солдатами, странствующими рыцарями, алхимиками или священниками.

Возможно, именно потому, что эти профессии были развиты людьми и эльфами, они были более сильными, чем древние профессии, которые унаследовали орки.

Полукровки в караванах пришли из племени, называемого “варварский камень». Их предводитель, Архан, был священным воином. Он принадлежал к тому типу священнослужителей, которые были крещены в святом храме, унаследовали наследие храма и склонны использовать силу, а не магию. Бог, которому он поклонялся, был чем-то особенным; его почитали как “стального Льва”, Бога отчаяния, который имел орочье происхождение и был склонен к злу. Но он достиг полунезависимости от орков с несколькими подчиненными и стал добросердечным Богом.

И Архан, и его подчиненные были поклонниками Бога отчаяния, а их доспехи и щит были украшены священной эмблемой святого божества-золотой львиной лапой в форме щита. Щит Архана божественно искрился. Это был магический предмет, благословенный в храме.

Суй Сюн заметила, что золотистый свет, которым время от времени вспыхивал щит, был немного знакомым. Тщательно припомнив на некоторое время, он был уверен, что этот луч света очень похож на Бога, который помог ему, когда он боролся с Богом бессонницы.

Чтобы убедиться в этом, он специально попросил Джерарда попросить Архана дать ему некоторые сведения о Боге отчаяния.

Бог отчаяния был богом, который любил путешествовать и выступать за интересы угнетенных. Он часто превращался в человека-Льва (одного из орков), нес щит и Томагавк, а на поясе у него висел молот. Когда он сталкивался с яростью, вызванной злыми богами, он превращался в золотую молнию, которая разрывала небо и вступала в бой со злом. Хотя с точки зрения ранга его можно было рассматривать только как бога среднего уровня, он обладал чрезвычайно сильной боевой силой, поскольку не раз он заставлял этих хорошо известных злых богов бежать. Так что он заслужил, чтобы его называли первоклассным генератором энергии среди богов.

Что касается доктрины этого бога и детальной сектантской структуры, то Суй Сюн был

слишком ленив, чтобы помнить их. Короче говоря, он был почти уверен, что Бог отчаяния-это тот, кто когда-то помог ему, и Бог доброты.

Ну, этого было достаточно.

Это был хороший руководитель команды с хорошей техникой, сильным чувством, способный вести команду и без злого оборудования. Было бы замечательно, если бы кто-то имел возможность присоединиться к играм с ним.

Конечно же, этот Бог помог ему во время боя, так что нужно было еще и отплатить Богу.

— Джерард, если случится драка, позаботься о защите Архана и его людей.- Сказал он.

Джерард недоумевал, почему он должен защищать Архана, который, по-видимому, был хорош в бою, а не тех некомбатантов, представленных старым сотом, который ушел в отставку в течение многих лет и имел значительно более низкую боевую эффективность. Но повеление Бога было абсолютным, и он сказал, что полностью ему повинуется.

Но Джерард мог быть уверен, что Архана вообще не нужно защищать. Этот сильный человек-Лев мог противостоять диким медведям даже без оружия. Полностью вооруженный, даже двуногий летающий дракон не мог причинить ему вреда.

Двуногий Летучий дракон, который хотел напасть на них сегодня вечером, теперь стал барбекю в лагере, а напарник и шеф-повар старого Сота, кованое железо, накладывал тайные специи и ликер, которыми он гордился, на свое мясо. Часть мяса была уже почти готова, и в воздухе витал его приятный аромат.

После дневного похода караван был поставлен ночью рядом с небольшой деревней. Это было обширное, пустое место, которое было достаточно просторным, чтобы разместить сотни людей, если они просто останавливались там временно. Из-за соседних голых гор пепельный лес никак на него не влиял. Какой потрясающий вид; деревья затеняли землю вдалеке, в то время как зеленая трава процветала в окрестностях. Это очень удовлетворило Суй Сюн, привыкшую видеть серо-черные тона.

В этот момент все были заняты, но почти все остановились на мгновение, когда запах жареного дракона заполнил воздух, и не один человек даже начал пускать слюни.

Другой напарник старого Сота, странствующий рыцарь-полуэльф, называвший себя ритмом, держал в руках материал, снятый с двуногого дракона: острые челюсти, клыки, соединенные с ядовитыми железами, твердая чешуя на груди и жесткая кожа.

Дракон был довольно свирепым монстром, который ел широкий спектр продуктов, но их любимой добычей был «слабый двуногий ходячий зверь» — сокращенно люди. На самом деле,

их любимым занятием было нападать на пастухов и караваны, и они даже закрывали глаза на такую добычу, как крупный рогатый скот и овцы, когда они могли есть людей. Они были жестокими врагами человечества.

Если бы они были на Земле, эти противники человека были бы почти уничтожены, пока только некоторые из них не были сохранены для целей анализа в зоопарках. Однако в этом относительно отсталом и диком мире все гуманоиды, включая людей, занимали лишь менее трети суши всего мира. Враги, подобные им, заполняли обширную открытую местность, которая была варварской и дикой, и все привыкли к этому.

Конечно, результатом будет борьба; проигрыш означает, что вы будете съедены, победа означает, что другой будет съеден!

Например, этот двуногий дракон, который не смог противостоять каравану и был побежден, стал всеобщим обедом.

В этот момент, с переливающимся ароматом «кованого железа», громко засмеялся и зазвенел маленький колокольчик, означавший начало трапезы.

Звук колокольчика спас Джерарда, которого допрашивал любопытный малыш Палин. Джерард быстро закончил свой рассказ об «экологии великанов», который почти дошел до него понаслышке, таща за собой маленького Палина, все еще погруженного в свои мысли, и поспешил к костру.

Это был хороший предлог, чтобы поужинать, что, наконец, вывело его из похожего на допрос разговора.

<http://tl.rulate.ru/book/89483/4031431>