

В прошлом мире, в Э-Рантеле существовала своя система ранжирования авантюристов, по которой выдавались квесты. Система рангов брала начало от медного до адаманта, включающая в себя 7 уровней, и лишь лучшие авантюристы, начиная с мифрила могли брать хорошие и дорогие задания. Аинзу пришлось немало попотеть, чтобы прославить свое имя и достичь до высшего адамантового ранга, чтобы получить доступ к привилегиям класса.

Здесь же система была немного иной, «рангов», как таковых не существовало, но были «Уровни Персонажа», по которым оценивалась квалификация авантюриста. Чем выше уровень, тем больше к тебе кредит доверия. Вообще, авантюрист был вправе взять квест любой сложности, но лучшие квесты все же доставались людям с хорошей репутацией. А вот те, кто заваливали все подряд оставались с носом. Радовало, что тут система явно склонялась в пользу ответственности самих авантюристов, независимо от сложностей заданий. Это импонировало Аинзу, ведь еще в прошлый раз заколебался «доказывать силу», а потому сейчас с интересом рассматривал множество квестов на Доске Заданий.

«Покорение Великого Слизня»: В округе ползает слизень, который растворяет абсолютно любые предметы, кроме человеческой плоти. Особенно его интересуют молодые девушки. Покарайте эту извращенскую слизь! Награда: 600 000 Эрис.

«Заделывание дыр за воротами»: Один сумасшедший придурок перелопатил магией Взрыва всю округу за городскими воротами. От него было столько шума, что всем это надоело и власти уже сделали строгий выговор виновнику, но дыры по-прежнему заделать надо. Награда: 10 000 за яму, обед включен.

«Некромант на кладбище»: Был замечен некто, контролирующий зомби и другую нежить. Пожалуйста, избавьтесь от расхитителя могил, либо узнайте больше информации. Награда: Договорная, в зависимости от исхода.

«Сбежавшая леди»: Помогите найти сбежавшую молодую госпожу. Внешность: привлекательная молодая девушка 18 лет, длинные светлые волосы, рост выше среднего, хрупкая внутренняя натура. Внимание! На цель практически не действуют физические и магические атаки – напротив может впасть в экстаз и прицепиться до самого вашего истощения! Рекомендуется не вступать в контакт с целью, а сообщить ее местонахождение клиенту. Награда: Договорная, связь через Гильдию...

«Демоны в лесу»: Внимание! В лесу обнаружен один или несколько высокоуровневых демонов! Не рекомендуется выполнять задания, связанные...

Было еще несколько заданий, по типу «охоты на лягушек» и «гоблинов», но в целом примерно такие квесты.

Что тут сказать... часть квестов Аинзу однозначно показались странными! Но все равно... выбор был довольно разнообразным. Задания различались по сложности, которая определялась количеством черепков, указанных на постере. Некоторые имели лишь по несколько, как «лягушки» и «гоблины», некоторые вообще никаких, как «заделывание дыр», а некоторые были архисложными, как «Демон в лесу» или «Сбежавшая леди». Аинзу предстояло решить, за который из них возьмется. Но сперва он хотел еще кое-что оценить...

Не только квест Аинз хотел выбрать. Его привлекла вторая доска объявлений, прямо рядом с первой. Там была различная информация, а также объявления о наборах в команду. Можно было подумать, что Аинзу это ни к чему, но... это было не так. На самом деле, учитывая «Билд Развития», который он продумал для себя, на начальных этапах могли возникнуть сложности,

и ему могла понадобиться кое-какая помощь. А раз так, то уже сейчас стоило подумывать о поиске вероятных кандидатур – лишним не будет.

Здесь тоже был ряд интересных объявлений:

«Ищем людей во имя спасения мира!»

Избранный Богами Мастер Меча, а также двое его спутниц ищут жреца и мага в группу. Давайте вместе одолеем Короля Демонов! Ни одно зло не устоит перед нашими товарищескими узами!

Заметка: Только мужчины! Предложения от девушек на рассматриваются! Чтоб вас, кошки-воровки!

«Набор бойцов ближнего боя!»

Одна скромная, но надежная Крестоносец и выдающаяся воровка ищут людей, которые могли бы наносить урон в авангарде.

Заметка от Воровки: Пожалуйста, не спрашивайте, почему этого не делает Крестоносец – она очень скромная натура!

«Ищу товарища и друга!»

Алый маг 13-ти лет, с профессией Архимаг ищет доброго человека, с которым можно было бы наладить близкие отношения. Который бы не отворачивался при внезапном пристальном взгляде. Который бы принимал приглашение на совместные обеды и не уклонялся от встреч. Который бы не был против выслушивать различные интересные истории, не засыпая при этом. И заодно с которым можно было бы наладить товарищеские отношения при совместной охоте.

Заметка: предпочтительно авангардные профессии, но рассмотрю любые предложения. Пожалуйста, не делайте вид, что не заметили объявления!

Что тут сказать... кажется в этом странном мире «уникальность» присутствует во всем. Интересно тут такие люди из-за постоянной угрозы со стороны Короля Демонов? Очень уж оригинальные объявления! Причем каждое по-своему!

Так, ладно, а что необходимо ему? Больше всего его заинтересовало 3-ье объявление. И нет, он не лоликонщик! Но вот то, что некоему Архмагу всего 13 лет... и правда интриговало. Насколько он узнал от регистраторши, Архимаг очень серьезная профессия и ее сложно получить. Он на себе это знал... ведь даже с усиленными стататами не мог ее получить! Правда усиление от артефакта в основном на физические характеристики распространяется, но все равно... А тут девчонке всего 13 лет! А ему бы маг явно пригодился... у воинов, особенно на начальных этапах много ограничений. Пожалуй, стоило познакомиться...

Аинз обернулся, выискивая владелицу объявления. И нашел почти моментально – это была та самая девочка с алыми глазами в уголке таверны, которую он заметил на входе. Ничего себе... в такую рань уже была тут! Причем не одна...

Аинз направился к столику, попутно наблюдая за странной картиной. Некий парень, лет 18-20, одетый довольно слащаво, чего-то настойчиво добивался от маленькой девочки.

- Маленькая мисс, я уверяю, у вас определённо талант! Вступайте в мое модельное агентство, и

мы станем хорошими товарищами! – тот вдруг попытался взять ее за руку.

- Н-нет, спасибо. Я-я уже авантюрист. М-меня все устраивает... - девочка с виду улыбалась, но руку убрала под стол, не давая себя схватить.

- Да брось! Это опасная и грязная работа! А у нас в агентстве мы гарантируем безопасность и хороший заработок! К тому же, мы все хорошо ладим. А ты так одинока...

- П-пожалуйста, не держите меня совсем за дурочку. Я-я никуда не хожу с незнакомцами. – девочка явно нервничала, перебирая руками по столу.

Смотря на эту картину, Аинз решил, что сейчас идеальный момент, чтобы вмешаться.

- Ой, да ладно, ты никого здесь больше не дожде...

- Она ждет меня! – Аинз подошел сзади, положил руку тому на плечо и как следует сжал.

- Ай-Ай-Ай! - Учитывая, что тот был простым человеком, эффект это возымело.

- И ты здесь больше не нужен, усек?

- Д-да, конечно! У-уже ухожу! – Парня мигом след простыл.

Аинз никогда не одобрял подобных слащавых утырков, которых интересуется лишь сиюминутная выгода. Сколько подобных «личностей» отправились Энтоме на обед в прошлом мире...

Девочка, вылупившись во все глаза наблюдала за этой картиной. Было ощущение, что она вообще не понимала происходящего.

- А вы... - начала она.

- Оу, неужели я зря вмешался? – Аинз подметил ее странную реакцию. – Если так, то готов извини... - кто знает, что планировала этот Архимаг?

- Нет-нет! Спасибо большое, что помогли! Я-я не уверена, что справилась бы сама. Обычно в таких делах мне помогает моя с-соперница...

- Вот как. – Аинз задумался, смотря на нее. – Соперница, говоришь? Как-то слабо верится...

- Я-я не вру! У-у меня действительно есть соперница! – Вдруг девушка вспылила и подорвалась.

- Н-не недооценивайте меня, пожалуйста!

- Оу, извини! – Аинз поднял руки, оценивая новую странную реакцию. – А не хотел тебя обидеть. Просто ты такая молодая, но уже Архимаг... слабо верится, что кто-то мог бы с тобой соперничать.

Девушка вдруг застыла на его речь. После вспыхнула словно чайник и уселась обратно на скамью.

- Д-да ничего особенного! Я-я все-таки собираюсь стать лучшим Алым Магом деревни, к-как и моя соперница... - девушка приобрела цвет своих глаз и продолжала мяться на лавочке. – И-и никакая не о-особенная...

- Хо-о... Неужели есть кто-то еще настолько выдающийся? – Аинз заинтересованно протянул.

На какой кладезь талантов он наткнулся? Ему не терпелось наладит новые связи. – Не подскажешь ее имя? Разумеется, твое мне тоже интересно. Я, кстати, Сузуки Сатору по профессии Воин. Стыдно признавать, но у меня нет такой выдающейся продвинутой профессии. – это была правда, хотя отчасти Аинз лукавил. Но не раскрывать же все свои секреты перед незнакомцем?

- Нет-нет, что вы! Все хорошо! Н-но мое имя... - девушка вдруг замялась и снова злилась краской. – З-здесь так стыдно представляться... давайте куда-нибудь отойдем? И тогда я...

Аинз не понял очередной странной реакции. Неужели он чересчур сильно давил? Но обдумать это не успел, как голос позади его прервал.

- Юн-Юн, сколько можно стесняться своего имени? Ты порочишь имя Алых Демонов!

Аинз обернулся и перед ним предстала...

- Так это ты интересуешься Алыми Демонами? Это запретное знание может дорого стоить... - произнесла маленькая девочка на вид ей было лет 11-12.

В руках у нее был большой посох, а на плечах размашистый красный плащ. Она смотрела на Аинза пронзительным взглядом, ее глаза горели огнем. И судя по тону, она была полна уверенности в себе. Очевидно, она могла быть серьезным противником...

(С продой пока что продолжается напряг... не вышло больше глав. Хотелось бы и мне, чтобы все было иначе...Ладно будем пытаться, авось что и получится)

<http://tl.rulate.ru/book/89475/3085642>