

Пустая панель "Навыки" резко контрастировала с панелью "Атрибуты", но так и должно было быть — Бай Чжи был новым игроком, поэтому не обладал никакими навыками.

Панель "Инвентарь" показывала два предмета: [Пропуск в Земли Теней] и [Бессрочный акт на Земли Теней]. На данный момент Бай Чжи не считал их приоритетными.

Он не совсем понимал, что это за место — Земли Теней, но это явно было опасное место. Поскольку у него были способности только игрока 1-го уровня, попытка войти в Земли Теней означала бы верную гибель.

Земли Теней были местом, которое стоило исследовать в какой-то момент, но сейчас не время.

Бай Чжи потратил некоторое время, экспериментируя со своим инвентарём. Он обнаружил, что в инвентаре было 30 ячеек для хранения, и в него можно было помещать предметы из реального мира. Большинство предметов помещалось, но негабаритные вещи, например, целая кровать, не влезали. Живые существа не допускались в инвентарь, и как бы он ни старался, он не принимал ничего, даже настолько маленького, как муравей.

"Если у меня не получится стать игроком, я мог бы использовать это, чтобы притворяться фокусником..." — задумчиво сказал Бай Чжи, загружая и выгружая из инвентаря различные предметы.

Панели [Торговая площадка] и [Аукцион] были серыми, и Бай Чжи не мог их использовать. Согласно системе, торговая площадка станет доступна для игроков только после достижения 2-го уровня, а аукцион разблокируется при достижении 5-го уровня. Это был вполне гуманный дизайн.

Последняя панель была [Квесты], и она была пуста за исключением одной строки, показывающей обратный отсчёт в 3 дня. Предположительно, это означало оставшееся время его иммунитета нового игрока, что бы это ни означало.

"Три дня..." — Бай Чжи прищурился на таймер обратного отсчёта.

Сообщалось, что согласно секретному форуму в даркнете, становиться игроком не обязательно было хорошей вещью. Хотя это и давало возможность достичь исключительных подвигов, но это также означало рискнуть своей жизнью.

Бесплатных обедов не бывает, поэтому нельзя ожидать, что система бесплатно даст игрокам преимущества.

Через нерегулярные промежутки времени каждый игрок будет получать обязательный квест, назначенный системой. Цели квестов могут сильно различаться, а выполнение квеста приносит игроку награды, а также очки опыта. Не было никакого способа избежать получения

квестов, поэтому у игроков не было выбора, кроме как выполнять их.

Первый обязательный квест, который получал каждый игрок, предположительно, был бесплатным, своего рода квест, который можно было пройти, просто применив внимательное наблюдение. Поэтому игроки часто называют этот квест новичковым.

Даже тогда новичковые забеги были разными. Одни можно было пройти в одиночку, а другие требовали командной работы, но все они были уникальными, так что пройти их, следуя по стопам опытных игроков, было невозможно.

Обычно система назначает квесты в соответствии со способностями каждого игрока, поэтому обязательные квесты не должны были приводить игроков к смерти. Тем не менее, каждый день значительное количество игроков погибало, пытаясь выполнить обязательные квесты.

Форум отговаривал игроков играть одиноких волков, потому что обязательные квесты могут быть сложными. Вступление в большую команду позволит мне легко пережить ранние стадии, когда мне не хватает навыков и снаряжения...

Бай Чжи обдумывал свои варианты, постукивая пальцами по столу.

Я мог бы присоединиться к официальным организациям в каждой стране, созданным для этой цели, но есть также бесчисленные более мелкие гильдии, организованные игроками — у каждой есть свои плюсы и минусы.

На самом деле он уже взвесил все за и против. Он знал, что со своим свободолюбивым характером, он никогда не впишется в какую-либо организацию с комфортом. Он ненавидел ограничения, но если он собирался действовать в одиночку, ему нужно было бы разобраться во многих вещах с нуля.

... Может быть, он сможет основать собственную гильдию в будущем?

Вид двух предметов в его инвентаре дал Бай Чжи несколько идей.

"Простите, барышня, можем ли мы задать вам несколько вопросов?"

Ву Хуа сел за стол и улыбнулся молодой женщине, сидящей напротив него.

- Не могли бы вы рассказать мне, что вам известно об этом студенте по имени Бай Чжи?

- Кт— Мм, кто— Вы из компетентных органов, верно? — Линь Сяои заметно волновалась, чувствуя, что стоит на пороге раскрытия таинственной правды, скрывающейся за завесой реальности.

Ву Хуа едва заметно помолчал, а затем кивнул.

- Так можно сказать. Я прочитал ваш отчет о том сверхъестественном существе. Поскольку вы столкнулись с ним лично, теперь вы знаете об этих вещах, но, пожалуйста, не рассказывайте никому.

Он улыбнулся девушке.

- Мы бы не хотели вызвать панику.

- Ммм... Получается, вас специально обучили для борьбы с этими странными монстрами? Вас много? Те городские легенды, которые гуляют в интернете, но постоянно удаляются, они все правдивы?

- Что касается этого, да. Некоторые из них правдивы. Их не слишком много, но и не мало. Остальное — выдумки, созданные исключительно для привлечения внимания.

Ву Хуа отвечал на ее вопросы с большим терпением.

Устроив бесчувственных студентов в больницу и завершив необходимые административные мероприятия, Ву Хуа переключил свое внимание на расследование дела Бай Чжи. Он был потрясен, узнав о легендарном подвиге Бай Чжи, встречавшегося с семью разными девушками за три месяца. Будучи холостяком всю свою жизнь, Ву Хуа не мог не почувствовать легкую обиду и зависть.

Поэтому он спросил Линь Сяои:

- Итак, что вам известно о Бай Чжи? Кажется, он довольно активно добивался вас?

- Ах... Это правда, но он добивался меня только для того, чтобы отвадить существо, угрожавшее мне... - Она упала на стол, притворившись слабой и жалкой.

- Он может чем-то походить на вас, ребят, но в отличие от вас, которые действуют открыто, он последние три месяца тайно защищает учеников этой школы! Он герой, который действует в тени, защищая свет!

Закончив, Линь Сяои подняла голову, открывая глаза, горящие истовым огнем.

- Три месяца назад... — Ву Хуа содрогнулся от потрясения, услышав ее слова, его разум опустел, оставив место только двум словам — «оригинальный игрок».

Быть оригинальным игроком означало не только быть одним из самых высокоуровневых игроков в мире, но также и то, что они выжили во всем, что игра бросала им с самого начала. Таким образом, оригинальные игроки были очень важны.

Как мы и подозревали, он тот, на кого мы должны равняться! Возможно, если бы мы не вмешались и не испортили все, он бы спокойно разобрался с этим существом на крыше...

Вспоминая, как его и его команду чуть не уничтожил маленький мальчик, Ву Хуа весь дрожал.

<http://tl.rulate.ru/book/89430/3922888>