

Уф, какой длинный день... Что это вообще за "Игрок"?

Вернувшись в квартиру над рядами лотков с едой, Бай Чжи сразу включил ноутбук и полез в Сеть искать информацию об Игроках.

К сожалению, возможно, из-за цензуры, все его поисковые запросы вели на какой-то Novelkiss. Ему так и не удалось найти то, что он хотел, — власти все тщательно вычистили.

Интернет можно поделить на несколько слоев. Самый верхний, так называемый "поверхностный веб", доступен для свободного поиска через поисковики. Под ним находится "глубокий веб", содержание которого недоступно для обычного поиска. А еще глубже лежит темная сеть.

Бай Чжи ненадолго задумался, а после вновь уселся. Парой быстрых движений он добрался до самых отдаленных уголков Сети — темной сети.

Темную сеть, которую обычно считают разделом глубокого веба, непросто открыть, так как она хорошо защищена. Чтобы дать своим пользователям возможность обмениваться информацией в полной анонимности — это отличительная черта темной сети, — применяются особые приемы вроде шифрования данных, защищенных паролем протоколов передачи файлов, сетей P2P, прокси-серверов и многого другого. Так что желающие получить доступ должны знать, как обойти эти меры защиты.

Большинство людей не знакомы с темной сетью, но Бай Чжи, который искал в ней информацию с десятилетнего возраста, знал ее как свои пять пальцев.

Этот мир немного отличался от того, в котором он вырос, но, похоже, Сеть здесь работала примерно так же.

Даже в темной сети информация об Играх была под запретом, и доступ к ней имели только те, у кого был статус Игрока. После долгого и сложного процесса взлома паролей и подтверждения личности Бай Чжи наконец добрался до форума, интерфейс которого был полностью черным.

Несмотря на простоту интерфейса, на форуме было немало разных разделов. Бай Чжи был рад, что его похождения привели его к Игрокам, — в противном случае он ни за что не нашел бы этот форум.

Два часа спустя Бай Чжи откинулся на спинку кресла и уставше потер виски.

Он много узнал на форуме.

Изменения в мире начались около трех месяцев назад, тогда же появились и Игроки. С тех пор весь мир стал ареной для какой-то игры, пусть и очень опасной, в которой смерть и жизнь были настоящими ставками.

В игре действует принцип "только магия побеждает магию": победить бесконечные орды странных монстров и потусторонних существ, которые теперь появляются, могут только Игроки. Обыватели могут сбежать от них и спастись сами, но не могут нанести им постоянный вред.

Против существ, которые просто представляют физическую угрозу, у них есть шанс, но потусторонние существа, сила которых за пределами нашего восприятия, наиболее опасны. В

одной из самых популярных тем на форуме подробно описываются события в Японии, связанные с существом, которое называли неразрешимой проблемой.

Об этом существе узнали, когда появились странные истории о самом обычном японском саду. Любой, кто входил в сад, умирал в течение трех дней, а его тело оказывалось разорванным на части и разбросанным в радиусе тридцати миль. Жестокая смерть.

Власти Японии попытались собрать сильных Игроков, чтобы решить проблему, но, потеряв больше десяти таких Игроков, были вынуждены признать поражение и просто запечатали территорию.

Однако из всех сообщенных случаев, считающихся "невозможными", это был один из самых безобидных, потому что сад был неподвижен. Некоторые сверхъестественные существа регулярно разгуливали, и у самого поразительного, известного из них были владения, охватывающие более десяти стран.

Эта бродящая по миру сверхъестественная сущность являлась преимущественно в образе школьницы в очках. В зависимости от ситуации ее сопровождали помощники — высокий мужчина средних лет или молодая женщина, которая одним ударом ноги могла сломать клинок надвое. Там, где они появлялись, непременно происходило ужасное убийство.

Существо стали называть Жницей, и пока что оно оказалось неразрешимой проблемой. Жница была неприкасаема — стоило ей активировать режим "расследования убийства", и для ее целей все было кончено. Если им достаточно везло, чтобы не стать жертвой, их единственной надеждой было не стать убийцей.

Если кого-то признавали убийцей, он становился абсолютно недееспособным, так как на месте тут же появлялся крепкий полицейский инспектор и увозил их на патрульной машине. На сегодняшний день в таком порядке было увезено 126 человек, 24 из них — Игроки. После того как они садились в машину, их больше никто не видел. Иными словами, они исчезали с лица земли.

Чем больше он читал об этом сверхъестественном существе, тем больше лицо Бай Чжи искажалось недоверчивым выражением. Дочитав до конца, он отправился за дополнительной информацией, которая подтвердила его подозрения.

Все указывало на то, что манга "Детектив Конан" в этом мире не существовала, как и аниме.

"...Фэнтези становится реальностью? Я так многого не могу понять из этого..."

Бай Чжи стукнул себя по лбу, чувствуя себя озадаченным проблемой.

"Серьезно говоря, если бы я встретился с Жницей, что бы я мог сделать, чтобы остаться в живых? Кажется, я однажды что-то читал на Седдите о том, как победить детектива... А?"

Бай Чжи удивился, увидев уведомление от приложения QQ*.

[Бесконечное божественное крыло]

>> войди войди войди войди войди! где ты был? не видел тебя в сети 2 дня!

Хм, это "мой" друг, когда другой я был игроманом?

Недолго думая, Бай Чжи набрал подходящий ответ.

[Черное и белое]

>> смешная история, я просто был на улице, здорово поладил с этой 20-летней девушкой, и, сам того не заметив, мы провели вместе целый день в одной комнате.

[Бесконечное божественное крыло]

>> ШТО? с каких пор ты увлекся женщинами? игры важнее девушек, разве ты не знаешь?

[Черное и белое]

>> а на следующий день девушка позвала подругу, и они вдвоем провели со мной день в комнате.

[Бесконечное божественное крыло]

>> предательство, Топ-10! не разговаривай со мной, мерзкий предатель!

[Черное и белое]

>> я все еще помню название комнаты... Ортопедическое отделение, койки 10 - 12

[Бесконечное божественное крыло]

>> ???

[Бесконечное божественное крыло]

>> ?????????

*QQ — название службы мгновенных сообщений.

<http://tl.rulate.ru/book/89430/3922793>