

«Видимо, высший навык класса 2 уровня 40 наносит лишь такой урон, да?»

Перед каньоном стоял пораженный священник и вполголоса задавал вопросы остальным владельцам классов. Этот смехотворный урон заставил его забыть, что у его соратников по команде все еще осталось очень мало здоровья.

«Более того, это должен быть ранг А и выше. Иначе такой урон в принципе невозможен!»

«Кажется, наш капитан стражи Северного Города Духов всего лишь 40 уровня, так ведь?»

«Что это за монстр?»

Чтобы стать капитаном стражи, нужно было показать определенные заслуги. Более того, сила в бою такого человека должна составлять более 40 000, чтобы у него появился шанс на отбор.

Все с удивлением смотрели на развеивающийся после крика дым. Хотя владельцы классов в их команде были не очень сильны, они повидали немало.

Впрочем, им с трудом верилось, что этот урон, равный урону от суперударов множества представителей класса 3, нанес воин ранга Е! И все же, цифры говорили сами за себя.

Это был настоящий мир, а не онлайн-игра, поэтому мошенничества тут быть не могло. Неужели у воина ранга Е в самом деле более 60 000 силы в бою?

В этот момент в голове Хун Юань'эр кружились постоянно возрастающие цифры нанесенного урона. Впрочем, она уже не была так ошеломлена, как прежде, и догадалась, кто такой Чжан Сюань.

Поначалу они видели только класс Чжан Сюаня, но его уровень не был раскрыт. Это означало, что Чжан Сюань использовал особый инструмент, чтобы скрыть данные о своем классе.

В прошлом она встречала людей, использовавших этот предмет в городе, но он мог скрывать только уровень. Лицо, которому удавалось менять и данные о своем классе, как Чжан Сюань, она видела впервые.

Постепенно из пыли, окутывающей Чжан Сюаня, доносились последние крики, а затем, уничтожив последнюю странную птицу, он вышел из нее.

«Летать действительно утомительно».

Если бы эти твари были наземными монстрами, Чжан Сюань давно бы справился со всеми. Зачем было бы ему так затягивать?

Кроме того, Чжан Сюань не мог понять возрождаемость птиц из костей. В интерфейсе отчетливо говорилось, что этот показатель составляет 10%, но всякий раз, когда он убивал 10 птиц из костей, 2 из них переходили в состояние возрождения.

После возрождения птица из костей снова становилась совершенно здоровой, но, что было еще удивительнее, не давала никаких очков опыта. Выходило, что убиваешь зря.

Однако на волне этих монстров Чжан Сюань смог в какой-то степени оценить свою боевую мощь. У него определенно есть возможность сразиться с монстрами из Небесных Хранилищ!

Хотя его атака только что не была пассивно накопленной, поскольку у птицы из костей была

крайне низкая защита, даже при том, что это не было насекомое, он одним взмахом с успехом пробил 5000.

Тем не менее, если честно, сила монстров из Небесных Хранилищ, конечно, дает о себе знать. Например, у птицы из костей, которая была перед ним, показатель урона был не менее 8000.

Даже танк 40-го уровня не выдержит удара, не говоря уже о том, что тот был тяжело ранен. Хотя Чжан Сюань был неуязвим для обычных атак, он все еще оставался тяжело раненным.

Когда люди вдалеке увидели, что Чжан Сюань вышел невредимым, их мысли слегка спутались.

Надо понимать, что в первом раунде атак птицы из костей они едва не уничтожили их, не говоря уже о том, чтобы убить их!

Тем не менее, они своими глазами видели, как воин ранга Е не только вышел невредимым из атак монстра 35-го уровня, но и нанес более 10000 урона одним ударом.

Распространись об этом слух, окружающие, вероятно, сочтут их безумцами.

Впрочем, это и вправду немыслимое событие произошло прямо на их глазах!

«Все, не застывайте в оцепенении. Используйте этот шанс, чтобы отступить и телепортироваться назад, как только покинете зону влияния Небесных Хранилищ. Не ищите неприятностей!»

Придя в себя, Хун Юаньэр сразу же велела своим товарищам по команде уходить. По её мнению, Чжан Сюань был классовым обладателем, скрывавшим свою личную информацию.

С таким ого-го кто охранял бы это место, они определённо смогли бы благополучно отсюда выбраться!

Собрав материалы, выпавшие из монстров, Чжан Сюань повернулся и направился к трещине Небесного Хранилища. Он мало контактировал с группой классовых обладателей.

Его изначальной целью в оказании помощи было убить высокоуровневых монстров и получить опыт. В противном случае, ему было бы наплевать на жизни других.

Птицы Костей 35-го уровня дали ему в общей сложности 100000 очков опыта. В среднем одна Птица Костей давала ему 5000 очков опыта!

Как правило, вторжение Небесного Хранилища длилось около получаса. Количество монстров составляло от тысячи до десяти тысяч.

К тому же, могли быть монстры элитного уровня и боссы, которые могли бы предоставить больше опыта.

Если бы он смог убить всех этих монстров, то ему было бы несложно прокачаться до 2-ого ранга!

На севере Долины смерти Чжан Сюань смотрел на три записи Серпа Инсектов.

После предыдущей битвы, хотя вторая запись, эффект воровства здоровья состояния Кровавого, казалось, бросала вызов небесам, Чжан Сюань понял, что это было в основном бесполезно для него.

Прежде всего, из-за его классового недостатка у него было только 1000 единиц здоровья. Если бы он мог использовать все три своих пассивных навыка иммунитета к магии за один раз, столкнувшись с монстрами, он был бы мгновенно убит.

У трехзаписного оружия платинового ранга было три шанса обновить эффект своей записи, поэтому Чжан Сюань решил изменить это на новую запись.

[Хотите обновить эффект Кровавого?]

Чжан Сюань сразу же выбрал «Да». Исходный эффект Кровавого был мгновенно удален, и появились три новых эффекта.

[Щит Демона Кровавого: Получено 10% воровства здоровья, переполненное здоровье будет преобразовано в щит, который действует в течение 30 секунд. Получение нового здоровья обновит продолжительность действия щита.]

[Раб Кровавого: Отметьте цель, по которой вы попали, и примените (Печать Раба Кровавого) на цели. Цель временно станет вашим слугой. Последующий урон восстановит 100% вашего здоровья. Лимит меток: 5. Продолжительность: 50 секунд.]

[Озеро Кровавого: Соберите нанесенный урон и сформируйте озеро Кровавого без ограничения по времени. Когда накопленный урон достигнет 30000 или более, его можно будет взорвать. Диапазон урона зависит от накопленного урона.]

«Это будет немного трудно выбрать».

Видя эти три новых эффекта, Чжан Сюань был немного обеспокоен. Согласно интерфейсу, исходный эффект на самом деле был самым бросающим вызов небесам, напрямую обеспечивая 50% воровства здоровья.

Из трех эффектов возрождения только второй был приемлемым, но это было только для обычных классов.

Для Чжан Сюаня второй эффект был относительно бесполезным. С текущим уроном Чжан Сюаня, даже если монстр не умрет, он будет калекой.

Поскольку такой монстр с низким запасом здоровья контролировался, это не оказало большого влияния на битву Чжан Сюаня. Тем не менее, он мог в полной мере использовать оставшиеся два атрибута.

Чжан Сюань также очень жаждал третьего эффекта, потому что он мог легко накопить сотни тысяч накопленного урона. Когда придет время, эффект подрыва, безусловно, будет очень удовлетворительным.

Однако с его текущим уровнем, его первым выбором был, естественно, первый спасительный эффект, поэтому он был больше склонен к первому эффекту.

Хотя первый навык давал небольшое количество воровства здоровья, ключ в том, что последующие эффекты были полностью совместимы с пассивом Чжан Сюаня. Когда придет время, он сможет сложить десятки тысяч щитов за считанные минуты. Всё ещё ли ему придется беспокоиться о том, что монстры используют навыки?

Приняв решение, Чжан Сюань выбрал Щит Демона Кровавого в качестве нового эффекта Серпа Инсектов.

<http://tl.rulate.ru/book/89374/3967030>