

На вершине горы, высоко над облаками, герой и злодей вели грандиозную битву.

-Получи это - [Меч Божественной Тьмы для изгнания надоедливых героев]!

-Ха, это ничто против моей [Эгиды лучащегося святого света для отражения мерзкой тьмы]!

Действительно, пока камень сидел без дела, прошло несколько сотен лет, и снова наступило время великой битвы.

Великие заклинания и способности летели во все стороны, разрывая ландшафт и разрезая облака внизу. Это была поистине грандиозная битва - та, которая должна была решить судьбу мира.

И тут мимо пролетел дракон.

Ревущая громадина с чешуей зеленого и красного цвета, переплетенной в ослепительный узор, пролетела мимо дуэлянтов, посылая на вершину горы шквальный ветер.

Оба бойца на секунду отвлеклись, но, к несчастью, [Герой] оказался на той стороне, которая была ближе к дракону, и порывы повалили его на землю. Повелитель демонов воспользовался этим преимуществом и нанес последний смертельный удар своим демоническим оружием прямо в грудь человека.

-Хах, теперь, когда с тобой покончено, мое правление продлится 666 лет, обрекая человечество на вечное рабство!

-Нет, глупый демон. Всегда найдется другой благородный [Герой], готовый и желающий...

Ладно, давайте пока проигнорируем этих двоих, не имеющих отношения к делу.

Вернемся к нашему настоящему герою. Никаких скобок вокруг него, ведь он был просто [Катающимся камнем] - вернее, летающим.

Камень наблюдал за счетчиком квеста, ощущая некоторую тревогу.

Квест:

Текущая высота : 10 222 м.

Какая катастрофа! Число было больше, чем в самом начале пути! Неужели все испытания, выпавшие на его долю, были напрасны?

На краткий миг камень почувствовал в своей душе нотки отчаяния. Но затем он успокоился, в основном потому, что это был камень. Камень не должен паниковать по каждому пустяку. Тем более что...

## СТАТИСТИКА

Диаметр (d) : 1,54 м

Масса (m) : 4950,1 кг

Уровень энергии (E): 10000 Вт

Температура ядра (T): 400К

Да, будь что будет - он уже добился большого успеха в этом путешествии. Может быть, пункт назначения не имеет значения, а настоящим сокровищем являются приобретения, сделанные на этом пути.

Камень чувствовал себя умиротворенным, свободным от грандиозных поисков и усвоившим ценные уроки жизни.

И тут дракон снова начал пикировать вниз, ибо, осмотрев вершины, он понял, что ни герой, ни демон не являются возможными виновниками подлого воровства. Он прилетел проверить вершину горы только потому, что был методичным гигантским ящером, который подходил к борьбе с вредителями, как [Горничная] подходит к уборке пыльной библиотеки.

Начни с вершины, а потом спускайся вниз.

И вот дракон полетел вниз - крылья прижаты к телу, превращая его в настоящую ракету с аэродинамическим потенциалом. А камень все еще был в его хватке. Празднуем.

Потому что цифра в квесте снова падала - причем очень быстро!

Камень забыл все уроки и спокойствие, которые он извлек, увидев вершину горы Тай, и вернулся к своим старым привычкам. Числа превыше всего! Начатый квест должен быть завершен!

Довольный собой, камень снова устроился в удобном хвосте и решил подождать и посмотреть, что будет дальше. Кто знал - может быть, дракон даже донесет его до подножия горы? Вот это была бы удача.

Итак, мы возвращаемся к дракону, который кружил вокруг горы по нисходящей петле, осматривая каждый сантиметр на предмет назойливых [искателей приключений], которые могли удрать с его сокровищами.

Он кружил и кружил, проносясь то высоко, то низко, заглядывая в пещеры и гроты - и находил только гоблинов и кроликов. Но... он не торопился. Он подходил к делу с драконьим терпением, с которым могут соперничать лишь те, кто родился из камня.

В конце концов, удовлетворившись поисками на голых горных вершинах, дракон решил приступить ко второму этапу поисков и опустился ниже. Ниже облаков - и перед камнем открылась совершенно новая панорама.

Деревья, трава, яркие текущие реки, мирные и живописные долины и нежная фауна, ведущая свой образ жизни. Это было совершенно новое для камня зрелище, царство, полное жизни, которое резко контрастировало с пустынными зонами наверху, и камень едва не задохнулся от восхищения и удивления.

Не от пейзажа, заметьте. Нет, как всегда, камень был сосредоточен на действительно важных вещах, а именно на маленьком экране перед ним.

Квест:

Текущая высота : 4 782 м.

Число преодолело половину пути! Его поиски близились к завершению!

Какая радость - может быть, дракон даже будет достаточно щедр, чтобы нести его до конца пути? Словно марафонец, наконец-то добравшийся до финиша, камень почувствовал, что его предвкушение достигло небывалых высот.

Что он получит, выполнив задание? Сможет ли он это сделать?

И... что он будет делать после этого?

Последний вопрос... он беспокоил камень. Ведь у него не было более важной цели, только цель его каменной братии. Следовать прихотям госпожи гравитации и катиться туда, куда ему было предназначено, ведомый судьбой.

Мог ли он быть доволен такой жизнью?

Ну, да. Возможно. Это был камень, у него не было сложных желаний.

Найти уютную постель из мха, на которой можно было бы сидеть, было бы для него в самый раз - по крайней мере, когда он вырастет больше всех своих сородичей, которых он видел в этом великом путешествии. Но до этого было еще далеко.

И вот, с ясными планами на будущее и отточенной решимостью, камень приготовился к последнему этапу своего путешествия.

И тут, естественно, возникли сложности. Ведь дракон наконец-то нашел свою добычу. Внутри каменоломни.

Приключенческая партия из четырех человек, [рыцаря], [клерика], [мага] и [вора] - мужчины-человека, женщины-гнома, женщины-человека и женщины-эльфа соответственно. Довольно... стандартный набор. Дракон фыркнул, глядя на их состав, пробормотал что-то о жалких гаремах, где на трех женщин приходится один мужчина, а затем подлетел поближе.

Ибо кто еще может быть виновником? У [Вора] даже была большая сумка с денежным символом на боку.

Группа выходила из каменоломни на склоне горы, нагруженная добычей, полученной за долгий день приключений. Измученные, избитые и готовые напиться до беспамятства в таверне, они собирали силы, необходимые для долгого путешествия вниз по горе.

И тут, естественно, объявился дракон.

- Мерзавцы!

крикнул он, посылая по ландшафту огромную ударную волну, от которой деревья дико раскачивались, а птицы падали с неба, умирая на месте от лопнувших кровеносных сосудов. Дракон злобно взглянул на ошеломленных от неожиданности искателей приключений, которые безучастно смотрели на него, и медленно закрутил хвост назад.

Его огромные крылья приостановили свое хлопанье, и дракон начал снижаться с высоты,

каждый мускул его хвоста одновременно напрягся.

Дракон набрал скорость, падая на искателей приключений, как метеор судного дня, затем взмахнул огромным хвостом, внезапно переключив свой полет вверх.

Единственный мужчина в группе узнал этот маневр из мира, из которого он был вызван, прокричал что-то о "проклятых пикирующих бомбардировщиках", а затем приготовил свой меч, чтобы отразить сброшенный на него груз.

Не бомбу, а... камень.

Наш герой полетел быстрее, чем когда-либо прежде, прямо на светящийся магический меч [рыцаря].

Текущая скорость: 51,2 м/с

Теперь, с новой [алмазной кожей], камень мог противостоять дамоклову мечу, готовящемуся расщепить его каменную шкуру, но у него был план получше.

Он наблюдал за спутниками [рыцаря], расположившимися вокруг него в форме треугольника на некотором расстоянии. Он бросил мысленный трехгранный кубик, выпавший на человеческом маге, и приготовился.

Он приблизился к рыцарю, подобрался к нему как лезвие, а затем...

Точка опоры активирована!

Направление: влево

Поворот: 90 °

Он повернулся в сторону, полностью увернувшись от меча, и раздавил ничего не подозревающего [Мага] о скалистый склон горы.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанесено  $38,2 * 4950,1 / 4 = 47273$  урона [ Магусу Елене]

Новая скорость для [Безымянный] : 8,9 м/с.

Получен урон от столкновения!

ХП 21/21 -> 19/21

Мясное тело мага превратилось в кровавую массу, и удар был настолько сильным, что даже камень получил повреждения.

Оставшийся импульс отбросил его вверх по склону горы, и он набрал полдюжины метров над удивленными искателями приключений, которые с неприкрытым ужасом смотрели на своего убитого товарища.

Камень подпрыгнул... вверх по склону горы, затем медленно - неизбежно - с помощью хитрого торможения с помощью [Сдвига энергии]... он замедлился. И остановился.

Затем начал откатываться назад.

Получив некоторое количество тепла от торможения, камень получил небольшой запас, который он мог использовать для дальнейшего движения вперед, что он и сделал с нетерпеливым удовольствием, желая достичь той захватывающей скорости, которую помог ему достичь дракон.

Текущая скорость: 51,2 м/с

Увы, он не смог дотянуться до нее, даже разогнавшись, но, тем не менее, он снова налетел на группу. Осторожно руля, он снова нацелился на [Рыцаря], который с ненавистью смотрел на убийственный валун, готовый разрубить его своим мечом, а два его оставшихся союзника

стояли по обе стороны от него. Он снова приготовился к вызову.

Но на этот раз... Не доходя до него, камень использовал еще один [Энергетический сдвиг], использовав остаток накопленной энергии, направив всю полученную кинетическую энергию влево. Прямо на скрюченного [Вора].

Однако [Вор] не был дураком, и бросился за [Рыцаря], чтобы укрыться, как раз когда камень сместился в ее сторону, в быстром [Прыжке назад].

Но камень тоже был готов. Он подготовил свою [Точку опоры], затем прикрепил ее к [Рыцарю].

и начал раскачиваться вокруг него по широкой дуге.

Точка опоры активирована!

Направление: влево

Поворот: 270 °

Сначала он ударил удивленного [Вора], которого придавило к скалистой поверхности, а затем продолжил движение, быстро добавляя [Клирика] в кучу.

Еще двое из группы были поражены камнем, затем отнесены назад к склону горы и разбиты о нее. На этот раз Камень использовал [Алмазную кожу] со всей мощностью своей культивационной основы, не желая больше подвергаться самоповреждениям.

Алмазная кожа активирована!

Мощность: 10 000 Вт

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанесено  $25,7 * 4950,1 / 4 = 31804$  урона [ Священнику Кати] и [Неудачливому вору Айно]

Новая скорость для [Безымянный] : 0 м/с

Еще два тела были сломаны и превратились в неясную человекоподобную массу, которая медленно начала стекать по склону горы.

Камень потерял свой импульс.

А затем... снова... начал падать вниз.

Но [Рыцарь]... он просто тупо смотрел вперед, даже не поднимая меча. Свет его жизни угас, трижды угас, и пустота была слишком сокрушительной, чтобы он мог с ней справиться.

Он упал на колени, закрыв лицо дрожащими руками, из его уст вырвались рыдания.

И тут на него покатился камень.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес  $10,2 * 4950,1 / 4 = 12622$  урона [ рыцарю-лорду Матиасу]

Новая скорость для [Безымянный] : 0 м/с

А потом их не стало.

И дракон, наблюдавший, как все это произошло в результате броска одного обычного камня, оцепенело моргал глазами, не веря. Куда катится этот мир? Искатели приключений не могли справиться даже с одним брошенным камнем - а ведь в старину существовали целые пословицы о том, что тот, кто бросит первый камень, в конце концов пожалеет об этом!

Но одним простым броском все его враги были побеждены!

Вздыхнув, дракон начал спускаться обратно, готовый искать магические приспособления, оставшиеся после приключенцев, но... тела, которые он находил, были пусты. Раздавленные, да, но также пустые от всех магических инструментов.

Неужели в наши дни авантюристы были настолько слабы? Это объяснило бы некоторые вещи...

На мгновение дракон почувствовал подозрение и посмотрел вперед, в лес, где камень радостно катился дальше. Куда же подевались его сокровища?

Но камень... это был [Просто камень]. Ничего особенного. Не больше, чем другие валуны, разбросанные по горам. И вот дракон начал взлетать, уставший душой, еще раз вспомнив, как слаб сегодняшний мир по сравнению со старыми временами, готовый снова погрузиться в дремоту на долгие века.

А камень торжествовал.

Уровень повышен!

1000 / 1000xp

Вы достигли 9 уровня!

Повышение параметров!

Масса (м) : 4950,1 кг -> 16706,7 кг

Диаметр (d) : 1,54 м -> 2,31 м

НР: 34 -> 55

Получена новая способность!

Лавина

Соберите вокруг себя другие булыжники и камни и возьмите их с собой в путешествие.

Он отмечал не только полученные уровни, рост и навыки, но и магические сокровища, которые он поглощал в себя и преобразовывал в энергию культивации. Четверо искателей приключений, все до единого нагруженные редким магическим снаряжением!

Какая удачная находка!

Украденное культивирование активировано!

Преобразование артефактов в силу...

Заполненный!

Уровень повышен!

100/100 магии

Вы достигли 5-го уровня культиватора!

Теперь вы находитесь в Царстве [Магмового Ядра] .

Повышение параметров!

Уровень энергии (E) = 100 000 Вт

Тепловыделение ядра: 7 00 К

Переход к следующему царству = 0/1000

Горящее ядро в его центре стало пылать еще жарче, чем прежде, наполняя камень беспрецедентным количеством энергии, но даже это не было истинным источником его радости, потому что внизу... посмотрев вниз по склону горы, он увидел подножье.

У подножия горы стоял великий город с высокой башней в самом центре. Цель, как он теперь знал, должна быть там. Потому что... число было таким незначительным. Цель была близка.

Квест:

Текущая высота : 1872 м.

<http://tl.rulate.ru/book/89289/2852839>