

Хорошо, хорошо, ХОРОШО.

Давайте признаем, что это было небольшое преувеличение. Да, 500 лет камень в основном лежал неподвижно, но это не обязательно означает, что абсолютно ничего не происходило. Для стороннего наблюдателя, конечно, могло показаться, что камень абсолютно ничего не делал, просто сидел неподвижно в закрытой комнате, умиротворенный и спокойный.

Но... для того, кто прислушался, такая деятельность имела другое название. И пока камень сидел там, терпеливо ожидая, ничего не делая, что-то стало для него доступным.

Вы имеете право на подкласс: Культиватор

Принять подкласс? Да/Нет

Камень резко проснулся, хотя на самом деле он и не спал. Он просто позволял времени идти, как это свойственно камням. Не двигаясь в потоке времени. Возможно, это и было ключом - ингредиентом, который делал его подходящим для этого нового варианта.

И камень не колебался. В конце концов, культивирование казалось прекрасным занятием. Его главной целью в этом мире было культивирование силы, так что, несомненно, этот новый подкласс поможет ему в достижении цели? Возможно... он даже сможет выбраться из этой комнаты?

Больше ничего не оставалось, и камень с энтузиазмом принял предложение.

Поздравляем!

Теперь вы Культиватор 1 уровня !

Теперь вы в царстве [Сбора Энергии].

Получена новая способность!

Медитация

Медленно собирайте вокруг себя скрытую энергию, расширяя сосуды ци.

Статистика культиватора разблокирована!

Уровень энергии (Е) = 1 Вт

Ци до следующего царства = 0/10

Новая способность? И новая... энергия?

Любопытно, что камень использовал часть своей новой энергии с помощью Энергетического сдвига, превратив ее в кинетическую энергию. Он слегка покачивался на месте.

Увы, культиватор первого уровня еще не был достаточно могущественным, чтобы сдвинуть небеса. Но... камень был терпелив. И он обнаружил, что, сосредоточившись на своем новом навыке... время, казалось, идет еще быстрее. Итак, камень удобно откинулся на спину, сосредоточился на окружающих звуках и начал [Медитировать].

Он почувствовал тонкое поле энергии, проходящее через комнату, и способность, казалось, как-то зацепилась за него, медленно впитывая струйку энергии в камень, преобразуя что-то в нить Ци. Медленно, ох как медленно, она начала расширяться.

Прошло 200 лет. И на этот раз ничего не произошло.

Разве что в самом конце.

Вы получили титул: Грандмастер культивирования за закрытыми дверями !

Эффекты: Скорость культивирования постепенно увеличивается, чем дольше человек остается в культивировании за закрытыми дверями, не двигаясь ни на дюйм.

Уровень повышен!

10 / 10 Ци

Вы достигли уровня Культиватора 2!

Теперь вы находитесь в Царстве [Переработка энергии] .

Повышение Параметров

Уровень энергии (Е) = 10 Вт

Ци до следующего царства = 0/50

Прогресс! И что это был за прогресс: энергия на кончиках камушка увеличилась в десять раз! Воистину, он чувствовал себя счастливчиком, получив такой удобный класс. Все, что ему нужно было сделать, это просидеть на одном месте несколько сотен лет, и он получил бы повышение уровня и продвинулся на царство!

Как удобно!

Камень не знал ни духовных пилюль, ни молодых мастеров, ни даже нефритовых красавиц - хотя, возможно, и ценил последних.

Судьба культиватора камня - найти нефритовую красавицу или стать нефритовой красавицей? Мало кто знает ответ, но, возможно, этот камень сможет найти ключ к разгадке.

Продвинувшись на один уровень, он почувствовал, как сосуды Ци в его теле расширяются, утолщаются и укрепляются. Все еще немного жалкие, так что, возможно, это было не самое большое достижение, но...

Оставалось только сидеть и ждать. Кто откажется от такой удобной прибыли?

Особенно с новым титулом на кончике пальца...

Культивирование за закрытыми дверями. Камню эта идея понравилась. Возможно, камни и деревья действительно больше всего подходят для культивирования? Сейчас узнаем.

Потому что... камень все еще оставался на месте. Он не смел даже попытаться сдвинуться с места, чтобы не потерять преимущество своего титула, добытого с таким трудом.

Так что камень снова погрузился в ожидание и [медитацию].

Двести лет прошли в мгновение ока. В пещере не происходило абсолютно ничего. Время от времени в горе раздавался легкий трепет или грохот, и камень беспокоился, не рухнет ли все вокруг, зажав его внутри, но укрепленные магией стены подземелья держались.

Изредка - животные. Звери и люди проникали внутрь пещеры, но, не найдя ничего, кроме мрачной комнаты и камня посередине, вскоре уходили. Некоторые существа поселились в самом устье комплекса, но самая глубокая яма осталась в стороне, слишком далеко, чтобы ее можно было занять.

Кому хотелось спускаться в несколько 50-метровых ям, чтобы найти часть своей базы?

Так прошли годы, и снова камень получил уведомление в конце своей долгой работы.

Уровень повышен!

50 / 50 Ци

Вы достигли уровня Культиватора 3!

Теперь вы находитесь в Царстве [Формирования ядра] .

Повышение Параметров

Уровень энергии (E) = 100 Вт

Следующее Царство = Необходим прорыв.

Получена новая способность!

Каменная кожа

Используйте свою ци, чтобы укрепить свою кожу, чтобы она была...

ОШИБКА_НЕВЕРНЫЙ НАВЫК

КОЖА УЖЕ КАМЕННАЯ

Поиск решения, пожалуйста, подождите...

Пожалуйста, подождите? Это вполне устраивало камень. Он терпеливо ждал год, пока проблема разрешится. Если <Система> хотела играть в игру ожидания, это было вполне нормально.

Решение найдено!

Создание нового навыка....

Получена новая способность!

Алмазная кожа

Используйте свою ци, чтобы сделать свою кожу твердой, как алмаз!

Это было довольно простое решение для того, на что у системы ушел год, но балансировка таких вещей была очень точной. Система никак не могла позволить себе быть небрежной, например, забыть присвоить новому существу соответствующие показатели Сил и Инт, оставив вместо них старую метрическую систему и тому подобное.

К счастью, никто не будет настолько беспечен, чтобы сделать это, верно?

Камень невинно присвистнул под взглядом системы. А затем вернулся к ожиданию и культивированию. Но тут возникла проблема.

Новый этап культивирования требовал "Прорыва". Просто сидеть и использовать [Медитацию] уже не подходило. Готов ли камень стать великим философом и задуматься о смысле своего существования?

Еще нет. Чтобы добиться прорывов в разуме, нужно выходить из дома и искать новый опыт. Приключения, товарищи, любовь.

Камень, конечно, не может ничего знать о таких вещах, так что прорывы, вероятно, будут довольно трудными. Лучшее, что он мог сделать, это выйти и потрогать траву.

Но... хватит ли у него сил выбраться?

Пора испытать эту культивацию. Камень бросил всю мощь своей основы культивации в [Энергетический сдвиг], направив вектор ускорения прямо на лестницу, ведущую в комнату.

ОШИБКА_ПОЖАЛУЙСТА_ОСТАНОВИТЕСЬ

Решение проблемы математики....

Упрощение...

Запутывание...

Уменьшение...

Готово!

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [энергии ци] в [кинетическую энергию]!

$10 \text{ Вт} * 1 \text{ с} = 10 \text{ Дж}$

Преобразование в скорость... $\Delta 0,001 \text{ м/с}$

Новая скорость для [Безымянный] : $0,001 \text{ м (с)}$.

Этого... было недостаточно. Камень немного продвинулся вперед, а затем начал катиться назад, оказавшись там, откуда начал. На мгновение камень почувствовал отчаяние и депрессию.

Но это был камень. Вскоре он забыл о них и снова стал ждать, как скала, без всяких странных дел с культивацией.

Это тоже было приятно.

Но... судьба еще не забыла нашего героя. Как раз в тот момент, когда камень начал возвращаться в привычное состояние покоя, гора содрогнулась.

И, наконец, после 500 лет практически бездействия...

что-то произошло.

Потому что внезапно в пещеру вполз дракон, посмотрел на укрепленные маной стены в самой нижней камере и осторожно похлопал по довольно симпатичному на вид камню в пещере. Он кивнул, огромная красная голова с чешуей и рогами одобритительно закивала.

Здесь будет хорошо. Новое логово.

И вот камень обрел... соседа.

Квест:

Текущая высота : 5 192 м.

<http://tl.rulate.ru/book/89289/2852834>