

Глубоко внизу, внутри горы, в панике металось [Ядро подземелья]. Точнее, [Костяное ядро]. По какой-то причине нарушитель его [Костяной зоны]...

просто не останавливался.

-Почему? Почему он не останавливается? Что это за захватчик?

Сверкающий голубой драгоценный камень парил в самой глубокой комнате подземелья, его слушали только гоблины-лейтенанты [Некроманты].

Он чувствовал, как незванный гость проникает все глубже, ускоряя темп...

И ничто его не останавливало.

-Я пробовал огнеметы, но он просто стоял в них! То же самое с ядовитым газом! Трогг и его ужас из плоти были повержены в считанные секунды! Встречающие скелеты еще быстрее!

Если бы у него были пальцы, он бы прокусил их до крови. Но, увы, все, что ядро могло делать, - это менять цвет, красный - синий - красный, и вибрировать.

И кричать.

-Вперед! Остальные, вперед! Готовьте костяную мерзость! И мега-яму смерти! Приготовьтесь активировать ее! Он уже почти там! Как он так быстро? Вперед! Вперед!

Его гоблины наконец-то пришли в движение и побежали манипулировать сложной системой рычагов и шкивов, которая управляла многочисленными ловушками подземелья. Ядро крутилось на месте, глядя на каждого подчиненного по очереди, паника нарастала по мере того, как он чувствовал, что незванный гость приближается все ближе и ближе.

Но более всего - статус был просто бессмысленным.

// ИДЕТ ВТОРЖЕНИЕ В ПОДЗЕМЕЛЬЕ:

// ЗАХВАТЧИКОВ: 1

// СРЕДНИЙ УРОВЕНЬ ЗАХВАТЧИКА: 6

Это был всего лишь один захватчик 6-го уровня.

Сам он был 19-го уровня [Костяное ядро], а ужас плоти был по меньшей мере 15-го. -Что это за

нелепо сломанный класс? [Герой]? Пожалуйста, скажите мне, что это не [Герой].

-С-сэр, - нерешительно произнес один из гоблинов, подняв руку.

Ядро закрутилось, направив ярко-красный свет ему в лицо. -Что такое?

Гоблин вздохнул. -[Герой] покинул это царство 6 месяцев назад - другого такого быть не должно.

Ядро сфокусировало яркий свет в горящий красный лазер и прожгло дыру в голове гоблина. Он упал на землю, мертвый.

-Дурак, неужели ты думаешь, что я не знаю этого?

Ядро чуть было не начал очередную тираду, но тут же остановилось - незванный гость был прямо на месте. Он повернулся, красный свет быстро замигал. -Сейчас же! Активируйте мега-смертельную яму смерти! Он прямо Там!

Гоблин потянул за рычаг, и ядро почувствовало сдвиг в подземелье: пол коридора провалился вниз, открыв 40-метровый спуск прямо в логово мега-костяного голема.

Он почувствовал, как незванный гость спускается вниз, и наконец почувствовал некоторое облегчение. По крайней мере, с этим...

Затем нарушитель внезапно остановился на месте, в воздухе, в 30 метрах над дном, движение значительно замедлилось.

Ядро вскрикнуло. -Неужели и магия левитации?

Нет. Нарушитель снова начал падать.

-Что происходит - с такой скоростью - конечно, они...

Нарушитель приближался к земле, как камень, а ядро держало свет на месте, красный без мигания, ожидая удара. Костяной ужас рядом, готов, это не может быть...

Затем нарушитель внезапно переместился, вся скорость перешла от вертикальной к горизонтальной за один плавный поворот, и врезался прямо в костяной ужас, мгновенно разбив его на куски.

-Н-нет... Что? Что это было? [Двойной прыжок] с последующим выпадом вперед? Нет, это все

неправильно...

Он сделал паузу. Враг все еще двигался прямо сюда. Между дном ямы и этой комнатой был лишь короткий коридор.

Он оглядел своих дрожащих приспешников, мысли были мрачными. Вот и дошло до этого...

Ядро ухватило за различные жизненные нити, исходящие от него, а затем разорвало их на части. Гоблины исчезли с испуганными криками, растворившись в кровавых ямах. Быстро мигая светом, ядро направило всю оставшуюся жизненную энергию в землю, в последней попытке.

Чтобы призвать защитника.

-Восстань! Великий Каменный Голем!

Громоздкая круглая фигура из камня поднялась с пола, как гигантская черепаха, затем из нее высунулись ноги, и она шатко встала. Она вырисовывалась на месте, настоящая гора, вырывавшаяся из земли.

-Вперед! Убей незваного гостя сейчас же!

Голем сделал шаг вперед, но в тот же миг двери хранилища распахнулись, и нарушитель вошел внутрь.

Мигающий свет ядра остановился на фигуре, вышедшей на середину комнаты, и замер на месте.

Камень?

-Вперед! Убей его! - сказал он, используя всю свою власть, чтобы заставить голема двигаться как можно быстрее.

Но голем... Он шагнул вперед и сделал жест в сторону камня.

Ядро начал терять рассудок. -Что ты... Не пытайся вызвать его на дуэль!

Дуэль.

Камень сразу же почувствовал намерения голема, родственные узы между теми, кто имеет общее происхождение. Существа из камня.

Почетная дуэль со всеми вытекающими отсюда трудностями.

Ведь разве честь - это не твердое чувство?

У камня было много новых представлений о мире. Но он принял поединок, шаркнув вперед и склонившись в маленьком учтивом поклоне.

На заднем плане яростно мигала странная штука, но камень не обращал на нее внимания. Это была дуэль камней.

А для дуэли камней... значение имело только одно противостояние.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]!

$\Delta 20K = \Delta 20 \text{ м/с}$

Новая скорость для [Безымянного] : 20 м/с.

Оставшаяся температура хранения: 60 К

Они оба бросились друг на друга так быстро, как только могли.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $14,3 * 434,6 / 4 = 1554$ урона [Великому земному голему]

Новая скорость для [Безымянный] : 3 м/с.

Получен урон от столкновения!

НР 7/13 -> 5/13

Земляной голем... не был уничтожен. Камень с недоверием наблюдал, как от него отделяется только сегмент, через который он пролетел, а остальная часть голема движется, чтобы заполнить пустое место. Этот враг действовал не по тем же принципам, что и все предыдущие. Это был...

Настоящий враг.

Оба дуэлянта восстановились после первого поединка, ощупывая новые раны, которые станут шрамами чести. Большая трещина теперь проходила через камень, а голем потерял много массы, огромная масса медленно стекала с него.

В этом и заключалась разница между ними.

Камень должен был либо стать целым, либо полностью разрушиться. Его природа не допускала потери массы. Голем же не давал трещин, но терял кусочки и фрагменты в качестве жертвы.

Твердое ядро против движущегося оползня.

Что победит?

Они оба игнорировали свет, который раздражающе мигал на заднем плане. Это не имело значения. Это было дело между каменным братством - ни один углеродный драгоценный камень не мог вмешаться.

Время для второго поединка - участники снова бросились друг на друга.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]!

$\Delta 30K = \Delta 30 \text{ м/с}$

Новая скорость для [Безымянного] : 30 м/с.

Оставшаяся температура хранения: 30 K

Быстрее, чем в первый раз, то был просто тест. Настоящая дуэль началась сейчас.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $25,1 * 434,6 / 4 = 2727$ урона [Великому земному голему]

Новая скорость для [Безымянный] : 3 м/с.

Получен урон от столкновения!

НР 5/13 -> 3/13

Тяжелые раны - камень почувствовал, как трещина почти прошла сквозь него, разделив его на две части. Но он выдержал.

Он не потерял форму. Голем... он был в худшем состоянии. Опустошен. Половина его массы исчезла, но все же он решительно поднялся, решимость укрепила его внешнюю оболочку.

С небольшим усилием камень отдал честь. Это была лучшая битва, в которой он когда-либо участвовал.

Они приготовились к третьему и последнему поединку, как вдруг...

Назойливая мигающая лампочка вспыхнула, наконец устав ждать, и из ее центра вырвался раскаленный луч, направленный прямо на камень. Он не был готов уклониться, да и здоровья у него было мало...

Внезапно голем двинулся с силой оползня, перекрыв луч своим телом.

Камень ошеломленно смотрел на героическую жертву, как статуя или скала. Истинный воин, который без колебаний отдаст жизнь за бесчестье.

Мигающая тварь закричала от ярости, когда голем упал, растворившись в грязи и камнях на земле.

В душе камня зажглось пламя. Он нацелился на ненавистного нарушителя священной битвы, высвобождая всю энергию своего тела.

Абсолютный убийственный удар, не знающий пощады. Он полетел на ядро подземелья и...

У него не было ни единого шанса.

Урон не имел значения, как только он столкнулся с неумолимой силой физики, ядро треснуло и рассыпалось на осколки сверкающего света. Пришло новое уведомление.

Подземелье: Зона костей пройдена!

Поздравляем!

Присуждается бонусный опыт!

Уровень повышен!

400/250 опыта

Отказ от переполнения опыта

Вы достигли 7 уровня!

Повышение параметров!

Масса (м) : 343,6 кг -> 1466,7 кг

Диаметр (d) : 0,68 м -> 1,03 м

НР: 13 -> 21

Получена новая способность!

Как камень

Активируйте, чтобы замаскироваться, чтобы другие думали, что вы просто камень.

Камень воздал честь своему павшему противнику и отпраздновал свой новый уровень. Жизнь и смерть, одновременно.

Прекрасная вещь.

Он оценил поэзию момента на одно мгновение, затем повернулся, чтобы уйти.

Затем посмотрело вверх.

На много-много лестниц, которые стояли между ним и коридором наверху. В остальном комната была герметична - простой ящик с уровнями и веревками вдоль стен. Но камень...

-Внезапно он осознал, как здесь холодно.

Оставшаяся сохраненная температура: 0 К

Текущая скорость: 0 м/с

У него не было энергии, не было ничего, с чем можно было бы двигаться.

Даже чтобы немного покататься по комнате, исследовать, попытаться что-то сделать с веревками.

Не было горы, с которой можно было бы скатиться. Не было склона. Не было области притяжения.

Только плоская поверхность.

Застрял.

И вот камень задумался о почетном поединке, на котором он закончил свою карьеру авантюриста...

И почувствовал удовлетворение.

Возможно, все было не так уж плохо. Он останется здесь, отдавая честь павшему голему.

Прекрасный конец.

-

Или нет?

Квест:

Текущая высота : 5 192 м.

<http://tl.rulate.ru/book/89289/2852832>