

Камень, который начал медленно превращаться в валун, с грохотом упал в подземелье, под ним лежал мертвый гоблин. Он получил новый уровень и новый навык.

Очень удобные штуки для повышения уровня, эти зеленые штуки, подумал камень. Разве не было такой поговорки... убить много гоблинов одним ударом?

Сейчас, наверное, уже все подсчитано.

Но теперь в подземелье был захватчик. И подземелье отреагировало.

В скале слышались приближающиеся шаги, ноги как камень ударялись о кирпичный пол. Или, если быть более точным, ноги из костей.

Масса скелетов приближалась по длинному нисходящему коридору как одна большая орда. Камень увидел их и... не почувствовал особого страха. В конце концов, это был просто камень.

Но ему было жарко. Во время падения сюда он один раз затормозил и при этом выделил для себя приличное количество тепловой энергии.

Оставшаяся температура хранения: 150K

Хватит ли энергии, чтобы покорить подземелье? Возможно. Но камень заметил еще одну любопытную вещь. Коридор, по которому брела армия скелетов...

Это был наклонный вниз коридор.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]!

$\Delta 5K = \Delta 5 \text{ м/с}$

Новая скорость для [Безымянного] : 5 м/с.

Оставшаяся температура хранения: 145K

Камень осторожно продвинулся вперед, к склону, и начал делать свое дело. Быть [Катящимся Камнем]. Пол был гладким, прилично крутым, и по нему было очень легко катиться. Гораздо приятнее, чем грубый горный склон. А перед камнем...

Скелеты остановились, колеблясь перед лицом приближающегося снаряда. Скала же видела только опыт, который нужно было добыть, и покатила дальше, навстречу жатве. Скелеты развернулись, зашагали обратно к тому месту, откуда пришли, но они не могли разогнаться, как катящийся камень.

Он подобрался к скелетам, а затем использовал лишь намек на свое новое умение, прикрепив к потолку нечто вроде бесплотной нити. И взвился вверх.

Точка опоры активирована!

Направление: вверх

Поворот: 112 °

Камень взлетел вверх, осторожно используя [Руление], и врезался в ребра первого скелета, которые были раздроблены в прах. Он почти не замедлился, лишь изменив скорость на 5 м/с, когда пролетел сквозь него.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $5 * 128,8 / 4 = 161$ урона [Обычному скелету Тодду]

Новая скорость для [Безымянного] : 14 м/с.

Он продолжал двигаться вперед, ударив следующего скелета в бедра, когда его скорость едва замедлилась по сравнению с довольно легкими воинами.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $4 * 128,8 / 4 = 129$ урона [Обычному скелету Тэдду]

Новая скорость для [Безымянного] : 7 м/с.

Затем он начал замедляться, подходя слишком близко к земле, и со всех сторон были скелеты. Время смены. Он использовал намек на энергию, направляя новую скорость вправо.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]!

$\Delta 10K = \Delta 10$ м/с

Новая скорость для [Безымянного] : 15 м/с.

Оставшаяся температура хранения: 125K

Он отклонился вправо, с помощью [Руления] и нового выброса энергии, и еще два скелета оказались рядом и разбились о стену.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $6 * 128,8 / 4 = 193$ урона [Обычной паре скелетов Тадд и Тидд]

Новая скорость для [Безымянный] : 8,3 м/с.

Затем камень на мгновение приостановился, осматривая результаты. Четыре уничтоженных скелета за считанные мгновения, остальные бежали вниз по уклону так быстро, как только

могли. Камень затормозил на месте, набрался жара и не спешил в погоню.

Потому что он кое-что заметил.

Склон был довольно широким в верхней части, что позволило скелетам собраться бок о бок. Но впереди... был дверной проем и узкий коридор. Достаточно узкий, чтобы скелеты могли двигаться в один ряд.

Если бы камень знал о таких вещах, его бы просветили о радостях игры в боулинг.

Поэтому он ждал, медленно катясь вперед, постепенно наращивая темп. Он ждал, пока скелеты не бросились вперед в безумной спешке. А потом - когда последний скелет вошел в узкий проход - камень начал катиться.

И ускоряться.

И тормозить, и нагреваться.

И ускоряться еще больше.

Текущая скорость: 25 м/с

Он катился вперед, с неотвратимостью камня, готовый перемолоть в пыль всех врагов. И добрался до коридора. Скелеты были прямо впереди, в безумной панике, двигаясь быстрее, когда услышали приближающийся грохот.

Камень прицелился, а затем на мгновение прикрепил точку опоры к потолку.

Он взлетел в воздух на высоту примерно бедра скелета. Словно игрок в гольф, выстраивающий идеальный удар, удар наконец-то попал в цель.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]!

$\Delta 25K = \Delta 25 \text{ м/с}$

Новая скорость для [Безымянный] : 50 м/с.

Оставшаяся температура хранения: 90 К

Он рванул вперед под небольшим углом вверх, используя максимальное количество тепла, на которое был способен при его нынешнем уровне. Гигантское пушечное ядро, которому не нужен был порох, только собственное движение.

И оно врезалось в первого скелета. И в следующего. И в следующего. И в каждого из них.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $8,9 * 128,8 / 4 = 286$ урона [Обычному скелету] * 3

Новая скорость для [Безымянный] : 39,2 м/с.

Он рванулся вперед, смятые кости рухнули позади него грудями, когда магия, удерживающая их вместе, разбилась о камень. Его скорость почти не снижалась, так как каждое столкновение было похоже на пробитие еще одной тонкой стены барьерной магии.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $10,1 * 128,8 / 4 = 286$ урона [Обычному скелету] * 4

Новая скорость для [Безымянного] : 26,7 м/с.

Он начал приближаться к земле, поэтому камень сделал легкий маневр вверх, попав в ребра следующего скелета.

Точка опоры активирована!

Направление: вверх

Поворот: 15 °

Кости были раздроблены, и последний скелет упал на землю неподвижной кучей. Впереди больше не было скелетов - только лестница. Камень опустился вниз, стукнулся о ступеньку, стукнулся о следующую, а потом понял, что ему не очень-то нравятся лестницы.

Потому что... впервые в жизни...

он получил урон.

Получен урон от столкновения!

НР 8/8 -> 5/8

Камень решил, что ему очень не нравятся лестницы. Камни не должны были получать урон! Они должны были просто пролетать сквозь них!

Склоны были придуманы не просто так!

Так что он уклонялся, тормозил и поворачивал вверх, удерживаясь в воздухе, лишь на волосок от столкновения со всеми ступенями.

Он приблизился к потолку, но вдруг панель в крыше открылась, и деревянные шипы выскочили наружу, прямо на летящий камень.

Они сломались о него, но все же смогли сильно толкнуть его вниз. Камень снова врезался в лестницу.

Получен урон от столкновения!

НР 5/8 -> 3/8

Это было совсем неправильно! Подземелье может нанести урон камню? Это было просто несправедливо. Камень начал раздражаться. Он добрался до подножия лестницы, не сбавляя темпа.

И тут под ним открылась яма-ловушка.

Он подбросил [Точку опоры] к потолку, а затем грациозно перепрыгнул через 4-метровую яму. Он приземлился на другой стороне, а затем продолжил двигаться вперед, быстро углубляясь в подземелье.

Вдруг по всему коридору открылись вентиляционные отверстия, и раздался шипящий звук - газ начал заполнять туннель. Камень просто замешкался в ловушке с ядовитым газом и не стал медлить.

Может быть, подземелье перестало наносить ему урон? Пока не было больше лестниц... А что это вообще за штука - зеленый туман? Он никогда не видел ничего подобного.

Он помнил, что раньше видел облака и туман, но ведь им не место под землей, верно? Что-то было не так.

Потом сверкнула искра, и коридор вспыхнул огнем.

Камень затормозил и сел на место, удивляясь ловушкам горящего газа. Было ли это место, где можно было собирать энергию бесплатно?

Через мгновение пламя угасло, охватив камень лишь на мгновение, но все еще чернея на его поверхности. Снова раздалось шипение, и вскоре огня стало больше. И камень позволил себе нагреться.

Но это было не так уж эффективно, пламя было таким кратковременным, что за то время, что ему пришлось ждать, он едва сохранил положительный заряд энергии.

Он решил двигаться дальше. Еще один энергетический сдвиг, и снова вперед, на спокойной скорости 15 м/с.

Он прошел еще дальше, вынужден был повернуть за угол, затем резко остановился, столкнувшись с преграждающей путь стеной. Наверху открылись вентиляционные отверстия. Раздался знакомый шипящий звук.

Затем два огнемета открыли огонь по камню.

Камень на мгновение успокоился и удовлетворился. Наконец-то он получил должное лечение. Огонь не прекращался, поэтому камень терпеливо сидел и ждал, пока уровень его энергии повысится.

Оставшаяся температура хранения: 200K

ВНИМАНИЕ: ДОСТИГНУТА МАКСИМАЛЬНО ДОПУСТИМАЯ ТЕМПЕРАТУРА! ПРИМЕНЕНИЕ ШТРАФНЫХ МЕР!

Штрафной урон получен!

НР 3/8 -> 2/8

Что это было? Неужели <Система> рассердилась на камень за то, как он себя вел? Карательные меры.

Камень окинул воздух вокруг себя злобным взглядом, или, по крайней мере, можно было представить, что он это делает, а затем начал двигаться дальше. Но... впереди была стена... Может, стоит просто пройти сквозь нее? Он преобразовал 10K в энергии и выстрелил в стену.

Он пробил магическую иллюзию и достиг другой стороны. В огромной комнате возвышалось громадное чудовище из плоти, нависшее над камнем. На его голове восседал гоблин в темных одеждах, отдавая команды, но при виде захватчика он приостановился.

Камень тоже замер.

Гоблин [Некромант] сузил глаза. Неужели кто-то только что бросил камень в его логово, пройдя через все это? Кто мог пронести камень так глубоко в подземелье? Где был захватчик, о котором его предупреждали?

Он велел голему из плоти подойти поближе, чтобы все осмотреть. Громоздкий гигант сделал два шага вперед.

И тут гоблин понял, что камень горячий. Чуть менее 200 градусов тепла, чем должно было быть.

Он понял, что что-то не так.

Слишком поздно, он был уже близко. Камень набросился, затратив столько энергии, сколько ему было позволено.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $9,5 * 128,8 / 4 = 305$ урона [Плотному чудовищу Дра'ита]

Новая скорость для [Безымянный] : 14,5 м/с.

Он пронесся прямо сквозь голема из плоти, который был слишком мягким, чтобы создать проблемы для раскаленного камня, и уничтожил его в одно мгновение. Затем он прикрепил опорную точку к одному из опорных столбов комнаты, чуть правее, и начал вращаться.

На полном ходу.

Точка опоры активирована!

Направление: Право

Вращение: 360 °

Он сделал полный круг и обернулся назад, когда голем упал, медленно разваливаясь, с паникующим гоблином на спине. Голем упал как раз так, чтобы гоблин оказался в идеальном месте.

Камень врезался прямо в гоблина, отправив его и себя в полет к внешней стене.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $6,2 * 128,8 / 4 = 200$ урона [Великому некроманту Гроггу]

Новая скорость для [Безымянный] : 5,5 м/с.

Гоблин оказался между камнем и скалой, а голем полностью исчез.

Уровень повышен!

259/150 опыта

Отказ от переполнения опыта

Вы достигли 6 уровня!

Повышение параметров!

Масса (м) : 128,8 кг -> 434,6 кг

Диаметр (d) : 0,46 м -> 0,68 м

НР: 8 -> 13

И камень упал вниз, сохраняя в себе довольно много тепла, готовый продолжить испытания в подземелье. Благодаря повышению уровня он стал гораздо больше, чем раньше, что очень его порадовало.

Эти штуки были так удобны! Он только немного продвинулся вперед, а уже получил заряд энергии и опыт, причем бесплатно.

Ему очень нравились эти штуки в подземелье.

На другой стороне открылась дверь, и [Катящийся камень], не раздумывая, продолжил

движение вперед.

Квест:

Текущая высота : 5 257 м.

<http://tl.rulate.ru/book/89289/2852831>