Камень - уже не был маленьким камешком и его перестали бросать во врагов. Он также не бросался на врагов. Или даже катился...

Разве не в этом заключалась суть [Катящегося камня]?

Нет, вместо этого камень потеет. Ну, не совсем потел, но он нагревался, а затем периодически охлаждался струей воды. Это было достаточно близко, верно?

Да - он снова застрял.

Камень уже готов был сложить оружие и снова уйти на покой - пусть даже его поиски еще не были завершены. Но... оставалась одна проблема.

Это был не утешительный отдых. Камень подвергался пыткам.

Он лежал в куче своих сородичей, самый большой из всех камней, центральный элемент экспозиции. Над печью постоянно топили свежими дровами, которые постоянно нагревали камни.

Пока струя воды не охлаждала их снова.

Камень проклинал изобретателя этого адского пыточного устройства, которое некоторые могли принять за сауну. Рейнджер разделся донага и теперь стоял там, с белой кожей и без меха, непристойно выставляя себя перед камнем.

Конечно, его это не волновало, как таковое.

Если уж на то пошло, то болтающиеся куски, перемещающиеся перед ним, были свежей точкой интереса, чем-то, за чем камень мог незаметно наблюдать. Какой-то его извращенный родственник? За стволом висели два маленьких камешка. Неужели они тоже попали в ловушку, в такую же адскую пытку, как и камень?

Он поклялся освободить их, ибо этот камень был настоящим героем. И вот... камень начал строить планы. Как ему выбраться из этой чудовищной ситуации и отомстить своему похитителю?

Он начал экспериментировать.

Вектор [Скорости] был равен нулю, а камень был плотно зажат между своими родственниками, так что побег с помощью [Руления] казался обреченным на провал. Оставался один план.

Единственный план, если бы это был прежний скромный камешек, способный лишь слегка изменить курс. Но теперь это был взрослый камень третьего уровня. Воистину, могучий воин.

С новым умением.

Получена новая способность!

Энергетический сдвиг

Превращение энергии из одной формы в другую.

Что именно это означало? Это был любопытный навык, с множеством новых переменных, незнакомых камню. Но... от него пахло потенциалом. Или пахло бы, если бы камень мог чувствовать запахи.

С медлительностью валуна он начал экспериментировать. Потому что... камень нагревался. И охлаждался. И всякий раз, когда происходил этот сдвиг, у него возникало слабое ощущение. Сдвиг энергии.

Энергии незнакомого вида - до сих пор он понимал только связь массы и скорости. Кинетическая энергия, наиболее простая для понимания камня. Ведь это были циклические горы, где изменения тепла происходили медленно.

Погода не менялась за несколько дней, для того, чтобы температура действительно изменилась, требовались целые сезоны. Поэтому камень никогда раньше не замечал разницы между жарой и холодом, пока не оказался в этой камере ужасов.

Он почувствовал эту энергию и перевел небольшую, крошечную часть в свой новый навык.

Затем он использовал [Сдвиг энергии].

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]

Δ0,001k -> 1,4 м/с

Новая скорость для [Безымянный] : 1,4 м/с.

Камень чуть-чуть сдвинулся с места, а затем улегся обратно.

Рейнджер присмотрелся, а потом списал это изменение на случайность - треск камней от жара печи. Он почувствовал легкое сожаление, что в будущем ему, возможно, придется искать новые подходящие камни.

А пока... камень ждал. Потому что это было... абсурдно мощно. Всего лишь одно маленькое, совершенно мизерное падение температуры, и он смог увеличить свою скорость на такую величину...

Очевидно, что все было идеально сбалансировано.

Поэтому камень подождал еще несколько мгновений, разогреваясь. Очевидно, что больше энергии - это лучше, и у камня наконец-то появилось надежное хранилище.

Он ждал, измеряя увеличение энергии во всем теле и чувствуя растущее предвкушение. Рейнджер был силен, он был безжалостным убийцей, в одиночку расправившимся с ордой гоблинов. Но у камня тоже были свои методы.

Мужчина потянулся за ковшом, который держал в ведре, затем достал его, набрав в него воды. Он приготовился к броску.

Камень использовал [Сдвиг энергии], отмерив нужное количество энергии и метнув ее вниз, как мельчайшую частицу льда.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]

Δ1к -> 44,7 м/с

Новая скорость для [Безымянный] : 44,7 м/с.

Он вылетел из печи, разбросав по комнате другие раскаленные камни, и направился прямо на своих собратьев, попавших в ловушку. У [рейнджера] не было времени уклониться.

Титулы активированы!

Прерыватель-рода! активирован!

Терпеливая засада активирована!

Расчет комбинированного бонуса...

50%!

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес 11,3 * 44,7 / 4 * 1,5 = 189 урона [Рейнджеру Тому]

КРИТИЧЕСКИЙ УДАР! УЯЗВИМОЕ МЕСТО!

УРОН УВЕЛИЧЕН В 2 раза!

Новая скорость для [Безымянный] : 0 м/с

Человек со стоном рухнул на землю, его нижние части превратились в труху, и камень понял, что раздавил и пленные камешки. Убийца рода! Но титула не последовало, и камень решил, что все в порядке.

Потом пришел опыт. Вернее, попытался - но камень пока решил отложить это, хотя бы на мгновение.

Он хотел насладиться отдыхом на природе.

Поэтому он набрал щедрую порцию температуры для навыка, решив проверить, насколько

быстро он может двигаться. Потому что было действительно очень жарко, пожалуй, даже слишком.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]

Δ500k -> 1000 м/с

Новая скорость для [Безымянный] : 1000 м/с.

И КАМЕНЬ НАЧАЛ ДВИГАТЬСЯ ОЧЕНЬ ОЧЕНЬ ОЧЕНЬ ОЧЕНЬ БЫСТРО И...

Он внезапно остановился, не пройдя и метра, удерживаемый вечно присутствующей силой, которая, наконец, обнаружила, что здесь что-то очень и очень не так.

ОБНАРУЖЕНА_ОШИБКА_ВОЗМОЖНОСТИ: АКТИВИРОВАНЫ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

Навык: [Сдвиг энергии] превысил предел безопасного значения для <скорости>.

Ищем решение...

Охлаждающее присутствие окутало камень.

Камень сидел неподвижно, терпеливо ожидая, пока система решит проблему. Он просто сидел там... ждал.

И <Система> начала нервничать. Ведь она искала уже три дня, но камень не уставал наблюдать за ней. Обычно люди сдавались через несколько минут, позволяя ей тайком подправить что-то за их спинами.

Но этот камень... наблюдал.

И <Система> запаниковала, быстро регулируя ситуацию самым быстрым способом.

ОШИБКА: НАЙДЕНО РЕШЕНИЕ

Настройка <Физики> для объекта <Безымянный>...

Завершено!

Наложение ограничений...

Завершено!

Обескураживающая логика...

Завершено!

Камень чувствовал, как какая-то нематериальная сила вокруг него меняется и смещается, как будто он впервые облачается в новую одежду.

Применен патч!

Пожалуйста, продолжайте свой <квест>

Заинтересовавшись, камень решил проверить свои недавно модифицированные способности. Как это будет работать сейчас? У него все еще был [Энергетический сдвиг], он мог это чувствовать. Осторожно, он потянулся за навыком.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]!

Использование максимально допустимого ΔT! (зависит от уровня)

Пользователю не разрешено использовать ΔT ниже 273,15 КБ.

Δ1K = Δ1 м/с

Новая скорость для [Безымянного] : 20 м/с.

Камень покатился вперед, ускоряясь. Но это новое движение... оно казалось почти ленивым. В некоторых отношениях оно было гораздо менее сломанным. Но оно могло сработать достаточно хорошо для того, что он задумал...

Поэтому он не стал обращаться в службу поддержки. Скорее всего, никто бы не ответил.

Камень терпеливо ждал на месте, пока тепло в комнате постепенно согревало его - не так горячо, как раньше, всего лишь немного. Но достаточно.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]

Δ2K = Δ2 м/с

Новая скорость для [Безымянный] : 2 м/с.

Он бросился к камину и упал в горящие угли. Тепло охватило его, но на этот раз камень принял его, ибо тепло - это энергия. Он ждал, нагреваясь все больше и больше, обретая более высокий уровень энергии, чем он когда-либо ощущал в себе прежде.

Так он ждал, нагреваясь до оранжевого свечения, затем, наконец, удовлетворившись своей энергией, он выпустил ее в нужном, более сдержанном количестве. Он нацелился вверх, на крошечное окно в комнате - достаточно широкое, чтобы пройти через него.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [тепловой энергии] в [кинетическую энергию]

Δ12K = Δ12 м/с

Новая скорость для [Безымянный] : 12 м/с.

Он пролетел через сауну, затем врезался в окно, легко разбив его на части.

И снова выбрался на природу и начал катиться с горы.

Уровень повышен!

100/70 опыта

Отказ от переполнения эксп

Вы достигли 4 уровня!

Повышение параметров!

Масса (м) : 11,3 кг -> 38,2 кг

Диаметр (d) : 0,20 м -> 0,30 м

HP: 3 -> 5

И он снова вырос, увеличившись в размерах и массе больше, чем когда-либо прежде, и снова покатился по великим просторам.

Но все было по-другому.

По мере того, как камень ускорялся, все больше и больше, он почувствовал, что воздух вокруг него стал прохладнее, и его тепло стало угасать, и он понял. Если он может переводить энергию из тепла в движение...

Не может ли он делать это и в обратном направлении?

Любопытствуя, камень взглянул на свою текущую скорость: он несся вниз по горе со все возрастающей скоростью.

Текущая скорость (V) : 22,7 м/с

Что, если он просто... превратил все это в тепло.

Энергетический сдвиг активирован!

Преобразование [кинетической энергии] в [тепловую энергию]!

Δ12 м/с = Δ12 K

Новая температура для [Безымянный] : 816,7 K

Скорость камня уменьшилась, и он остановился, так как навык действовал как тормоз, естественно нагревая его в процессе. Затем он снова начал ускоряться вниз, неизбежно увлекаемый гравитацией. Но камень был счастлив.

Теперь у него был и руль, и тормоз. Энергия была ключом.

Камень видел, что теперь у него есть все необходимое для навигации, но он также узнал высоты горы Тай. В этих горах были великие враги. Те, кто мог с легкостью уничтожить полчища гоблинов. У него не всегда была возможность устроить засаду. Если он хотел благополучно спуститься вниз...

Ему нужно было больше силы.

А как он узнал… уровни - это сила. И камень мог повышать уровень, сильно ударяя по голове. Или по шарам ниже головы - в зависимости от того, что было проще.

Пока он замышлял и планировал, он заметил вспышку зеленого цвета, пригибаясь к укрытию. Не трава, не так высоко. Гоблин - возможно, несколько.

Камень вспомнил, что в последний раз, когда он встречал гоблинов, он был просто снарядом, невольным участником войны. Но теперь уже нет. Он [Направлялся].

Настало время выйти на тропу войны по собственному выбору.

Квест:

Текущая высота : 6 511 м.

http://tl.rulate.ru/book/89289/2852829