Грогг 3-го уровня [Скрытник] упал на поле, в его руку попала стрела. Было очень больно, но он стиснул зубы и поднялся - только для того, чтобы еще одна стрела пронеслась прямо над его головой.

-Ублюдки!

С криком и рычанием он бросился вниз, деревянное копье у него за спиной было бесполезно. Он не мог приблизиться! Враги были беспощадны к боеприпасам!

Бойцы ближнего боя отрывались друг от друга после первой стычки, и половина из них теперь лежала мертвая, стекая багровой рекой на ветреную вершину холма. Остальные остались лечить раны, позволив бойцам дальнего боя взять поле боя под свой контроль.

Но они не могли взять его обратно. Все заряды разбивались о шквал стрел.

Грогг почувствовал, как его охватывает отчаяние и ярость: все его упорные тренировки были бесполезны! Он даже не мог подойти достаточно близко, чтобы вонзить копье! Он перекатился в сторону, уклоняясь от очередной стрелы, а потом увидел камешек на земле.

Камешек был... идеального размера. Он был покрыт грязью, но его тяжесть... В голове Грогга пронеслась его юность. Когда-то, до того, как чудовища убили его сородичей как животных, он играл в игру со своим братом.

Простая детская игра, бросание камней.

Медленно, прикидываясь мертвым, Грогг протянул руку и схватил камешек. Камень был действительно... очень хорошим. Если бы обстоятельства сложились иначе, он бы начал собирать коллекцию камней. Немного тяжеловатый, но это только заставило его улыбнуться. Больше урона.

Молниеносно вскочив на ноги, он поднял камень с помощью отработанной когда-то техники, каким-то образом все еще хранившейся глубоко в его мышцах. С молитвой к небесам он приготовился к броску всей своей жизни. Это для тебя, Гругг.

Он бросил камень вперед, но рана на руке заставила его споткнуться в последний момент, и он потерял опору. Бросок отклонился от курса, и Грогг выкрикнул проклятие, падая обратно на землю. В воздухе загудели стрелы, но он все еще сосредоточился на камешке, ругаясь, как это он... не сбился с курса? Его глаза расширились, и ярость битвы угасла, когда он сосредоточился на этом чудесном полете.

Постепенно, с жуткой точностью, траектория камня изменилась. Вправо и вправо, а затем, когда гоблин с широко раскрытыми глазами попытался увернуться, он безошибочно последовал боковому прыжку. Сокрушительный удар прямо в череп.

Грогг вскочил на ноги, сердце наполнилось вновь обретенной верой, и вознес хвалу всем богам и богиням мира. -Брат мой! Твой дух мести все еще жив!

Затем он приостановился. Гоблин на другой стороне поднял камешек и стал целиться в него.

Уверенно усмехаясь, Грогг присел на корточки, зажмурившись. Поскольку он был готов, его нельзя было застать врасплох. Он будет делать зигзаги, если враг выстрелит, и зигзаги, если он прицелится. Противник поднял камешек, покрутил его в руке, а затем бросил камень прямо в него.

Он использовал [Уклонение скрытника] и одним стремительным шагом отпрыгнул на пять футов в сторону.

Он приземлился на бок, поднял голову и стал искать камень. Его глаза расширились.

Он направлялся прямо на...

ТУК

-

Столкновение активировано!

[Без имени] Нанесено 3,3 * 20,3 / 4 = 17 урона [гоблину-Скрытнику Гроггу]

Новая скорость для [Безымянный] : 0 м/с

Камушек внутренне торжествовал. Это место было великолепно! Настоящий праздник крови! Настоящее поле битвы!

Камень обретал новый вид мудрости, ибо обнаружил, что понимает битву. Больше, чем многие военные, ибо поле боя было местом движения, а точнее, столкновения двух векторных сил, оспаривающих силу друг друга.

Как два камня, скатывающиеся с противоположных гор, мрачно движутся к неизбежному столкновению. Кто сломается первым?

Этот вопрос не волновал камешек - его волновало лишь то, что потоки войны были подходящим местом, чтобы выпустить его на волю и понести вперед.

Почти сразу после приземления новый гоблин бросился подбирать камешек. Он не остался незамеченным на этом поле боя. Гоблины были более бедным видом, и обычно не могли позволить себе зачарованные инструменты.

Но этот камень... Что-то в нем было. Что-то странное. И гоблины это заметили. Это был не обычный камень, даже не обычный гнейс, нет. Этот камень был...

Особенным.

Два раза он был брошен, и две жизни унес. Уже 5 гоблинов на поле почувствовали, что их сокровищница затрепетала, и насторожились. Они следили за шестым, который поднял камень.

-Кабаб могучий сразит любого врага!

Мускулистая громада гоблина начала разминаться, мышцы напряглись, готовясь к броску.

Он бросил. И снова резкое увеличение движения.

Но на этот раз щиты были подняты.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес 3,3 * 25,7 / 4 = 22 урона [Укрепленному щиту]

Урон заблокирован!

Новая скорость для [Безымянный] : 0 м/с

Из-под щита протянулась нетерпеливая рука, чтобы схватить камень, но Кабаб могучий был умен. Он принял к сведению судьбу предыдущего метателя. Могучий гоблин усмехнулся, указал на камень своей мускулистой рукой и активировал навык.

-[Метнуть бумеранг!]

Ударившись о землю, камешек снова начал ускоряться. Назад, к могучей громаде гоблина.

Увидев шанс на великолепный выигрыш, камешек начал [Рулить] вверх, к лицу великого гоблина. Но... какая-то сила крепко схватила его. Удивительно, но смещения вектора [Ускорения] были противопоставлены равной и противоположной силе - навык, гарантирующий, что камень вернется в целости и сохранности.

В руку метателя. Раздался удар, но более мягкий, к которому он был готов. Кабаб улыбнулся, глядя на великолепное зачарованное оружие в своей руке. Он снова начал целиться, на этот раз пробормотав навык.

-[Пронзитель щитов].

И снова бросил камешек. Быстрее, чем когда-либо прежде. На другой стороне поля подняли щиты, готовясь к поспешной защите, но камешку было все равно. Ему было любопытно. Умение [Разрушить щит]? Звучит как нечто достойное изучения.

Поэтому камешек направился прямо на щиты, нацелившись на самый крепкий из них, который он видел на поле. Прочность, естественно, была результатом того, что он был сделан из самого твердого и прочного камня, поэтому он выбрал сероватый щит.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес 3,3 * 29,1 / 4 = 24 урона [Укрепленному щиту]

[Укрепленный щит] разрушился! Повреждения пробиты насквозь!

Новая скорость для [Безымянный] : 15 м/с.

Щит разлетелся на куски, и камешек пробил его насквозь. Времени для правильного [Руления] не было, но этого оказалось достаточно. Осколки щита раздробили лицо, отправив владельца щита вниз, израненного и окровавленного.

Получен опыт помощи!

А камешек все летел и летел, и прошел в заднюю линию, ударив неподготовленного [Лучника] прямо в лицо.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес 3 ,3 * 15 / 4 = 13 урона [Арчи, гоблину-лучнику]

[Укрепленный щит] разрушился! Повреждения пробиты насквозь!

Новая скорость для [Безымянный] : 0 м/с

Затем камешек упал на землю - но на этот раз его никто не подобрал. Потому что, как только Кабаб бросил камень, он бросился в атаку, ведя вперед свои силы ближнего боя. И линии столкнулись еще раз, в кровавом шторме из крови и стали.

Камешек лежал среди всего этого, забыв о своей короткой роли в битве. Но камешек - он многое приобрел в этом бою.

И вот, на фоне финала войны, камешек прилег отдохнуть. Он начал просматривать полученное им уведомление.

Уровень повышен!

40 / 40 опыта

Вы достигли 3 уровня!

Повышение показателей!

Масса (м) : 3,3 кг -> 11,3 кг

Диаметр (d) : 0,14 м -> 0,20 м

HP: 2 -> 3

Получена новая способность!

Энергетический сдвиг

Превращение энергии из одной формы в другую.

Новый навык - более интригующий, чем все, что он получил до этого. Камень не вибрировал от возбуждения - он лежал неподвижно, но, несмотря на это, в нем жило предвкушение.

И пока он сидел и размышлял, война закончилась, в живых остался один победитель.

Кабаб, спотыкаясь, двинулся вперед, в него вонзилось десять стрел, и наконец он нашел камень своей победы. Он поднял его, на его лице появилась улыбка, а камешек задумался, сколько лет ему придется ждать, служа этому воину? Может быть, это шанс для уровней? Предвкушение росло.

И Кабаб поднял камень к небу, сверкавшему новой луной. -Боги сочли нужным благословить мою победу божественным чудом! Так начинается моя новая жизнь в качестве [короля] Каба-.

Тунк.

Стрела прошла прямо через его лицо, вошла в рот, а затем вышла через спину. Кабаб рухнул на землю и умер в одно мгновение.

А скрытый человеческий [рейнджер], который на протяжении всей битвы тайком пускал стрелы, наконец, вышел вперед. Не случайно так много гоблинов упало со стрелами, уравняв силы, пока не остался только один гоблин.

Камешек был не единственным, кто положил свой камень на весы войны.

Рейнджер обошел поле битвы, с лицом, уже не таким мрачным, как камень, осматривая свою работу. Мрачная работа. Он обошел всех до единого гоблинов, дважды проверяя, мертвы ли они, отрезая уши, и наконец вернулся к трупу большого гоблина, где спрятал свой лук.

Он увидел камень. И улыбнулся, расправив свои кустистые усы.

-Эй, этот - идеального размера! Как раз то, чего я ждал.

И снова камешек был принесен, чтобы помочь новому нуждающемуся в великом поиске, и он чувствовал, как растет предвкушение.

Если такой великий охотник мог избавиться от гоблинов с такой презрительной легкостью... какие планы у него могут быть на "заколдованный" камешек.

Уровни и рост... камень почти чувствовал их вкус.

Но он не мог. Камешек не может чувствовать вкус.

Поэтому он снова опустился в удобные руки и стал ждать.

Терпение камня всегда победит, даже если человек будет нести его сто лет.

И вот камень понесли вниз с горы, к скромной хижине охотника.

Квест:

Текущая высота : 7 823 м.

http://tl.rulate.ru/book/89289/2852828