

Так же быстро, как и началось, путешествие [Катящийся Камень] подошло к концу.

Квест:

Текущая высота : 9 253 м.

Скорость (v) : 0 м/с => [0, 0, 0]

Камешек... застрял.

Жестокий поворот судьбы, но и в какой-то степени неизбежный. Всем героям нужны великие испытания, чтобы превзойти их, как великому титану, приговоренному вечно толкать камень в гору.

Однако в этом и заключалась проблема. У нашего камешка не было собственного толчка.

Когда он летел вниз с вершины горы, отброшенный в столкновении титанов, он был вне себя от радости. Такая скорость! Такой процесс! Он мог наблюдать, как уменьшается счетчик квеста и увеличивается показатель скорости. Цифры становились все больше и больше!

Все быстрее и быстрее он катился, набирая скорость и импульс, ускоряясь вниз по горе.

Пока он не увидел цель.

Странное животное с двумя длинными ушами, которые радостно подергивались, наблюдая за окружающей обстановкой. Тогда камешек вспомнил две вещи.

1. Он может увеличиваться в размерах, если сильно ударит кого-нибудь по голове.
2. И он может [рулить].

Рулевое управление активировано!

Рулевое управление [Вправо]

В тот момент его [Скорость] была действительно велика, поэтому камешек начал использовать свой новый навык, незаметно изменяя вектор [Ускорения], постепенно корректируя курс в сторону мохнатого существа. Существо просто сидело на месте, одиноко встав на дыбы, стоя у могучего утеса. Камешек увидел отсутствие движения и понял, что противник стоит ниже.

Тогда он ошибся. Ведь у камешка довольно ограниченное сознание - он не знал таких вещей, как запах, вкус или... ну, звук. Он приблизился к цели, отскочил от камня и...

Ухо дернулось. Кролик прыгнул и увернулся.

А камень сильно ударился о скалу, застрял между двумя валунами, и под ним образовалась огромная пропасть. Но он больше не падал. Он больше не двигался.

Застрял.

Очень даже не-[Катящийся Камень] начал собирать мох.

Знакомое чувство, правда. Он провел за этим занятием большую часть вечности, так что в некотором смысле это было возвращение к нормальной жизни. Выход на пенсию после великой карьеры, полной приключений. Он отправился туда, куда до него мало кто ходил, в неизведанные места, и сумел достичь первого уровня. Ничего постыдного.

Гордый, камешек оглянулся на безрассудство молодости и устроился поудобнее, чтобы насладиться отдыхом.

А времена года сменяли друг друга.

Сначала пришли холодные ветры осени. Подули сильные порывы, но ни один осенний лист не долетел сюда. Вершина горы была бесплодным, сухим местом. Она была далека от яркой листвы внизу. Высокогорная пустыня, без миражей и оазисов, дающих надежду заблудившимся путникам. Но камню не нужна была надежда, он не жаждал воды.

Это был камень. Он спокойно наслаждался прохладным ветерком, дующим на его каменистую поверхность, как человек наслаждается теплым очагом и домом.

А потом выпал зимний снег, и камень оказался погребенным под ним и замерз. Он уже испытывал это ощущение раньше, и хотя лед охладил камешек до глубины души, он не отчаялся. Это был камень. Немного холода для него ничего не значило.

Но, как знают все отставные искатели приключений, рано или поздно зов приключений приходит снова.

Снег начал таять.

Медленно - ох как медленно - все начало двигаться. Меняться.

Сначала иней превратился в слякоть, лишь тонкая пленка льда запечатала камешек в его могиле. Затем вода стала стекать с горы огромными потоками, и низины впадали в отчаяние от наводнений. Но камешек... он почувствовал возможность.

Он очнулся от своего покоя. Спустился в подвал, взял старый реликвийный меч и начал его точить.

Ибо война витала в воздухе.

Он был готов, ожидая наброситься вперед, когда, наконец, это случилось. Размягченная проливным дождем до состояния грязи и ила, грязь, удерживающая большие валуны, и галька сдвинулись с места.

Только намек. Но достаточно. Камень начал постепенно двигаться вперед. Затем он упал, окончательно освободившись от своих оков. Вниз, вниз, в пропасть, и его великий путь начался снова.

В его мыслях была месть. Меч был наточен.

Потому что... один кролик наслаждался свежими весенними ягодами прямо внизу. Счастливый поворот судьбы? Такие вещи были закономерностью. Не уничтоженный враг всегда вернется с более острым мечом. И камешек внимательно наблюдал за происходящим.

Камешек использовал [Руление], и его вектор [Ускорение] начал постепенно смещаться в сторону, с точностью, рожденной бесконечным терпением, и прикосновением к колесу, которое не дрогнуло бы независимо от обстоятельств.

И не было никакого звука. Просто бесшумное падение в воздухе.

Пока не раздался звук.

СТУК

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $1 * 20,1 / 4 = 5$ урона [Обычному Кролику]

Новая скорость для [Безымянный] : 13,01 м/с.

Кролик с расколотым надвое черепом упал на землю, над свежими весенними ягодами, которые также оказались раздавленными под терпеливым оппонентом.

Вы получили титул: Терпеливая засада.

Эффекты: Наносит противнику больший урон в зависимости от того, как долго вы выжидали.

И снова камешек начал катиться вниз. Мох был сброшен, и были устранены последствия долгого отдыха. И он начал охотиться.

Потому что... терпеливый охотник может быть и весьма мстительным. Камень провел долгих два сезона на скале, наблюдая за происходящим внизу, в пропасти. И он видел зимний роман кролика и его выводок.

Кролик бросил первый камень. Но только этот первый камень имел значение, потому что он мог легко изменить [Момент] и начать катиться назад, в противоположном направлении.

С неизбежностью катящегося валуна камешек начал [Рулить] в направлении, которое он очень хорошо знал.

Он катился по скалам и только что распутившейся траве, по грязи и струйкам воды к маленькой норе в склоне скалы. К маленьким кроликам, резвящимся на весеннем воздухе.

Ухо дернулось, и молодой, любопытный глаз повернулся в сторону приближающегося мстителя. С самонадеянностью юности кролик прыгнул в сторону, легко уклонившись от удара.

Или так он думал. Но этот камешек... Он не забыл. Он наблюдал.

Он двигался быстро, ускоряясь по мере продвижения по склону горы, и в самый подходящий

момент с помощью небольшого и хорошо поставленного приема [Рулить]...

Камешек врезался в голову в воздухе.

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $1 * 5,2 / 4 = 1$ урон [Новорожденному кролику]

Новая скорость для [Безымянный] : 20 м/с.

Затем он отрикошетил и [направился] к следующему, который не подозревал, что простой камешек может двигаться сам по себе.

Раскололся еще один череп.

Отчаянно спасаясь, маленькие зайчата поскакали вниз с горы, инстинктивно убегая под действием силы тяжести. К ним присоединилась обеспокоенная мать.

Но тут покатился камень. Он не отставал от них в погоне. И они побежали вниз по склону. Более спокойно [Руление].

Шлеп. Шлеп. Шлеп.

Три кролика упали, черепа пробиты мстительным камнем. Тщетные попытки бегства, но все напрасно.

Вы получили титул: Прерыватель-рода!

Эффекты: 20% бонус к урону от атак, заканчивающих родословную!

Уровень повышен!

25/20 опыта

Отказ от переполнения хр

Вы достигли 2 уровня!

Повышение показателей!

Масса (м) : 1,0 кг -> 3,3 кг

Диаметр (d) : 0,09 м -> 0,14 м

ХП: 1 -> 2

Камешек наслаждался ощущением роста, сладкой амброзией растущих чисел. Это было хорошо. Это было правильно.

Измазанный кровью и покрытый шерстью, камешек катился все ниже и ниже - и в конце концов снова достиг зоны замедления. Обрыв на равнине, и его импульс...

Он иссяк как раз перед тем, как камешку удалось достичь края следующего обрыва.

Неужели наш герой снова застрял?

Нет, потому что запах войны все еще витал в воздухе. Здесь он был наиболее густым из всех.

Ибо это был не обычный склон скалы. С двух сторон обрыва собрались маленькие зеленые фигурки, красные глаза сверкали, а оружие было направлено в сторону друг друга. Место предстоящей битвы.

И треск камня, ударившегося о землю сверху, послужил стартовым выстрелом. Вокруг скалы раздались воинственные крики, полетели снаряды, а зеленые фигуры бросились друг на друга, ярость затуманила их разум.

Это тоже было место мести.

Две линии бойцов столкнулись, и камешек оказался в самом центре. Руки отрубались, фигуры падали с криками боли, лужи крови растекались по вершине скалы.

На краткий миг камешек понадеялся, что поток крови вынесет его вперед и возобновит его путь вниз по горе. Но увы - такова судьба героев...

Хотя они не всегда были готовы к этому - война, как правило, находила их.

Зеленая фигура упала у скалы, держась рукой за руку с впившейся в нее стрелой. В его голосе слышалось рычание боли, но в нем чувствовалась неумолимая решимость, порожденная давней ненавистью. Он увидел подходящий по размеру камень и поднял его. И бросил.

Камень снова тронулся.

И направился.

Прямо в горнило войны.

Квест:

Текущая высота : 8 673 м.

<http://tl.rulate.ru/book/89289/2852827>