

На вершине горы, высоко над облаками, герой и злодей вели грандиозную битву.

-Получай мой [Святой бесконечный лучезарный меч, изгоняющий мерзкую тьму]!

-Ха, это ничто против моей [Эгиды Божественной Тьмы для отражения назойливых героев]!

Великие заклинания и способности летели во все стороны, разрывая ландшафт и разрезая облака внизу. Это была поистине грандиозная битва, в которой решалась судьба мира.

Но имело ли это значение? Действительно ли это важно?

Потому что... судьба мира постоянно менялась то в одну, то в другую сторону. Всегда было равновесие. Очередной герой и очередной злодей. Да, это была судьба мира, но...

Только лет 30, наверное, или около того.

Рекорд составлял полгода до того, как появлялся новый злодей. Получилась довольно короткая вечность мира.

Таким образом, это была не такая уж особенная битва. Подобные битвы были и раньше. Подобные битвы будут происходить и дальше.

Какая бы сторона ни победила, другая сторона в конце концов нанесет ответный удар.

В конечном счете, это была бессмысленная история, которая ни к чему не привела.

К счастью, они не являются главными героями этой истории. На самом деле, они останутся лишь сносками в истории, в то время как наш герой будет вести гораздо более великую историю.

На сильно сотрясающейся вершине горы лежал камень. Это был хороший камень - обычный гнейс. Точнее было бы назвать его галькой. Такой камешек, который ребенок может взять с собой, потому что он красивой формы и красивой расцветки. Этот камешек проводил свое время, как и положено камням, занимаясь своими делами. Шум поблизости был довольно раздражающим, и ему хотелось немного тишины и покоя.

Однако это заставило камень задуматься - желать тишины и покоя? С каких это пор он желал чего-либо? И с каких пор у него вообще были мысли? Камень напряг свой разум, но смог вспомнить лишь долгое время, проведенное в комфортной тишине. Было ли это осознание чем-то новым?

Было.

Всего несколько минут назад одно из шальных заклинаний героя попало в этот самый камешек, вызвав в нем странные изменения. Камешек нашел ситуацию довольно странной и пожелал вернуться в то расслабленное состояние, которым он наслаждался до этого.

Кто захочет вспоминать о вечности, проведенной в ожидании на вершине горы?

Пытаясь расслабиться, камешек заметил странный экран, висящий перед ним. Был ли он там раньше? Нет, это должно быть что-то новое. Любопытствуя, камешек сосредоточился на маленькой серой рамке.

[Безымянный]

Титул(ы) : Нет

□

ХП : 1/1

Мана : 0/0

Уровень : 0

Опыт : 0/10

Класс : Нет

Подкласс : Нет

Раса : Камень Гнейс

Золото : 0

СТАТИСТИКА

Диаметр (d) : 0,06 м

Масса (m) : 0,3 кг

Скорость (v) : 0 м/с => [0,0,0]

СПОСОБНОСТИ

Столкновение

Врезаться в противника и нанести ему урон, равный $m * \Delta v / 4$.

Урон от рикошетов уменьшен.

Камень нашел экраны довольно любопытными - он каким-то образом понял их содержание. Он понял, что экраны каким-то образом относятся к нему самому, и что они указывают на то, что камешек сейчас не очень могущественный.

Эта мысль несколько опечалила камешек.

Теперь, когда он все осознал, он считал себя выше всех остальных камешков, но его статистика говорила совсем о другом!

Камешек не совсем понимал, как он наблюдает за окружающей обстановкой, но каким-то образом ему это удавалось. Вокруг него лежали другие камни, многие из которых были гораздо больше его самого.

Камешку это не нравилось.

Он хотел быть лучшим из всех камней.

В этот момент, когда он глубоко задумался, перед ним появился новый экран.

Учебный квест назначен

Скатиться

Доберитесь до подножия горы.

Текущая высота : 10 000 м.

Сложность : Легендарная

Награды : ??? (Легендарный)

Что это было?

Квест! Великий, героический поход! Камешек уже готов был отправиться навстречу опасностям, в поисках таинственных наград, которые он мог бы получить, как вдруг вспомнил одну пикантную деталь. Он был камнем, а камни не склонны много двигаться.

Ловушка! Шутка! Насмешка! Кто бы мог быть настолько жестоким, чтобы поручить такую монументальную задачу неподвижному камешку? О величайший из грехов, какая жестокость!

-Вперед, [Героический самонаводящийся сверхмощный лазер атомарных связей воды]!

-Глупец, вся вода атомарная, ты не сможешь пробить мой [Непроницаемый щит тьмы, который невозможно пробить]!

Конечно, битва все еще бушевала на заднем плане.

Как раз в тот момент, когда камешек собирался упасть в глубокую депрессию, рядом с ним отклонился взрыв энергии, и он взлетел в воздух.

Камешек был в недоумении - он двигался!

Впервые в жизни камешек двинулся с этого места!

Ему очень понравилось это ощущение, и он заметил изменения на экране статистики, когда его полет достиг своего апогея.

СТАТИСТИКА

Диаметр (d) : 0,06 м

Масса (m) : 0,3 кг

Скорость (v) : 26,13 м/с => [3, 7, -25]

Цифры стали больше! Обрадованный, камешек понял, что ему следует почаще летать - все, что заставляет числа расти, несомненно, хорошо. Возможно, он даже сможет продвинуться в своих поисках?

Тут камешек заметил, что его полет близится к концу, так как он летел прямо на голову какого-то странного краснокожего существа. Это существо, похоже, сражалось с другим, одетым в белое. И камешек летел прямо в голову краснокожего существа...

Бонк

Столкновение активировано!

[Безымянный] Нанес $0,3 * 13,1 / 4 = 1$ урона [Повелителю Демонов Диаблосу]

Новая скорость для [Безымянный] : 13,01 м/с => [1,4, 12,3, -4]

Краснокожее существо на секунду вздрогнуло, когда камешек попал ему в лицо, позволяя белокожему погрузить свой меч глубоко в грудь существа.

-Это еще не конец... Я воскресну через 666 лет, и тогда человечество будет обречено!

-Хех, мне все равно. Офис Исекай заключил со мной контракт только на одного повелителя демонов. Я прощаюсь с этим дерьмовым миром.

Было сказано еще несколько слов, но камешек уже был далеко, скатываясь с горы. Вскоре перед ним снова появилось уведомление.

Вы помогли победить [Повелителя Демонов Диаблоса!]

500 000 Получен опыт содействия!

Вы получили титул: Враг Демонов !

Эффекты: На 20% больше урона, наносимого демонам, на 20% больше опыта от убийства демонов, постоянная вражда со всеми демонами!

Уровень повышен!

500 000 / 10 опыта

Отказ от переполнения опыта

Вы достигли 1 уровня!

Повышение показателей!

Масса (м) : 0,3 кг -> 1,0 кг

Диаметр (d) : 0,06 м -> 0,09 м

НР: 1 -> 1

[Безымянный]

Титул(ы) : Враг демонов

□

ХП : 1/1

Мана : 0/0

Уровень : 1

Опыт : 0/20

Класс : Нет

Подкласс : Нет

Раса : Камень Гнейс

Золото : 0

Он вырос!

Безмерная радость наполнила камешек, когда он заметил, что стал больше. Это было начало пути к величию! Он радовался довольно долго, катясь вниз, а потом наконец заметил еще больше экранов.

Вы можете получить класс: Катящийся Камень

Принять класс? ДА/НЕТ

Класс?

Камешек медленно рассматривал каждый новый экран, промелькнувший мимо, и решил, что он действительно хочет стать Катящимся Камнем. Откровенно говоря, он уже был им - камешек набирал хорошую скорость, спускаясь с горы.

Камешек сосредоточился на подсказке и принял класс.

Поздравляем!

Вы теперь Катящийся Камень 1-го уровня !

Получена новая способность!

Рулить

Аккуратно сместите вектор ускорения в желаемое направление

Камешек разобрал свою новую способность и статистику и почувствовал удовлетворение. Он стал больше! Более того, он получил какую-то новую, сложную способность. Он еще не знал, что такое ускорение или вектор, но у него было время научиться. Он будет экспериментировать.

В конце концов.

Все-таки камень был терпелив.

Камешек продолжал скатываться с горы, с нетерпением ожидая возможности испытать свою новую способность. Он покатился дальше к своей великой цели.

Вниз по горе.

К неизвестному, темному горизонту.

Туда, куда еще не ступала нога человека (возможно).

И вот отважный герой отправился в путь, как это делали многие до него.

Вот его история.

Квест:

Текущая высота : 9 673 м.

<http://tl.rulate.ru/book/89289/2852826>