

[Трюкач: Ночной клинок]

[Уровень: продвинутый четвертого порядка]

[Ранг: Золотой полубог]

[Навыки: имитация, аватар, манипулирование шелковой нитью]

[Особенность: ходит в тумане (может путешествовать сквозь туман войны, не подвергаясь нападению монстров)]

— Ночной клинок готов предстать перед своим лордом.

Его / ее голос звучал странно и непостоянно.

Было сложно сказать, мужчина это или женщина.

Форма тела Ночного клинка тоже не была постоянной и определенной.

Он/она не был ни высокий, ни низкий, ни толстый, ни худой.

Существо перед Аттилой сложно было описать словами.

Что уж там: его было просто невозможно описать, ведь Ночной клинок мог принимать любые формы.

Это был двухметровый мускулистый мужчина, который мог держать свод небес на своих плечах.

Это был бледный убийца с пронзительными глазами и безразличным выражением лица.

Это была нежнейшая и красивейшая из всех женщин, очаровывающая мужчин одним своим присутствием.

Это была дородная женщина среднего возраста с уставшим лицом и тремя подбородками.

О, да!

Трюкач был тем еще обманщиком: он морочил людям головы и обманывал их глаза.

Это было потрясающе!

...

Особенности безликих заключались в том, что те могли менять себя, становясь буквально другим человеком. Или не человеком...

Они могли менять пол, возраст и комплекцию.

Впрочем, даже безликий не мог стать карликом или великаном: такие кардинальные изменения внешности были не под силу даже ему.

Однако, это не значит, что он слаб. Вовсе нет.

Так, помимо внешности, безликий мог менять и свою ауру.

Из-за этого многие здания и сооружения не могли идентифицировать его.

Потому что...

Это безликий!

У него нет собственного лица! Любое лицо — его!

С помощью навыка бесцветный яд они могли легко убить цель, не оставляя никаких следов.

— Если маскировка безликих также может обмануть карты территории, один такой воин полностью мог бы менять ход битвы!

...

Ночной Клинок во многом походил на них: основная часть их умений так или иначе пересекалась.

Но Ночной клинок был опаснее и могущественнее.

Неописуемо.

Даже без учета его навыков, этот человек (а человек ли?) был чертовски опасен.

И навыки Ночного клинки... впечатляли!

— Будь то мужчина или женщина, я могу перевоплотиться в них. Я могу стать карликом или великаном, вампиром или оборотнем. Если вы дадите мне время, я смогу прочитать некоторые поверхностные воспоминания цели. Это поможет мне выдать себя за нее.

Ночной клинок начал рассказывать о своих способностях.

Он мог изменять не только форму своего тела, но и читать воспоминания других людей!

Даже знакомые его «жертвы» могут быть одурачены этим навыком!

Хлопок.

Перед Аттилой стояла прекрасная молодая девушка с лисьими ушками и белым пушистым хвостиком.

Хлопок.

Девушка с туго затянутым пучком, одетая в кимоно. В ее руке был веер, а на лице — улыбка.

Хлопок.

Фигуристая девушка в джинсах и кроп-топе появилась перед ним. Ее мальчишеская прическа выглядела очень по-бунтарски.

Хлопок.

Перед Аттилой стоит прекраснейшая из девушек с длинными волосами и прекрасными голубыми глазами.

Стоп... Она сейчас тренируется или демонстрирует ему свои навыки?

Кажется, она прекрасно понимает, как изменять свою внешность.

И судя по тому, что Трюкач предпочитает перевоплощаться в женщин... Вероятно, от природы он был женщиной.

...

Что тут сказать... Способности Ночного клинка поражают воображения!

Ее умения похожи на умения безликих, но в бою она не так хороша.

Конечно, назвать этого воина слабым нельзя, но эта девушка действует более тонко.

Так, ее навык манипуляции шелковыми нитями позволяет ей создавать группы марионеток.

Если дать ей немного времени, она ввергнет армию противника в пучину хаоса.

У Аттилы уже было несколько идей о том, как использовать Ночной клинок в своих интересах.

— Насколько вы мобильны в тумане войны?

Вообще все знают, что в туман войны можно войти.

Однако это чрезвычайно опасно!

Ни один лорд не сделал бы этого.

Мало того, что туман мешает зрению, так еще и клубящаяся вокруг человека энергия начинает формировать обманку, которая по своему действию похожа на кристалл территории — настоящий магнит для монстров.

Соваться туда — самоубийство!

Монстров вокруг вас будет так много, что уйти живым не выйдет.

Сильные и слабые, большие и маленькие — монстры всех мастей будут кусать, кромсать и душировать вас на каждом шагу.

Но!

Самая страшная опасность в тумане войны — это...

Туманный монстр!

— Ходят слухи, что если вы уйдете от своей территории, не развеяв туман войны, вы столкнетесь с ужасающим зверем, который существует только внутри тумана.

— Всего одного укуса этого монстра хватит для того, чтобы убить вас!

Говоря все это, Аттила был похож на мальчика-подростка, сидящего в лесу у костра и пересказывающего своим друзьям городские легенды.

Но есть ли вообще этот монстр?

Многие задаются этим вопросом, но ответа на него, увы, ни у кого нет.

Должно быть, Ночной Клинок знает ответ на это.

Немного подумав, Трюкач ответила.

— Туманные монстры, как ты их назвал, существуют в другом измерении. Они охотятся за своей добычей и полагаются на "особое влечение".

— Из-за моей способности ходить в тумане, я не излучаю этого влечения.

— Кроме того, в тумане войны я могу видеть то, что происходит вокруг меня.

— Конечно, я не могу рассеять его полностью, но зрение в радиусе 10 метров — тоже отличное подспорье.

— Лорд, дайте мне какое-нибудь задание. Я очень хочу проявить себя.

...

Аттила и так планировал отправить Трюкача в туман войны.

Но раз она сама просит...

Ее задача была проста: ей следовало исследовать территорию вокруг поселения Аттилы, чтобы прояснить ситуацию с пропавшим племенем оборотней.

Но...

Эта миссия опасна.

Так, после долгих дискуссий и исследований местности Тиранада, Сильвана и Сияние смогли

предположить, где именно может быть это племя.

Они очертили круг радиусом в 10 километров. Именно на этой территории с большой долей вероятности и жили оборотни.

Только вот это место было вне их зоны досягаемости.

Имея всего 30 печатей в день, у Аттилы ушли бы недели на то, чтобы добраться до племени.

Однако если Ночной клинок может пройти сквозь туман...

— Ваша миссия — обнаружить местонахождение племени оборотней.

— Выясните их количество и предполагаемую боевую мощь.

— Посчитайте, какое войско нам необходимо для победы над ними.

— И помните: безопасность превыше всего!

<http://tl.rulate.ru/book/89264/2923688>