

После модернизации оригинального гнезда дракона наступила почти полночь. Когда завтра утром взойдет солнце, наступит время вторжения сил монстров.

Марк вспомнил, что последние пять дней он не смел терять времени, и вдруг ощутил в сердце чувство стабильности.

— Неважно, будут ли монстры слабее меня или сильнее. Я просто смогу победить!

Марк посмотрел на звездное небо и задумался.

Через некоторое время он повернулся и пошел в направлении щита новичка.

Подойдя к защитному покрову новичка, Марк достал из своих рук серую и примитивную модель городской стены.

Это потерянная стена Небесных Вздохов!

Как ее владелец, Марк теперь мог чувствовать, что в этой модели действительно есть некое наивное невежество.

Модель скулила, прося, чтобы Марк покормил ее.

Что касается того, чем кормить, то в настоящее время нужны только основные материалы и ядра души.

— Может звать тебя «стеночка»? Хотя, э, забудь, давай будем звать тебя Дациян. Не волнуйся. Папа накормит тебя чем-нибудь вкусным.

Марк поставил модель земли за землю.

В следующую секунду в четырех направлениях города Цинди из каждого выходила серая древняя городская стена высотой в один метр.

Их длина составляет 2500 метров, и они выстроились в ряд друг с другом, образуя квадратную городскую стену, опоясывающую город Цинди.

Марк внезапно поднял голову, как будто он знал об этом. На высоте пятидесяти метров в небе из воздуха появилась точка серого света.

Затем этот серый свет мгновенно распространился по всему периметру серой квадратной прозрачной световой поверхности, направленной на четыре стены вниз. Затем еще одна серая световая завеса упала на четыре края серой поверхности, и она приземлилась на вершине городской стены.

Закрытая стена вздохов в небе, состоящая из смеси прочных городских стен и защитных масок, официально завершена!

Она может защищать не только от наземных атак, но и от вторжений с неба!

Появилась строка золотого текста.[Стена вздохов Потерянных Небес была успешно построена!][Текущий уровень: не продвинутый!]

[Подавая основные материалы и ядра души, можно повесить уровень потерянной стены вздохов! ]

[В настоящее время для повышения уровня до уровня черного железа требуется подача материалов: 10,000 единиц камня, 10,000 единиц дерева, 10,000 единиц мелкого песка, 10,000 единиц металла и 100 ядер души черного железа]

— Начальные 40,000 единиц основных материалов? — Марк щелкнул языком.

Первоначальное Гнездо Дракона уже не было таким уж возмутительным.

Но он все равно решил закрепиться на континенте Истока.

Если сокровищу требуется больше материалов для модернизации, это часто означает, что его будущий потенциал выше.

Столкнувшись с сокровищем, чей будущий потенциал предположительно сильнее, чем у оригинального Гнезда Дракона, даже если ему придется потратить много материалов, чтобы улучшить его, он сможет принять это!

В любом случае, сейчас ему больше всего не хватает основных материалов и сердец душ.

В то же самое время сообщение о Стене Вздохов Потерянного Неба также изменилось.[Способность сокровища: Она может расширяться и сжиматься по воле лорда, может противостоять любой атаке атрибута черного железа и ниже, защищать всех существ и вещи в городской стене, и может расти за счет питательных материалов][Введение: В мифах и легендах — городская стена, устоявшая перед атакой богов. ][Необходимы материалы для следующего уровня: 100 000 единиц камня, 100 000 единиц дерева, 100 000 единиц мелкого песка, 100 000 единиц металла и 100 бронзовых ядер души. ]

— Разве методы атаки с уровнем черного железа и ниже не смогут пробить защиту? —Глаза Марка загорелись.

Отличное свойство! Материалы, которые он вложил, были потрачены не зря! Эта защитная способность непобедима!

Затем он улучшил ее три раза подряд, потратив в общей сложности 4 миллиона основных материалов и 300 ядер души от бронзового до серебряного уровня, и сразу же улучшил ее до золотого уровня.[Сокровище: Стена Вздохов Потерянных Небес (может расти)]

[Ранг: Золотой ранг]

[Способность сокровища: Сокровище может расширяться и сжиматься по воле владыки, может противостоять любым атакам атрибутов золотого и более низких уровней силы, защищать всех существ и вещи в городской стене и может расти за счет питательных материалов. ][Введение: В мифах и легендах легендарная городская стена, устоявшая перед атаками богов. ][Питательные материалы для следующего уровня: 2 000 000 единиц камня, 2 000 000 единиц дерева, 2 000 000 единиц мелкого песка, 2 000 000 единиц металла и 100 платиновых ядер души. ]

— Она может быть усилена только до этого уровня. Требования к модернизации на следующем этапе просто запредельные — Марк вздохнул.

Потратив это время, Марк изначально имел почти 4,97 миллиона единиц основных материалов, осталось 970 000 единиц непосредственно материалов.

Прямо сейчас, потерянная стена вздохов в небе была усилена им до предела на текущей стадии. Естественно, он очень доволен результатом усиления. На войне чем меньше боевая единица, тем больше ее численность.

Сегодня эта стена вздохов в небе напрямую невосприимчива к атакам ниже золотого уровня, что равносильно тому, что тактика толпы ниже золотого уровня совершенно бесполезна для города Цинди.

Если вы хотите прорваться через эту городскую стену, вы можете полагаться только на высокоранговых существ с золотым уровнем или выше, чтобы силой прорвать защиту!

Этот защитный эффект просто поражает небеса!

В это время сердце территории во дворе владыки слегка дрогнуло.

Платиновая особенность территории — [Неразрушимость] Активирована!

Гул!

Слой бело-золотой маски появился на внешней стороне стены вздохов в небе, образуя вторую защитную меру!

Увидев эту сцену, Марк улыбнулся — Двухслойная защита! В настоящее время атаки платинового уровня и ниже неэффективны против города Цинди!