

В это время был уже вечер, и заходящее солнце за окном проникало сквозь щели в ветхих занавесках, даря людям неопишное спокойствие.

Су Чансин принял решение и вошел. В комнате было холодно и застоявшееся, что вызвало у него чувство, похожее на рвоту.

Перешагнув через мумию и направляясь к проходу внутри, его шаги внезапно остановились перед третьей комнатой.

Су Чансин увидел ослепительное множество припасов в полутемной комнате, всевозможные продукты питания, инструменты и припасы заполняли половину комнаты, и он почувствовал удовлетворение хомьяка с первого взгляда.

Так много припасов.

Здесь так много припасов.

Предыдущий болезненный опыт поиска заставил его заподозрить, что он бредит, но он снова и снова подтверждал, что не ошибся.

Это будет грандиозный урожай.

"Эта комната - их кладовка. Материалы для всего здания были собраны здесь, а это значит, что раньше я действительно был занят впустую".

Су Чансин с первого взгляда увидел синий спортивный рюкзак, висевший на стене, снял его, стряхнул с него пыль, он был полностью пригоден для использования, и просто заменил сумку, которую он держал сейчас.

В кладовке много еды, более дюжины банок с различными продуктами, и Су Чансин закинул их все в свой рюкзак.

Там также есть большое количество продуктов с истекшим сроком годности, и он собирается продать все это на форуме, за что получит много баллов.

"Это хороший топорик. Он заржавел, но его все еще можно использовать."

Су Чансин с сожалением посмотрел на ржавый ручной топор в своей руке. Если бы он был цел, его мощность была бы намного больше. Он удобно положил ручной топор снаружи своего рюкзака, готовый к использованию в любой момент.

Там было четыре или пять коробков спичек. Он потрогал его, и он был немного влажным, но ему все же удалось его зажечь, поэтому он положил его во внешнее отделение рюкзака.

В углу также была веревка для скалолазания, которая, казалось, была очень полезна. Хотя он был немного тяжелым, Су Чансин решительно положил его во внутреннее отделение рюкзака.

"Это что, лекарство?"

В мгновение ока Су Чансин увидел за дверью две бутылки из черного стекла с лекарствами, одна из которых была пуста, а в другой осталась только половина, поэтому он поднял ее, чтобы проверить.

Название препарата: Хейман нейрон

Эффективность: Временно парализует организм человека, передозировка может привести к смерти, пожалуйста, используйте с осторожностью.

Срок годности: два года

Это должен быть яд, который Ван Донглай использовал, чтобы отравлять других людей.

"Тогда вопрос в том, является ли просроченный яд более ядовитым или не таким ядовитым".

Су Чансин на мгновение заколебался и положила нейрон во внутреннее отделение рюкзака.

Через некоторое время огромный рюкзак Су Чансина был наполнен до краев, и у него возникло ощущение, что он разбогател за одну ночь.

К счастью, сейчас у него большая сила, и ему легко ходить с таким рюкзаком за спиной.

Надев свой рюкзак, Су Чансин вспомнил, что у него все еще есть дела, которые нужно сделать. Он отправился посмотреть на результаты исследований Ван Дунлая и узнать правду о вспышке судного дня.

Что касается того, как избежать заражения, то у Су Чансин сейчас вообще нет надежды. В конце концов, это то, чего люди в этом мире не достигли, и он не научный исследователь, и он не понимает соответствующих знаний.

Вам остается только надеяться, что цикл заражения продлится более 30 дней, и симптомы умерших не появятся до окончания игры.

Идя по проходу, я увидел, что предпоследняя комната была справочной. Он открыл дверь, вошел и увидел всевозможные материалы и документы, разложенные по шкафам вокруг него.

На столе, заваленном бумагами, лежала толстая папка с напечатанным на ней логотипом синий щит.

"Это из-за этого одного?"

Как только Су Чансин протянул руку, чтобы взять папку с документами, он услышал шуршащие звуки, доносящиеся из его ушей, все его тело напряглось, в сердце появился холод, и он немедленно вышел из комнаты со зловещим предчувствием.

Шорох постепенно становился шумным, похожим на электрические разряды.

Он подсознательно посмотрел на другую сторону прохода, и из стены шаг за шагом выступила маячащая серая фигура.

Свет в комнате был тусклым, но эта серо-белая фигура выглядела немного яркой. От его шагов пространство начало необъяснимо сотрясаться.

Телефон в моей левой руке завибрировал.

[Подзадание: Вы столкнулись с неизвестным существованием.]

1. Побег (10 очков)

2. Моя судьба зависит от меня, убейте его. (1000 очков, первое убийство принесет неизвестный

титул)]

Первоначально у Су Чансина была идея попытаться взломать, но в тот момент, когда он увидел награду за миссию, у него не было никаких мыслей.

В этом мире не существует такого понятия, как небесный пирог. Чем богаче награда, тем опаснее и сложнее она.

Такой уровень наград, забудьте об этом, самое главное - спасти свою жизнь, неважно, сколько у вас очков, ваша жизнь не так важна.

Су Чансин колебался меньше секунды и выбежал за дверь. Это место находится недалеко от двери, и он может выбежать более чем за десять секунд изо всех сил.

Пробежав несколько шагов, я почувствовал себя так, словно меня внезапно сбила машина. Внезапно он пролетел вперед несколько метров и тяжело рухнул на землю.

Стальной нож выпал из его руки, издав хрустящий звук.

В это время он больше не мог заботиться об оружии, его внутренние органы были серьезно повреждены, и по всему телу разливалась сильная боль. Су Чансин посмотрел на ярко освещенную дверь совсем рядом, взревела, немедленно встала и снова двинулась вперед на более высокой скорости, убегая.

Шуршащий звук в ухе превратился в резкий звук, как будто он в любой момент мог проткнуть барабанную перепонку и ворваться в мозг.

Су Чансину было все равно, он выбежал в направлении ворот, делал по два шага за раз, перешагнул через несколько мумий, прошел через ворота, пошатываясь и быстро, и сильно захлопнул дверь ударом слева.

Гнетущее чувство позади него внезапно исчезло, резкий голос в его ухе тоже исчез, и в мир вернулось спокойствие.

Су Чансин не остановился, опасаясь, что тварь последует за ним, он угрюмо побежал вниз по лестнице, шелестящий звук в его ушах был прерывистым и полностью исчез только после восьмого этажа.

Он сидел на полу в первой комнате на седьмом этаже, задыхаясь, все еще находясь в шоке. В отражении стекла он увидел кровь, вытекающую из его пяти органов чувств, и кровь потекла до самой шеи.

"Плохо, я чуть не умер. К счастью, я бежал быстро. Что это за чудовище такое? Это не может быть призрак или что-то в этом роде. Разве это не должен быть мир научной фантастики?"

Су Чансин вылил полбутылки воды ему на лицо, чтобы успокоиться, его волосы были мокрыми, кровь стекала по воде, голова все еще немного кружилась, как будто его налили тяжелым свинцом.

Он проверил свое физическое состояние и обнаружил, что травма была несерьезной, но он чувствовал дискомфорт во всем теле.

Имя: Су Чансин

Сила: 4 (Сильнее среднего человека)

Скорость: 3 (средний человеческий уровень)

Телосложение: 3 (средний человеческий уровень)

Психическое: 5-1 (временное снижение из-за психической травмы)

Статус: Ранен, легкая травма.

Оценка: Я могу только сказать, что если ваша духовная сила хоть немного не похожа на человеческую, вы определенно умрете на этот раз.

Легкая травма?

Другими словами, это был монстр, который был хорош в ментальных атаках, и этот резкий звук должен быть признаком ментальных атак.

Су Чансин понимал, как ему повезло на этот раз, но если бы его умственные силы были немного слабее, он мог бы упасть в обморок на месте.

"это удача или несчастье? Иметь монстров такого уровня при рождении - все равно что иметь босса 100-го уровня в Деревне новичков".

Су Чансин мог только беспомощно жаловаться. Это реальный мир, а не игра, и здесь нет разумного механизма балансировки.

Некоторым людям приходится сталкиваться с большим количеством зомби в самом начале, в то время как другие легко сидят на большом количестве припасов.

В то же время Су Чансин также чувствовал себя очень удачливым, что он действительно забрал сумку с припасами под носом у этого монстра и сумел сбежать.

Его следует рассматривать как человека, которому с самого начала приходится сталкиваться с большим количеством зомби и высокоуровневых монстров, и у которого с трудом получается добыть много припасов.

К сожалению, но и немного повезло.

<http://tl.rulate.ru/book/89251/2854703>