

Открытие путешественников

Заходящее солнце медленно опускалось за горизонт, и его отблески отражались на небе кроваво-красным цветом, добавляя пустоши ощущение превратности и запустения.

Мрачный белый Замок - скелет стоял в тишине, ожидая, когда рассеется последний свет и наступит темнота.

Взволнованный Ли Цзыюй встал сегодня рано, и вместо того, чтобы, как обычно, ждать захода солнца, он досрочно завершил режим спячки и поднял передвижную крепость.

Через окна крепости можно было увидеть новое здание на платформе снаружи, здание с каменным основанием и костяными стенами, похожее на небольшой склад, в щелях которого слабо виднелся огонь. Спереди были двое толстых ворот, левые были расписаны мечами, а правые - ножами, двое ворот закрывались мечами, скрещенными в убийственной манере.

На самом деле оружейная мастерская является эквивалентным увеличением модели оружейной мастерской в системе, все детали точно такие же.

Если кликнуть на оружейную мастерскую, в ней можно увидеть различные виды холодного оружия, такие как мечи, ножи, луки, арбалеты, молоты, топоры, пистолеты и т.д. Однако это оружие нельзя изготовить сейчас, его необходимо разработать, прежде чем оно будет использовано для оснащения скелетной нежити и позволит им завершить начальную трансмутацию.

Для развития оружия требуется энергия души, и количество энергии души, необходимое для развития каждого оружия, также различно. Самым дешевым является нож, для развития

которого требуется всего 30 единиц энергии души.

[Малый костяной нож] — самое удобное и легкодоступное оружие, поверьте мне, никогда не будет другого такого хорошего и доступного оружия.

[Требования к разработке: 30 единиц энергии души*]

Просмотрев еще раз требования к другим видам оружия, Ли Цзыюй решил, что введение системы было правильным, костяной нож - лучший выбор, и пришел к такому выводу только потому, что... был беден!

Самое главное - хорошо понимать требования системы.

На данном этапе казалось, что такое оружие, как костяной нож, было очень хорошим выбором, поэтому Ли Цзыюй больше не колебался и решил разработать костяной нож.

Костяной нож можно было изготовить в оружейной мастерской, потратив 30 единиц энергии души.

Хорошо то, что из 1 единицы скелета можно изготовить 5 костяных ножей, что было очень выгодно.

Ли Цзыюй отдал приказ, и оружейная мастерская начала работать, издавая лязгающий и скребущий звук при заточке ножей.

Через некоторое время система показала, что костяные ножи готовы и помещены во временное хранилище.

^ И это все?

Ли Цзыюй был немного озадачен, но, подождав некоторое время, он не получил от системы никакого сообщения, поэтому был уверен, что не открыл профессию, а просто сделал оружие.

^ А я не так хорош когда дело доходит до скупости.

^ Я был так скуп, но не мог не попросить нежить принести из временного хранилища недавно сделанный костяной нож.

Получив от нежити костяной нож, Ли Цзыюй взял его в руку и внимательно осмотрел.

Костяной нож был около полуметра длиной. Он не был гладким, как нефрит, а скорее грубо сделанным и имел темный цвет.

Простая оценка - практично, но не красиво, для нежити, достаточно, им нужна практичность. Нож используется для разделки людей, зачем ему нужна красота.

Пятеро скелетов были заменены на костяные ножи. Было приятно, перейти от куриц с голыми руками к маленьким бойцам с ножами.

Если учесть свойство нежити не бояться смерти, то фактор опасности нежити с ножами резко возрастал. По крайней мере, Ли Цзыюй чувствовал, что его ресурсы не были потрачены впустую, по крайней мере, он усилил волну.

Было создано еще 15 костяных ножей, и, считая предыдущие 5, Ли Цзыюй экипировал 20 нежитей с ножами.

Оставалось еще немного ресурсов, чтобы экипировать еще нежить с мечами, но Ли Цзыюй хотел сначала попробовать эффект, вдруг он окажется бесполезным и мало чем будет отличаться от нежити с голыми руками, тогда зачем тратить ресурсы?

К этому времени солнце уже полностью село, и дикую местность окутала тьма.

— Вперед! На охоту! — Ли Цзыюй взмахнул рукой и отдал приказ.

Передвижная крепость загорелась огнем бьющейся души, и костяные колеса начали вращаться, с лязгом разбиваясь о бесплодную землю, отправляясь в сторону дикой местности.

Не знаю, было ли это из-за невезения, но после почти двухчасового путешествия не было найдено никакой добычи, и Ли Цзыюй был очень недоволен.

Без добычи не было бы ресурсов, без ресурсов развитие задерживалось, а с задержкой развития снижалась безопасность, и самое главное - человек только что получил 20 новых игрушек и еще не опробовал их действие!

Как раз в тот момент, когда настроение Ли Цзыюя испортилось, а глаза стали мрачными, нежить распалась изнутри стены и, пошатываясь, направилась к нему, в глазах плясал огонь души, и он передал сообщение.

— Впереди замечены Странники(Бездомные)(1).

В чужом мире есть не только гигантские звери, монстры, дикие звери и прочие путешественники, но и большое количество аборигенов разных рас, у этих аборигенов есть такие силы, как племена и города-государства, и даже некоторые люди заявляют о существовании страны в чат-канале.

Ли Цзыюй не стал бы легко провоцировать аборигенов, ведь он не так давно пересек границу, и его Замок был недостаточно развит, чтобы сражаться с аборигенами, и большую часть времени он предпочитал охотиться на зверей.

Но Странники - другое дело.

Странники, потерявшие свои дома - это группа беженцев, а караваны обычно легко узнать по вьючным(2) животным и охранникам, которые охраняют их товары, и эти два типа людей обычно не бродят по ночам.

Те, кто передвигается ночью, скорее всего, бандиты, или охотничьи группы. Они нападают на обычных людей и не будут охотиться на аборигенов.

Но если вам удастся захватить странников, допрашивать нужно осторожно. Не хочется нападать, а затем, понять что странники - кочевая торговая группа, а точнее караван.

Однажды в чате был один из Лордов, который рассказывал о нападении на караван кочевников. В то время он чувствовал, что он довольно силен, поэтому он отправил волну. Успех был действительно довольно щедрым, с большим количеством различных припасов. Только вот после нападения на караван кочевников, Лорда преследовали аборигены, и в конце концов он потерял связь. Как говорят, был убит аборигенами.

Именно из-за предыдущего опыта все Лорды серьезно относились к караванам странников и старались не обижать их, даже если им не удавалось подружиться. Конечно, если другая сторона проявляла инициативу, чтобы поиздеваться над Лордами, то это была уже другая история.

— Сколько там Страников? — уточнил Ли Цзыюй

— Не меньше десяти, точно не знаю. — сказал Скелет

Скелет, пришедший сообщить новости, казался подавленным. Через долгое время они прыгнули и разослали сообщение. Это была просто низкоуровневая нежить с низким интеллектом. Они могли исследовать добычу и различать силу. Потребовалось небольшое

усилие, чтобы сосчитать добычу.

Скажем прямо, это не бандиты, охотничьи отряды, беженцы или караваны. Невозможно иметь только такой небольшой состав, тем более для каравана. Наименьшие караваны могут насчитывать сотни человек, а большие караваны могут быть десятками тысяч.

— Наступайте, уничтожьте их! — Ли Цзыюй встал и взмахнул рукой.

(2) Вьючное животное — представляет собой тип рабочего животного, используемого людьми в качестве средства транспортировки материалов закрепляя их таким образом, чтобы их вес приходился на спину животного, в отличие от тягловых животных, которые тянут грузы, но не несут их.

(1) Странники — это собирательное название тех, кто бродил по пустошам: начиная теми, кто потерял свой дом, до кочующих караванов, бандитов и охотников, в самых разных качествах.

(Конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/89243/2933298>