

Оружейная мастерская

Ли Цзыюй знает человека под ником Кувалда, он относительно известный парень, занимающийся торговлей камнями и рудой с первого дня своего появления в этом мире.

В канале чата говорится, что кто-то его видел и сказал, что он повелитель шахтерских гномов. Его Ходячий замок - это огромная шахта, которая непрерывно производит камни и руды, поэтому в первый день есть ресурсы для торговли...

Хотя я не знаю, правда это или нет, но ходят слухи, что у него есть ресурсы. Многие люди торговали с ним и преуспели. Он уважаемый торговец ресурсами.

Кости и энергия души являются наиболее важными для Ходячего замка скелетной нежити, но другие материалы также незаменимы, особенно камень и дерево, которые необходимы для строительства большинства зданий.

Ли Цзыюй перестал есть и проверил имеющиеся ресурсы на своем складе через систему. Через три дня в резерве было еще много мяса. Не имело значения, много ли он употребляет, все равно этого было достаточно, чтобы насытить одного человека. Вся семья не останется голодной, просто не забудьте отложить свою порцию еды.

Живя в пустоши, получаешь доступ к скудному количеству всех типов ресурсов. Не говоря уже о древесине, а камней вообще не найти. Даже если и найдутся, то добывать их сложно. Его скелеты и нежить не имеют инструментов для добычи камней. Получится ли качественная добыча?

Кажется, было бы неплохо обменять мясо на несколько камней.

Подумав об этом, он перестал есть, затем Ли Цзыюй щелкнул окно чата Кувалды, чтобы пообщаться с ним наедине. Конечно, он не был бы настолько глуп, чтобы болтать перед всеми в канале чата о таких вещах как торговля.

Закон тёмных джунглей очень применим в других мирах. Когда я только сюда попал, чат-канал был намного активнее, чем сейчас, но всего за три дня имена, с которыми я часто общался в последние два дня, исчезли без следа.

Если вы не участвуете в чате, вы не сможете узнать много новостей. Если вы участвуете в чате и слишком много говорите, это может привести к опасности. Самое главное усвоить это.

Окно приватного чата.

[Не хочу сдавать экзамен по вождению (онлайн-ник Ли Цзыюя)]: Привет, Кувалда, я хочу получить на обмене несколько камней, ты готов их обменять?

[Кувалда]: Что ты собираешься обменять на камни?

[Не хочу сдавать экзамен по вождению]: Еда, мясо.

[Кувалда]: Одну единицу камня поменяю на тридцать единиц мяса.

^ ... Если не получается обменять, то может ограбить?!

Хотя стандарта цен для обмена материалов нет, не слишком ли дорого обменять тридцать единиц мяса на одну единицу камня?

Ли Цзыюй был очень расстроен. Последние три дня он бегал по пустыне, а еды, которую он накопил, было не так много, как он себе представлял. Он мог произвести максимум сотни единиц мяса.

Только получив это сообщение, Ли Цзыюй почувствовал себя лучше, скорее всего, если он и вправду обменяет 30 единиц мяса на одну единицу камня, то лучше не совершать обмен и в одиночку бродить по пустоши в поисках ресурсов.

На самом деле у вас выйдет гораздо больше, чем просто пару единиц мяса.

[Кувалда]: Я говорю сумме обмена, а не прошу делить на десять, двадцать семь единиц.

[Не хочу сдавать экзамен по вождению]: У вас дешевле, так какой смысл делить три на пять? Я назову цену, шесть единиц, как вам?

[Кувалда]: Вы намерены поменять камень на двадцать пять единиц?!

...

После некоторого торга окончательная цена была установлена на уровне 15. Несмотря на то, что цена была снижена вдвое, Ли Цзыюй все равно чувствовал себя настолько расстроенным, что использовал 450 единиц мяса и чтобы обменять на 30 единиц камней.

Торговать в системе очень удобно. После того как транзакция будет инициирована и обе стороны ее подтвердят, система автоматически произведет обмен товарами и сохранит их на складе.

Ли Цзыюй вздохнул, увидев, что добавлено тридцать единиц камня. К счастью, его нежить не нуждалась в еде, иначе в этой бесплодной пустоши он действительно не смог бы производить сотни единиц еды.

Получив каменные материалы, Ли Цзыюй начал думать о строительстве нового здания.

[Оружейная мастерская]

[Описание: место, где делают костяное оружие]

[Требования к строительству: кости * 10 ед., камней * 10 ед., энергия души * 10 ед.]

[Занимаемая площадь: 4 ед.]

По сравнению со скоростью передвижения крепости, Ли Цзыюй более склонен к повышению боееспособности скелетов. С боевой эффективностью можно получить больше эффективности. Что еще более важно, оружейная мастерская...дешевая.

У Ли Цзыюй есть энергия души, а камень только что обменяли на нее. Теперь не хватает только костей, а надежда прямо перед нами.

«Ускоряйтесь! Найдите добычу! Нам нужно больше добычи!»

Ли Цзыюй сжал кулаки и взволнованно закричал, от его криков скорость мобильной крепости снова поднялась до высочайшего уровня, и огни души вспыхнули один за другим, сканируя пустошь как прожекторы.

Он был взволнован, но дикие звери на пустошах страдали. В эту ночь, похожие на летящих собак, скелеты и движущиеся замок нежити, проносящиеся по пустоши с грохочущим звуком.

Нежить чрезвычайно чувствительна к дыханию жизни, благодаря различию дыхания они могут легко отличить дыхание друг друга.

Если есть на пути мощная или сильная жизнь, крепость повернется, чтобы избежать ее на расстоянии, а если жизненная сила слаба, крепость бросится на нее, как волк, увидевший кость.

Первый луч солнца пробивается сквозь тьму, утреннее солнце медленно поднимается из-за горизонта, проходит ночь и начинается новый день.

Мобильная крепость, которая сходила с ума всю ночь, медленно остановилась и вошла в статическое состояние. Это не значит, что крепость не может двигаться днем, но ей нужно потреблять энергию души, чтобы двигаться днем. Ли Цзыюй не хочет тратить Энергию души на ходу, поэтому обычно действуют ночью, а днем используют спящий режим для ремонта.

В состоянии запаса энергии души скелет днем имеет 100% боевую мощь, если нет запаса энергии души, она упадет до 60% и ниже, а если ночью, скелет может отображать 120%. Боевая мощь в состоянии снабжения энергией души может даже отображать 200% боевую мощь, что является расовой характеристикой.

За всю ночь, Ли Цзыюй тоже почувствовал себя немного уставшим, встал у окна и посмотрел на восходящее солнце, отдав приказ войти в режим гибернации.

[Режим гибернации активирован...]

Передвижная крепость сильно затряслась, и костяные колеса превратились в зубчатые сверла, катясь по пустырю, и медленно погрузился в землю вместе с крепостью. Свернутый пустырь естественным образом опустился, погребая крепость, и становилась гладкой.

[Напоминание: устройство перешло в режим гибернации.]

Освещение потемнело, а вскоре снова включилось. В спящем режиме внутренняя часть крепости была освещена душевным огнём скелетов и нежити. Оно было не тёмным, а синим и имело какое-то странное ощущение.

Хоть это и крепость нежити, но владыка все-таки человек, и система вентиляции все же есть, внутри не душно, дыхание ровное, да и температура подходящая.

Костяное сиденье снова превратилось в двуспальную кровать, Ли Цзыюй лег на кровать и нажал на системный интерфейс.

После ночной зачистки он собрал скелетов более 30 единиц. В этот раз чуть меньше, но хотя бы материалов для оружейной мастерской собрал.

(Примерно так выглядят скелеты Лорда, но только без клавиатуры на столе:))

Перед сном он отдал приказ построить оружейную мастерскую.

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/89243/2930262>