Много костей

Ли Цзыюй был счастлив, как и волк.

Когда он увидел огромного монстра в темноте, он действительно слегка испугался. Большое существо выскочило из темноты, кто бы не паниковал.

Но когда он ясно увидел здоровяка, его нервозность превратилась в сомнение, а из сомнения в удивление

«Кости!»

— Столько костей!

«Гора костей!»

— Я не ожидал, что вечером будет доставка еды. Ее практически доставили мне в рот

«Какой сюрприз, какой, черт возьми, сюрприз»

— Попытается убежать?

«Побег невозможен!»

«Даже если волчий король захочет убежать, то его стая волков не хочет драпать. Нелегко найти что-нибудь поесть в пустоши. Теперь, когда кости поднесены ко рту, если он их не ест, то какой же он волк?!»

Под предводительством вожака степные волки стремятся к «Превосходству» в их глазах.

Альфа был самым большим и быстрым, он бросился к мобильной крепости первым, раскрыл пасть, чтобы откусить кость и энергично замотал головой, чтобы оторвать ее.

Это практически удалось, разве что вместо того, чтобы оторвать кость, он оторвал часть скелета нежити!

Будучи укушенным волком в руку, скелету было все равно, и он не чувствовал боли. Поэтому несмотря на укус, он не растерялся. И вместо этого прыгнул на короля волков.

Прежде чем главный волк успел среагировать, скелеты и нежить выбежали из мобильной крепости, как пельмешки, летящие в кастрюлю.

Базовые скелеты нежити действительно хороши. У них даже нет оружия. Их методы атаки заключаются в том, чтобы бить костями, царапать когтями и кусать верхними зубами. К счастью, нежить не чувствует боли и обладает большой силой, поэтому они имеют неплохую боевую эффективность.

Один или два скелета волку-вожаку были нипочем, но когда восемь или девять скелетов набросились одновременно, у него не осталось шансов. С отчаянным воем Главный волк был задавлен толпой скелетов.

Он надеялся, что его степные волки придут ему на выручку, но сквозь трещины в костях стало понятно, что главному волку наступает конец.

Всех Степных волков постигла та же участь, будучи подавленными слоями скелетов и нежити, будучи под серьезным натиском атак, как бы ни сопротивлялись Степные волки, это было бесполезно.

Битва со Степными волками битва закончилась менее чем за десять минут. Ни один из дюжины или около того Степных волков не убежал. Все они были превращены в трупы. Их оттащили в мобильную крепость и отправили в главную комнату замка.

Ли Цзыюй посмотрел на трупы волков, притащенные нежитью и сваленные в холм, с довольной улыбкой.

— Степной волк, который не боится смерти - хороший Степной волк!

Степных волков насчиталось четырнадцать. В условиях пустоши это был неплохой урожай.

Ли Цзыюю не нужно беспокоиться о том, как поступить с трупами волков, система справится с этим.

Добыча из Степного Волка:

Свежее волчье мясо * 10 ед.

Кости * 1 ед.

Поврежденная волчья шкура * 1 шт.

Энергия души * 3 ед.

Добыча из Степного Волка...

—•——•——•——•——•——•——•——•——•—

Прозвучала подсказка системы, и количество сваленных в холм волчьих трупов невооруженным глазом уменьшилось. Система один за другим разобрала их, превратила в материалы и сложила на склад.

14 Степных волков были обменяны на 140 единиц мяса, 14 единиц костей, 14 целых или поврежденных волчьих шкур и 45 единиц энергии души.

Ли Цзыюй взглянул на системную подсказку и обнаружил, что энергия души, отдаваемая главным волком, была намного больше, чем у других Степных волков. Для него это стало приятным сюрпризом.

Как Лорд нежити, другие ресурсы второстепенны, а кости и энергия души являются наиболее важными ресурсами. Эти два ресурса напрямую связаны с количеством скелетов нежити.

В частности, энергия души может использоваться не только для рождения новой скелетной нежити. Эволюция нежити также требует энергии души.

Ли Цзыюй даже не думал, что сразу после наступления темноты будет такой урожай, поэтому он был очень счастлив.

Не долго думая, он приказал преобразовать 14 единиц костей в скелетную нежить. Элементарной скелетной нежити нужно потреблять 1 единицу костей и 1 единицу энергии души.

Включаем систему и смотрим, с учетом новообращенных там ровно 200 скелетов и нежити.

Это здорово, это добавляет чувство безопасности.

Ли Цзыюй выглядел очень взволнованным.

Я думаю, что если на старте, он имел 10 скелетов нежити и ему приходилось жить осторожно,

опасаясь, что он встретит какое-то могущественное существо способное уничтожить «колесницу». Такой исход заставит жизнь Лорда исчезнуть.

Теперь, когда под управлением 200 нежити, чувство безопасности намного выше.

Новорожденная скелетная нежить и предыдущая скелетная нежить прикреплены к главному строению замка и становятся стеной основы здания. Это может не только усилить защиту основы замка, но и быстро появиться вовремя. В этом также особенность происхождения «каркасного типа здания»(1).

Потратив немного времени на восстановление сил, Ли Цзыюй приказал двигаться дальше. С одной стороны, он должен продолжить поиски добычи, а с другой стороны, он должен найти выход из пустоши.

Пустошь действительно слишком бесплодна. Минимальное количество добычи и ресурсов, поэтому, если вы хотите развиваться, вам нужно найти новую среду.

Крепость Скелетов снова активировалась, двинулась вперед со звуком щелчка, и снова затихла.

Ли Цзыюй вернулся к стулу и сел. Он продолжил есть недоеденную еду, затем щелкнул по системе, выбрал строительный предмет и осмотрел замок внутри, чувствуя себя немного беспомощным.

Конечно же, в движущемся замке есть не только главное помещение, но и множество других комнат и технологий, которые необходимо шаг за шагом строить владельцу для повышения уровня технологий.

Типы построек и технологий всеохватывающие. Некоторые увеличивают скорость сбора ресурсов, некоторые повышают боеспособность нежити, а некоторые увеличивают возможности перемещения замка. Всевозможные постройки и технологии появились перед его взглядом.

Больше всего сейчас Ли Цзыюй нуждается в постройках для повышения боеспособности скелетов и нежити и технологиях для повышения мобильности. Такие постройки есть в системе, но, к сожалению, ресурсов для их постройки недостаточно.

[Мастерская оружия], [Мастерская брони], [Скелетный двигатель]… все это хорошие вещи, на которые не получается смотреть не пуская слюни, поэтому он всем сердцем хочет покинуть пустошь.

Без ресурсов, не говоря уже о вызове большего количества скелетов и нежити, даже развитие движущегося замка является большой проблемой.

Достаточно было просто проверить что имеется в системе. Ли Цзыюй потер виски, выключил страницу строительства и снова открыл канал чата.

Это системная функция, которой он больше всего увлекается после прихода в потусторонний мир. Ведь после путешествий во времени, фильмов, телесериалов, варьете(2) и онлайновых игровых романов, Ли Цзыюй осознавал — нет другого развлечения, которым следует интересоваться сейчас.

Если вы хотите повеселиться, вы можете обращать внимание только на информацию в канале чата. Ли Цзыюй не представляет, как провести эти три дня, если канала чата не будет.

Канал чата по-прежнему очень живой, люди сплетничают, делятся информацией и рекламируют предложения. Новости обновляются очень быстро. Ли Цзыюй медленно просматривает страницы, пока ест барбекю.

[Кувалда] — Продаю камни и всякие руды, в обмен на вино и еду, особенно вино, сколько хотите.

[Великий Мастер Рыболовства] — Если вам не хватает еды, идите к реке, чтобы найти ее. Там много рыбы. Вам даже не нужна наживка, просто зацепите ее. Это действительно удивительно, что есть еще люди, которым не хватает еды в наше время.

[В_пустыне_есть_золото] — Что такое река?

[Владелец монстров] — В реке действительно есть рыба, которая может проглотить замок одним укусом.

—•——•——•——•——•——•——•——•——•—

Ли Цзыюй сделал паузу и посмотрел на сообщение Кувалды, слегка прищурившись.

(1) Каркасное строение — быстровозводимая конструкция, в которой все несущие элементы связаны между собой.

(2) Варьете́ — Театр лёгкого, преимущественно комического жанра, в репертуар которого включаются различные виды сценического искусства.

(конец этой главы)

http://tl.rulate.ru/book/89243/2927630