

Идет вся армия

(\*Солнце садится и наступает ночь\*)

Полная луна висит высоко в небе, глядя на бесплодную землю мутным глазом.

Казалось бы, ровная и твердая бесплодная земля вдруг вздрогнула, как будто что-то вот-вот должно было выйти из-под земли, с грохотом покатались камни с примесью земли. Из земли медленно поднялось бледное здание.

Это была источавшая ужасающую ауру крепость, построенная из плотных белых костей.

[Оповещение: режим гибернации отключен]

— Хм...

Потянувшись Ли Цзыюй услышал звук уведомления системы. Он сел и пошевелил шеей. Костяная двуспальная кровать, на которой он лежал, издала треск, и она была снова пересобрана, в соответствующую форму для удобства человека находящегося в сидящем положении.

С его пробуждением очнулась и Крепость Костей и нежить в ней. Скелето-нежить оторвалась от стены, чтобы принести таз с водой, сделанный из звериных черепов.

Ли Цзыюй вымыл лицо, холодная вода потрясла его дух, его сонливость рассеялась, он полностью проснулся и приступил к еде фруктов и мясо животных, переданных нежитью рядом с ним.

Пока ел, открыл системную страницу.

Движущийся замок

[Уровень] Уровень 1 (Прочность: 100 единиц)

[Архитектура] Главное здание замка (крепость)

[Раса] Нежить-Скелет

[Возможности] Здания скелетов (некоторые здания могут превращаться в скелеты и нежить во время боя), бездействующий режим (города могут проникать под землю)

[Скорость] 30 км/ч

^ Ничего не изменилось.

Ли Цзыюй мысленно вздохнул во время еды.

Три дня назад он отправился в этот мир и стал лордом этого движущегося замка племени нежити.

Согласно подсказкам системы и собственному пониманию, он путешествовал в этот мир не один. Это крупномасштабное групповое путешествие. Он не знает, сколько людей сюда попали, но все они, стали кастелянами(1) движущегося замка разных рас.

(Так может выглядеть один из всевозможных Кастелянов)

В тот момент, когда все путешественники становятся лордами, их жизнь связывается с движущимся замком.

Когда замок будет разрушен, жизнь владельца закончится. В нормальных условиях замок может существовать вечно. Параллельно этому и жизнь хозяина будет продолжаться, что равносильно своего рода вечной жизни.

Чтобы выжить, каждому лорду приходится много работать над развитием замка. Этот мир не такой мирный, как мир до перевоплощения, полный кризисов, не говоря уже об аборигенах, монстрах и гигантских зверях, которые свирепствуют в мире и с ними «не легко поладить».

Переварив и обобщив информацию в первый день путешествия, Ли Цзыюй почувствовал, что ему будет очень выгодно быть Лордом Нежити.

По сравнению с другими расами, раса нежити имеет очевидные преимущества.

Первое — верность. Изначальная лояльность всех рас к нежити достаточно высока. Пока не умрет лорд, предательства не будет. В особенности для его скелетной расы нежити. Лояльность на уровне бесконечности и нулевой шанс бунта.

Второе — потребление. Другие расы должны потреблять много еды для поддержания жизни. Как только пищи станет недостаточно, лояльность будет быстро падать. Это приведет к общественному недовольству и бунту. Но скелеты и нежить не едят, поэтому лорд, не должен беспокоиться о еде.

Можно сказать, что во всей Крепости Скелетов и Нежити единственный, кто может беспокоиться о еде и голодать из-за нехватки еды, только лорд.

Плюсы очень очевидны, минусы тоже очевидны. Боевая мощь на ранней стадии слабая... Нельзя ожидать, что группа скелетов будет иметь боевую мощь, превосходящую драконов, ангелов или демонов.

Согласно опыту игры в стратегии в реальном времени в прошлой жизни, скелеты и клан нежити полагаются на тактику толпы и используют количество, чтобы восполнить недостаток боевой мощи. К сожалению, количество скелетов в начале стадия не очень.

То есть, лорд Ли Цзыюй, владеющий движущимся замком скелетов и нежити, не говоря уже о нападении на другие движущиеся замки, даже если он столкнется со свирепыми зверями, он понесет большие потери, поэтому он может только запугивать живых существ.

Скелет нежити болтался перед Ли Цзыюй, а огонь души в его глазницах продолжал биться, пока он передавал сообщение.

«Впереди я обнаружил следы Степного волка»

^ Степной волк?

Ли Цзыюй, который наклонил голову, чтобы поесть, сделал паузу, затем поднял голову с радостью в глазах и проглотил непрожеванный кусок мяса.

— Это можно расценивать как встречу с добычей!

Место, где он родился, было пустошью с очень скудными ресурсами. Несмотря на то, что крепость перемещалась с момента пересечения, он все еще видел очень мало существ и охотился лишь на горстку диких зверей.

— Без добычи не было бы костей, в результате чего число скелетов и нежити росло крайне медленно.

Ли Цзыюй играл во многие стратегии в реальном мире и очень четко определил ключ к раннему преимуществу, то есть один шаг быстрый, один шаг быстрый, один шаг медленный и еще раз один шаг медленный.

Он не верит, что путешественники во времени будут хорошо ладить друг с другом. Среди кризисов, с которыми он столкнется в будущем, будут даже путешественники во времени. Сложно предсказать что именно будет исходить от них. Ли Цзыюй должен обеспечить собственное развитие скоростью.

Если бы это был могущественный монстр, Ли Цзыюй должен был бы сделать все возможное, чтобы избежать его, но Степной Волк не был таковым. Это лишь зверек размером с собаку, которого можно легко спугнуть.

«Чего вы ждете? Используйте всю мою мощь, идите! Поймайте Степного волка!»

Приказ был передан в каждый уголок главного здания замка в одно мгновение, и мобильная крепость в этот момент ожила, полностью войдя в состояние возбуждения.

Огромные костяные колеса катились по пустоши, издавая скрипучий звук, и главное здание замка озарилось голубым пламенем, которое было душевным пламенем скелетов и нежити. Их рты открывались и закрывались, полные возбуждения. Из-за отсутствия голосовых связок вой будет бесконечным.

Мобильная крепость начала разгоняться, достигнув максимальной мощности!

Ли Цзыюй подошел к окну и увидел в лунном свете фигуры перед собой — дюжину существ цвета хаки, похожих на такс.

«Добыча!»

Ему очень хотелось в одно мгновение примчаться и перебить всю дюжину Степных волков используя скелетов и нежить. Но добыча находилась на расстоянии около километра добраться быстро не получится, как маленький ослик(2)...

Звук костяных колес, трущихся о землю, пробудил бдительность Степного волка, и он удивленно посмотрел в сторону звука и вскоре обнаружили, что подвижная крепость мчится к нему.

«Не беги, не беги, не беги!»

Ли Цзыюй, стоявший у окна, ясно видел, что Степной волк напрягся, словно собирался развернуться и убежать. Поэтому Ли Цзыюй не мог не сжимать кулаки и не переставал бормотать.

Если бы Степной Волк побежал, понадобилось бы очень много усилий, чтобы преследовать его. Как бы он ни выглядел, он все-таки волк, быстрее своей мобильной крепости!

По мере приближения подвижной крепости Степной Волк становился все более и более бдительным: он выгибался, его волосы взорвались, он оскалил зубы и издал низкое горловое рычание, как будто хотел отпугнуть крепость.

Что порадовало Ли Цзыюя, так это то, что Степной Волк хоть и нервничал, но не бежал прочь.

«Да, да, все, подойдите ближе!»

Как раз в то время, когда он радовался, произошла внезапная перемена.

Степной волк, (самый крупный волк из существующих), вдруг поднял голову к небу и издал возбужденный вой, направляя атаку на подвижную крепость.

— Что это?

Глядя на волка, взявшего на себя инициативу, Ли Цзыюй был немного ошеломлен.

Хорошо, что ты не убежал, но почему ты взял на себя инициативу подойти ко мне? Счастье пришло слишком внезапно!

И что теперь? Вся армия атакует!

Ли Цзыюй махнул рукой, посылая сигнал атаки.

(1) Кастелян — в феодальных государствах род коменданта, смотритель замка, костёла и тому подобного, и прилегающих к нему территорий.

(2) eDonkey — файлообменная сеть. Распространённые в Рунете неформальные названия: «ослик», «осёл» пользователи сети — «ословоды». (Очень медленная для нашего времени)

(конец этой главы)

<http://tl.rulate.ru/book/89243/2926192>