

— Ты и Сазко останетесь в машине и будете охранять Марикаву.

Сэм покачал головой.

Открыв дверь, он вышел из автобуса.

— Сидо-сенсей так обнадеживает.

Марикава посмотрела на спину Сэма и с прямым лицом сказала.

— Даже если это такая опасная ситуация, пока он рядом, я чувствую себя в безопасности.

— Хм.

Даже Сазко не могла не кивнуть головой в знак признания слов Марикавы Сидзуки.

В этом путешествии выступление Сэма завоевало ее расположение.

Если раньше она уважала его только из-за его статуса, то теперь, по мыслям Сазко, она стала его уважать.

Теперь же, в глазах Сазко, Сэм... Это человек, который стоит стойко и берет на себя ответственность.

Даже если судить его по строгим правилам семьи Сазко.

Он хороший человек.

Сазко пробормотала, опустив глаза, поглаживая свой деревянный меч:

— Если это он... может быть....

Тем временем, на другой стороне.

— Конечно, это они.

Сэм осторожно выглянул из-за грузовика.

Сэм быстро окинул взглядом открывшуюся перед ним сцену.

Несколько головорезов с голыми плечами и спинами, с татуировками в разных местах смеялись и без разбора нападали на окружающих с дробовиками.

Будь то обычные люди, спасающиеся бегством.

Или уже зараженные Зомби. Им было все равно.

Казалось, что они просто погрузились в азарт разрушения и убийства. Как только они приблизились, перед Сэмом появилась подсказка. Только на этот раз это был не — побочный квест.

Вместо этого было...

[Запущено ограниченное по времени событие: Безрассудные дорожные блокировщики!]

Сэм был поражен.

Это первый раз, когда он встретил информацию о событии, отличном от квеста.

Однако после того, как он увидел содержание события и награду.

В его голове внезапно возникла идея.

— Стоит попытаться..!

[Ограниченное по времени событие: Безрассудные дорожные блокировщики]

[Описание события: Группа властных бандитов преграждает вам путь, уничтожьте их!]

[Ограничение по времени: Бандиты покинут текущую локацию через 15 минут][Награда за событие: 50 монет за каждого 1 убитого Вами моба][Награда за вызов: Когда вы убьете в общей сложности 5 бандитов, вы получите дополнительный бронзовый предмет 5 уровня]

Разница между событиями и квестами.

Награды за события можно получить напрямую, а не брать после завершения всех квестов.

Поэтому, увидев событие [Награда за вызов], ему в голову пришла идея....

Если он сможет убить двух бандитов и получить 100 медных монет.

Количество бронзовых монет в его руках превысит 900, и он сможет повысить уровень на два уровня подряд!

Прямо с 3-го уровня до 5-го уровня и получить новый профессиональный навык!

С новым навыком справиться с оставшимися бандитами, естественно, не составит труда.

— У меня есть преимущество ударить первым, если я подкрадусь к ним.

— Первая карта «Смерть» точно сможет уничтожить одного!

Сэм высунул голову и посмотрел на распределение позиций толпы.

Всего врагов было 5.

Чтобы подстраховаться, Сэм достал справочник игрока и повысил свой уровень на 1.

Затем добавил все 6 очков бесплатных атрибутов, полученных при повышении уровня, к выносливости...

Таким образом, его очки жизни выросли до 260 очков!

[Ваш уровень был повышен до 4-го!]

[Вам нужно заплатить 500 Бронзовых Монет Реинкарнации для следующего повышения уровня!]

— К счастью, внезапного повышения стоимости не было.

Увидев ожидаемое сообщение, Сэм вздохнул с облегчением.

Изначально он раздумывал над тем, стоит ли сначала повышать уровень или нет.

Теперь, когда он наткнулся на это событие... не было необходимости продолжать размышлять об этом.

— Далее... остается только добить врага, стоящего впереди!

Сэм затаил дыхание, все его тело напряглось.

Воспользовавшись паузой, когда один из бандитов перезаряжал патроны.

Размахивая рукой, он бросил черную карту...

-Таро судьбы — Смерть!

Прежде чем бандит успел среагировать, он почувствовал внезапный удар в грудь, и неприятное ощущение удушья!

— Смерть — ударила его прямо в грудь.

Но не убила его сразу.

После короткой паузы, из точки проникновения распространилось черное пламя!

Жгучее черное пламя быстро охватило тело бандита.

На его искаженном лице, не способном издать ни звука, а на его искаженном лице, где он не мог издать ни звука, оно превратилось в настоящую смерть, облаченную в косу!

Толпа вокруг него ошеломленно смотрела, как Гигантский Мрачный Жнец без пощады размахивал своей косой....

Бандит разрублен пополам!

<http://tl.rulate.ru/book/89241/2867345>